

Web 前端课程实验报告四

刘世宸 软42

2014013451

liusc14@mails.tsinghua.edu.cn

实验目的

- 加深 DOM 元素操作的理解
- 学习使用框架实现数据模型绑定
- web socket 的理解和操作
- 简易微信墙的搭建

基础要求

1. 正确的在页面上显示 3 ~ 5 条消息

This is just a notice!



铁之贝克
/::Q/::Q



ranger月牙天冲

fggug2wwwqqqc



我保证跟头像一样可爱
1



ranger月牙天冲

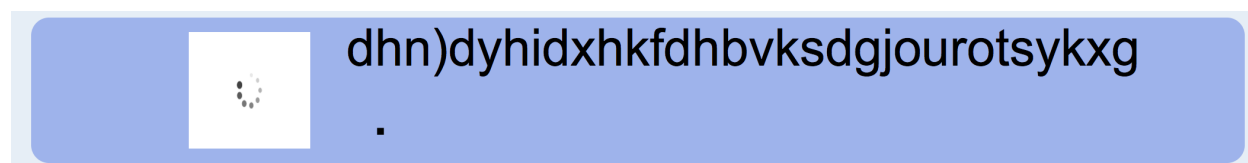
rrrrrrrrrrrrro555555555555!

页面中显示了 4 条消息

2. 正确显示用户昵称和头像

如上图所示，可以正确显示昵称和头像

3. 做头像的加载动画处理



如图所示，图片在加载不出来的时候显示 **loading** 图片，首先使用一个非常小的图片保证很快加载出来，并且能够被缓存在 **localStorage**，然后每次需要加载图片的时候首先显示这个 **loading** 图片，然后调用目标图片的 **src** 的 **onload callback** 函数来完成图片的替换，达到了 **loading** 图片的效果

4. 实时更新新消息并删除旧的消息

消息更新顺序如下图所示



新消息出现时会替换掉旧消息，底部的消息会先淡出然后隐式的会到顶部，这个同时，其他的标签向下转移已完成，然后顶部消息再淡入，达到轮流更新的效果

5. 实现滚动的伪公告

使用 `marquee` 标签实现了滚动的伪公告

6. 刷新页面的时候加载历史消息并显示

使用 `window.onload` 函数来实现页面加载成功时的处理，调用 `Ajax` 方法来异步获取历史数据并且进行注入

7. 适配不同的屏幕大小

所有标签均用相对大小（百分比）来实现，因此可以适应不同屏幕大小

8. 基本的 UI 设计

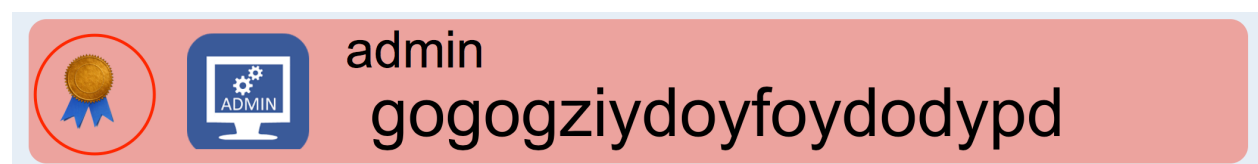
UI 采用简洁的平面风

9. 使用 CSS 动画,让消息的插入和删除更加顺畅

使用 `jQuery` 的 `animate` 方法调用 `CSS` 来完成动画，插入时会有标签的上下滑动和淡入淡出效果

10. 实现管理员消息的显示

管理员消息会展示在顶部标签，并且保持 10 秒钟，采用不同的颜色显示并且有标志符号在前面



并且配置了独特的 `admin` 的头像，这里的实现是延续使用普通的标签，让他增加 `admin` 类，这个时候修改消息轮算法似的顶部的消息不会被替换下去

提高要求

1. 正确实现 emoji 和微信表情

未实现

2. 使用数据绑定模型

使用 **angular-js** 进行数据的绑定，实现了双向绑定的功能。然而我们知道，数据的双向绑定功能的强大之处在于既可以通过对 `$scope` 数据的修改来达到网页上显示效果的改变，**同时也可以通过网络上用户的操作来修改逻辑代码中变量的值**，这在大量使用 **CRUD** 的应用中相当重要和便利，然而这次任务中我们既不需要 **CRUD**（甚至没有 **MVC** 模型），也不能通过简单的绑定实现复杂对象从逻辑代码到页面的控制，因此这个绑定模型其实在这里是个十分鸡肋的需求

3. 其他的特殊的,适合微信墙的元素

在最初加载历史数据时候可能需要等待一些时间，因此制作了一个预加载的等待界面，用来提示历史数据还没有获取到

