

## **LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM**

Mata Praktikum : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2A  
Kelas : 1IA24  
Praktikum Ke- : 6  
Tanggal : SENIN, 15 MEI 2023  
Materi : Method, Class dan Object Pada Java  
NPM : 50422818  
Nama : LUTFI ROBBANI  
Ketua asisten : IZZAN  
Nama asisten :  
Paraf asisten :  
Jumlah Lembar : 6 LEMBAR



LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS GUNADARMA

2022

## LISTENING

```
1  public class Act6 {  
    Run | Debug  
2      public static void main(String[] args) {  
3          mahasiswa lutfi = new mahasiswa(nama:"Lutfi Robbani",  
4              kelas:"1IA24", npm:" 50422818", uts:100, uas:60);  
5        
6          lutfi.biodata();  
7          lutfi.nilai();  
8          lutfi.akhir();  
9      }  
10  
11 }  
12  
13 class mahasiswa {  
14     String nama, kelas, npm;  
15     int uts, uas, hasil;  
16  
17     mahasiswa(String nama, String kelas, String npm, int uts, int uas) {  
18         this.nama = nama;  
19         this.kelas = kelas;  
20         this.npm = npm;  
21         this.uts = uts;  
22         this.uas = uas;  
23     }  
24  
25     public void akhir() {  
26         hasil = (this.uts + this.uas) / 2;  
27     }  
28 }
```

```
28
29     void biodata() {
30         System.out.println(x:"=== Biodata ===");
31         System.out.println("Nama : " + this.nama);
32         System.out.println("Kelas : " + this.kelas);
33         System.out.println("NPM : " + this.npm);
34     }
35
36     void nilai() {
37         System.out.println("nilai uts : " + this.uts);
38         System.out.println("nilai uas : " + this.uas);
39         System.out.println("nilai akhir : " + hasil);
40
41     }
42 }
```

## LOGIKA

```
1  public class Act6 {  
    Run | Debug  
2  public static void main(String[] args) {}
```

Pertama tama buat class utama sesuai nama file java yang dibuat, setelah itu buat fungsi main sebagai fungsi untuk menjalankan program.

```
--  
13 class mahasiswa {  
14     String nama, kelas, npm;  
15     int uts, uas, hasil;
```

Kemudian buat class baru dengan nama mahasiswa, didalam nya deklarasikan beberapa variabel dengan type data nya pula, ada variabel nama, kelas, npm dengan type data string dan ada variabel uts, uas, hasil dengan tipe data interger.

```
17     mahasiswa(String nama, String kelas, String npm, int uts, int uas) {  
18         this.nama = nama;  
19         this.kelas = kelas;  
20         this.npm = npm;  
21         this.uts = uts;  
22         this.uas = uas;  
23     }
```

Selanjutnya buat constructor di dalam kelas mahasiwa, nama dari constructor harus sama dengan nama class induk nya. Selanjutnya buat parameter didalam constructor tersebut, berikan nama variabel dan type data pada masing masing parameter tersebut.

Selanjutnya gunakan keyword this untuk memanggil objek/variabel dari class utama dan nilai dari setiap objek class pertama tadi adalah variabel constructor yang telah di buat sebelumnya.

```
--  
25     public void akhir() {  
26         hasil = (this.uts + this.uas) / 2;  
27     }  
28
```

Kemudian buat method public void yang berarti method yang di buat tanpa perlu mengembalikan nilai, di dalam nya buat logika aritmatika yang akan di simpan pada variable hasil.

```
28  
29     void biodata() {  
30         System.out.println(x:"=== Biodata ===");  
31         System.out.println("Nama : " + this.nama);  
32         System.out.println("Kelas : " + this.kelas);  
33         System.out.println("NPM : " + this.npm);  
34     }
```

Selanjutnya buat method void biodata yang di dalamnya memuat biodata user dengan menambah objek dari class utama.

```

36     void nilai() {
37         System.out.println("nilai uts : " + this.uts);
38         System.out.println("nilai uas : " + this.uas);
39         System.out.println("nilai akhir : " + hasil);
40     }
41 }
42 }

```

Kemudian buat method void nilai yang isi nya nilai uts, uts yang user inputkan nantinya lalu tambahkan pula variable hasil yang sebelumnya sudah memuat nilai dari ( uts + uas ) / 2.

```

3     mahasiswa lutfi = new mahasiswa(nama:"Lutfi Robbani",
4     kelas:"1IA24", npm:" 50422818", uts:100, uas:60);
5

```

Selanjutnya panggil class yang telah dibuat tadi setelah itu tambahkan objek tambahan untuk memanggil semua method yang telah di buat sebelumnya, lalu isi semua nilai dari parameter constructor mahasiswa.

```

6     lutfi.biodata();
7     lutfi.nilai();
8     lutfi.akhir();
9 }
10
11 }

```

Kemudian panggil semua method tadi dengan objek yang baru saja di buat.

## OUTPUT

=== Biodata ===

Nama : Lutfi Robbani

Kelas : 1IA24

NPM : 50422818

nilai uts : 100

nilai uas : 60

nilai akhir : 0

PS C:\Users\sawal fitah\Documents\punya lupi\file2\praktikum ap2a>