

# Lütfi Tekin

**Standort:** Leipzig, Deutschland

**E-Mail:** [contact@lutfitek.in](mailto:contact@lutfitek.in)

**LinkedIn:** <https://linkedin.com/in/lutfitek.in>

**GitHub:** <https://github.com/LutfiTekin>

## Zusammenfassung

Erfahrener Android-Entwickler mit über sieben Jahren Berufserfahrung. Versiert in Kotlin und Java, zusätzlich mit Kenntnissen in Swift und JavaScript. Vielseitiger Profi mit Erfahrung in Vor-Ort-, Remote- und Hybrid-Umgebungen. Anfang 2023 nach Deutschland umgezogen. Fließend in Englisch und mit mittleren Deutschkenntnissen. Offen für Remote- oder Hybrid-Positionen im Umkreis von zwei Stunden um Leipzig (z. B. Dresden, Berlin, Magdeburg) sowie für Rollen in Hamburg oder vollständig remote in ganz Deutschland.

## Berufserfahrung

### Android-Entwickler - *AQMS GmbH*

**Vollzeit** | *Radebeul, Deutschland (Hybrid)* | 2025-05 — 2025-09

**Technologie-Stack:** Kotlin, Java, Jetpack Compose, Figma, Material 3, Exoplayer

- Leitete einen vollständigen UI-Relaunch der Android-App, einschließlich einer umfassenden Neugestaltung der Videoplayer-Steuerung und der Inhaltsnavigation, was zu einem intuitiveren und ansprechenderen Seherlebnis führte.
- Migrierte Legacy-Layouts von XML zu Jetpack Compose, modernisierte den Code, reduzierte die UI-Komplexität und verbesserte Wartbarkeit sowie Entwicklungsgeschwindigkeit.

### Android-Entwickler - *BestNET*

**Berater** | *Remote* | 2024-09 — 2025-03

**Technologie-Stack:** Kotlin, Play Store, ViewBinding, Architektur, Performance

- Refaktorierte die Architektur der App, führte modulare Strukturen, Dependency Injection und eine klare Trennung der Verantwortlichkeiten ein, um Wartbarkeit, Testbarkeit und die Geschwindigkeit der Entwickler-Einarbeitung zu erhöhen.
- Verantwortete den vollständigen Google-Play-Release-Prozess: bereitete Release-Builds vor, konfigurierte Play-Console-Assets, verwaltete Release-Tracks und koordinierte produktive sowie gestaffelte Rollouts, unter Einhaltung der Play-Store-Richtlinien und für eine reibungslose Nutzeraktualisierung.

### Android-Entwickler - *Appsfactory GmbH*

**Vollzeit** | *Leipzig, Deutschland (Vor Ort)* | 2023-01 — 2024-08

**Technologie-Stack:** Kotlin, Java, Azure, Figma, Room, Android Automotive, Appcenter, Jetpack Compose

- Betreute und erweiterte eine führende Nachrichten-App, lieferte neue Features und UI-Verbesserungen und stellte hohe Stabilität unter starkem Tagesverkehr sicher.
- Verantwortete den Android-Code, einschließlich Releases, Bugfixes und Performance-Tuning, in enger Zusammenarbeit mit Backend- und QA-Teams.
- Trug zu mehreren prominenten Apps und parallelen Projekten in der Media- und Health-Unit bei und passte App-Architekturen an unterschiedliche Kundenanforderungen an.

### Android-Entwickler - *PATH - Product and Software House*

**Vollzeit** | *Remote* | 2021-03 — 2022-10

**Technologie-Stack:** Kotlin, Java, Retrofit, Firebase, DataBinding, ViewBinding, Fastlane

- Verantwortete den gesamten Entwicklungszyklus der Android-App von [tuttur.com](https://tuttur.com), leitete Planung, Implementierung und Release-Aktivitäten eigenständig in einem Remote-Setup.

- Modernisierte und refaktorierte den Legacy-Code, migrierte veraltete Komponenten auf aktuelle Android-Standards und steigerte Wartbarkeit, Performance und Sicherheit.

### **Mobile App-Entwickler - *BestNET***

**Vollzeit** | *Antalya, Türkiye (Vor Ort)* | 2020-02 — 2021-03

**Technologie-Stack:** Kotlin, AndroidX, Retrofit, Spring Boot, Firebase

- Leitete die Android-Entwicklung als alleiniger Entwickler und übernahm vollständige Verantwortung für Feature-Lieferung, Codequalität und alle Release-Zyklen.
- Entwarf und integrierte umfassende Firebase-Dienste, einschließlich Realtime Database, Crashlytics, Analytics und Push-Benachrichtigungen, um Zuverlässigkeit und Engagement der App zu erhöhen.
- Implementierte Unterstützung für Bluetooth-Drucker, sodass Nutzer Belege und Berichte direkt aus der mobilen App drucken können.
- Implementierte Barcode-Scanning mit der Gerätekamera für schnellen Produktabruf und Bestandsvorgänge, wodurch In-App-Workflows gestrafft wurden.

### **Mobile App-Entwickler - *Selbstständig***

**Freelance** | *Remote* | 2017-02 — 2019-12

**Technologie-Stack:** Kotlin, Swift, Java

- Entwickelte und veröffentlichte Android/iOS-Apps
- Lieferte End-to-End-Projekte unter engen Deadlines
- Unterstützte bei Bedarf auch Backend-Entwicklung

## **Technologie-Stack**

**Android:** Jetpack Compose, CameraX, Android Automotive, Wear OS, Dagger, Hilt, Koin, Coroutines, Flows, Gradle, MVVM, MVP, MVI, Retrofit, ViewBinding, DataBinding, Material 3, ExoPlayer, Clean Architecture, Jetpack Navigation, Custom Views, Room

**Backend:** Node.js, Spring Boot, REST-APIs

**DevOps:** Github Actions, Azure, Appcenter, Fastlane

**Tools:** Git, GitHub, GitLab, Bitbucket, JIRA

**Design:** Figma, Zeplin

**Firebase:** Analytics, Crashlytics, Hosting, Push-Benachrichtigungen, App Distribution, Cloud Functions, Realtime DB, Firestore, Authentication, Remote Config

## **Sprachen**

- **Englisch:** Fließend
- **Deutsch:** Mittelstufe