Lütfi Tekin

Konum: Leipzig, Almanya E-posta: contact@lutfitek.in

LinkedIn: https://linkedin.com/in/lutfitekin GitHub: https://github.com/LutfiTekin

Özet

Yedi yılı aşkın tecrübeye sahip Android Geliştiricisiyim. Kotlin ve Java dillerini kullanarak birçok projeye destek sağladım. 2023 yılının başlarında Almanya'ya taşındım. İngilizce'de akıcı ve Almanca'da orta düzeyde yeterliliğe sahibim.

Profesyonel Deneyim

Android Geliştiricisi - AQMS GmbH

Tam Zamanlı | Radebeul, Almanya (Hibrit) | 2025-05 to 2025-09

Techstack: Kotlin, Java, Jetpack Compose, Figma, Material 3, Exoplayer

- Video oynatıcı kontrolleri ve içerik navigasyonunda büyük bir yeniden tasarımı içeren Android uygulamasının kullanıcı arayüzünün (UI) tamamen elden geçirilmesine liderlik etti, sonuç olarak daha sezgisel ve ilgi çekici bir izleme denevimi sağladım.
- Eski XML tabanlı düzenleri Jetpack Compose'a taşıyarak kod tabanını modernize etti, kullanıcı arayüzü karmaşıklığını azalttı ve sürdürülebilirliği ile geliştirme hızını artırdım.

Android Geliştiricisi - BestNET

Danışman | Uzaktan | 2024-09 to 2025-03

Techstack: Kotlin, Play Store, ViewBinding, Architecture, Performance

- Uygulamanın mimarisini yeniden düzenledi, sürdürülebilirliği, test edilebilirliği ve geliştirici oryantasyon hızını artırmak için modüler tasarım, bağımlılık enjeksiyonu ve endişelerin temiz bir şekilde ayrılmasını sağladım.
- Tüm Google Play yayın sürecini yönetti: yayın yapılarını hazırladım

Android Geliştiricisi - Appsfactory GmbH

Tam Zamanlı | Leipzig, Almanya (Yerinde) | 2023-01 to 2024-08

Techstack: Kotlin, Java, Azure, Figma, Room, Android Automotive, Appcenter, Jetpack Compose

- Popüler bir haber uygulamasının bakımını ve geliştirmesini üstlendim, ağır günlük trafik altında yüksek istikrarı sağlarken yeni özellikler ve kullanıcı arayüzü iyileştirmeleri sundum.
- Medya Birimi ve Sağlık Birimi'nde çeşitli yüksek görünürlüklü uygulamalara ve birden fazla paralel projeye katkıda bulundum, uygulama mimarilerini çeşitli müşteri gereksinimlerine uyarladım.

Android Geliştiricisi - PATH - Product and Software House

Tam Zamanlı | Uzaktan | 2021-03 to 2022-10

Techstack: Kotlin, Java, Retrofit, Firebase, DataBinding, ViewBinding, Fastlane

- tuttur.com Android uygulamasının geliştirilmesine katkıda bulundum
- Eski kod tabanını modernize ettim ve yeniden düzenledim, güncel olmayan bileşenleri çağdaş Android standartlarına taşıyarak kod sürdürülebilirliğini, performansını ve güvenliğini artırdım.

Mobil Uygulama Geliştiricisi - BestNET

Tam Zamanlı | Antalya, Türkiye (Yerinde) | 2020-02 to 2021-03

Techstack: Kotlin, AndroidX, Retrofit, Spring Boot, Firebase

• Tek geliştirici olarak Android geliştirmeye liderlik ettim

- Uygulama güvenilirliğini ve etkileşimi artırmak için Realtime Database, Crashlytics, Analytics ve Push Notifications dahil olmak üzere kapsamlı Firebase hizmetlerini mimarileştirdi ve entegre ettim.
- Kullanıcıların makbuzları ve raporları doğrudan mobil uygulamadan yazdırmasına olanak tanıyan Bluetooth yazıcı desteği ekledim.
- Hızlı ürün araması ve envanter işlemleri için cihaz kamerasını kullanarak barkod tarama özelliğini ekledim.

Mobil Uygulama Geliştiricisi - Serbest Çalışan

Serbest Calişan (Freelance) | Uzaktan | 2017-02 to 2019-12

Techstack: Kotlin, Swift, Java

• Android ve iOS uygulamaları geliştirdi ve yayınladım.

• Sıkı teslim tarihlerinde projeleri uçtan uca (E2E) teslim ettim.

• İhtiyaç duyulduğunda backend geliştirme desteği sağladım.

Techstack

Android: Jetpack Compose, CameraX, Android Automotive, Dagger, Hilt, Koin, Coroutines, Flows, Gradle, MVVM, MVP, MVI, Retrofit, ViewBinding, DataBinding, Material 3, ExoPlayer, Clean Architecture, Jetpack Navigation, Custom Views, Room

Backend: Node.js, Spring Boot, REST APIs

DevOps: Github Actions, Azure, Appcenter, Fastlane

Tools: Git, GitHub, GitLab, Bitbucket, JIRA

Design: Figma, Zeplin

Firebase: Analytics, Crashlytics, Hosting, Push Notifications, App Distribution, Cloud Functions, Realtime DB, Fire-

store, Authentication, Remote Config

Diller

• Ingilizce: Akıcı

• Almanca: Orta Düzey