ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №2

ПРОГРАММЫ ЛИНЕЙНОЙ СТРУКТУРЫ. МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ФУНКЦИИ И ВЫРАЖЕНИЯ.

1. Цель и порядок работы

Цель работы – изучить на языке программирования Python типы данных, написание выражений, операторы присваивания, ввод и вывод данных, используемые при составлении программ линейной структуры.

Порядок выполнения работы:

- ознакомиться с описанием практического занятия;
- написать программы, согласно варианта;
- продемонстрировать работу преподавателю.

2. Теоретический материал

Тема	Источники для изучения:
Переменные и типы данных	https://metanit.com/python/tutorial/2.2.php
Арифметические операции с числами	https://metanit.com/python/tutorial/2.3.php
Модуль math набор функций для выполнения математических, тригонометрических и логарифмических операций	https://metanit.com/python/tutorial/6.2.php https://pythonworld.ru/moduli/modul- math.html
Условные выражения	https://metanit.com/python/tutorial/2.4.php

3. Контрольные вопросы

Общие вопросы:

- 1. Какие величины в программе называют «переменными»?
- 2. Чем характеризуется каждая переменная?
- 3. Каковы правила присвоения имен переменным?
- 4. Почему желательно переменным давать «говорящие» имена?
- 5. Какие типы переменных вы знаете?
- 6. Что определяет тип переменной?
- 7. Какие значения может иметь переменная логического типа?
- 8. Как можно смоделировать хранение значения переменной в памяти компьютера?
- 9. Как обратиться к значению (использовать значение) переменной величины в программе?
- 10.С помощью какой инструкции можно ввести в программу значение переменной в ходе ее выполнения?
- 11.В чем заключается особенность ввода в программу в ходе ее выполнения числовых значений переменных?
- 12. Почему желательно выводить на экран подсказку перед вводом данных?

- 13. Что такое приоритет операций? Зачем он нужен? Перечислите арифметические операции в порядке уменьшения приоритета.
- 14.В каком порядке выполняются операции, если они имеют одинаковый приоритет?
- 15. Зачем в инструкции присваивания используются скобки?
- 16. Чем отличаются операции, знаки которых «/», «//» и «%»?

Язык программирования Python

- 17. Что можно указывать в скобках в инструкции print()? Что будет выведено на экран в том или ином случае?
- 18. Можно ли указывать в скобках несколько значений одного типа? Что при этом будет выведено на экран между ними? Как изменить этот разделитель?
- 19. Можно ли указывать в скобках несколько значений разного типа?
- 20. Что надо сделать, чтобы после выполнения инструкции print() следующие данные выводились на той же строке?
- 21.В чем особенность вывода на экран вещественных значений?
- 22. Как можно ограничить количество цифр в дробной части вещественного числа при его выводе на экран?

4 Задание

- 1. Изучите теоретический материал.
- 2. Ответьте на теоретические вопросы.
- 3. Напишите 2 задания на выбор из пункта 5.1 и одно задание на выбор из пункта 5.2 на языке программирования Python.
- 4. По каждому заданию напишите постановку задачи, приведите решение задачи на языке программирования Python.
- 5. Составьте отчет о проделанной работе (см. приложение).
- 6. Итоговый отчет (содержащий выполненные задания) прикрепите в Microsoft Teams. При выставлении баллов за работу учитывается: правильность написания кода, полнота и правильность ответов учащегося на вопросы преподавателя.
- 7. **Внимание!!!** Название файла должно содержать ФИО и номер практического занятия (Иванов_Иван_Иванович_П3_2.docx)

5. Задания:

5.1 Математические функции и выражения.

1) Вычислить
$$y = \left| \sin \left(\frac{1 + \sqrt[3]{x}}{x} \right) \right|$$
.
2) Вычислить
$$f(x,t) = \frac{1 + x^2 - 2xt}{\sin t} + 1 + \sqrt{1 + \sin^2 x + \cos^2 xt}$$

$$f(x,t) = \frac{\sqrt{1+x^2-2xt}}{\sqrt{1+\sqrt{1+\sin^2 x+0.3\cos^2 xt}}}$$
3) Вычислить

- 4) Вычислить углы треугольника, зная его стороны;
- 5) Вычислить площадь равнобедренной трапеции с основаниями a и b и углом α при большем основании;
- 6) Дана сумма начисленной заработной платы. Из этой суммы необходимо удержать 12 % на подоходный налог, 1 % на профсоюзный налог, 1 % на пенсионный налог и добавить 45 %. Полученную сумму к выдаче вывести на экран.

5.2 Логические переменные и выражения

С помощью догической переменной выяснить:

- 1) является ли трехзначное число числом Армстронга (сумма его цифр, возведенных в степень равную количеству цифр в числе, равна самому числу, например: $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$):
- 2) есть ли в записи пятизначного положительного числа четные цифры;
- 3) является ли наименьшая цифра в записи трехзначного положительного числа нечетным числом;
- 4) есть ли в записи четырехзначного положительного числа четные и нечетные числа;
- 5) есть ли в записи четырехзначного положительного числа цифры кратные 3;
- 6) является ли сумма цифр четырехзначного положительного числа четным числом.