

UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ

POLO DALPLAZA CENTER - SÃO LUÍS/MA DESENVOLVIMENTO FULL STACK - 22.3

Relatório da Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4

Aluno:	Lucas Silva Costa
Professor:	Altamira Queiroz
Repositório:	https://github.com/LutchasDev/M4-nivel2-main

Título da Prática: Posso criar um App de outra forma!

Objetivos da Prática:

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

Resultado:

