

Lütfi Tekin

contact@lutfitek.in [LinkedIn](#) [GitHub](#)

ZUSAMMENFASSUNG

Erfahrener Android-Entwickler mit über sieben Jahren Berufserfahrung. Versiert in Kotlin und Java, zusätzlich mit Kenntnissen in Swift und JavaScript. Vielseitiger Profi mit Erfahrung in Vor-Ort-, Remote- und Hybrid-Umgebungen. Anfang 2023 nach Deutschland umgezogen. Fließend in Englisch und mit mittleren Deutschkenntnissen. Offen für Remote- oder Hybrid-Positionen im Umkreis von zwei Stunden um Leipzig (z. B. Dresden, Berlin, Magdeburg) sowie für Rollen in Hamburg oder vollständig remote in ganz Deutschland.

BERUFSERFAHRUNG

ANDROID-ENTWICKLER MAI 2025 - SEP 2025 (5 Monate) *AQMS GmbH*

Radebeul, Deutschland (Hybrid) | Vollzeit

2025

- Leitete einen vollständigen UI-Relaunch der Android-App, einschließlich einer umfassenden Neugestaltung der Videoplayer-Steuerung und der Inhaltsnavigation, was zu einem intuitiveren und ansprechenderen Seherlebnis führte.
- Migrierte Legacy-Layouts von XML zu Jetpack Compose, modernisierte den Code, reduzierte die UI-Komplexität und verbesserte Wartbarkeit sowie Entwicklungsgeschwindigkeit.

Technologien: Kotlin, Java, Jetpack Compose, Figma, Material 3, Exoplayer

2024

ANDROID-ENTWICKLER SEP 2024 - MÄR 2025 (7 Monate) *BestNET*

Remote | Berater

2023

- Refaktorierte die Architektur der App, führte modulare Strukturen, Dependency Injection und eine klare Trennung der Verantwortlichkeiten ein, um Wartbarkeit, Testbarkeit und die Geschwindigkeit der Entwickler-Einarbeitung zu erhöhen.
- Verantwortete den vollständigen Google-Play-Release-Prozess: bereitete Release-Builds vor, konfigurierte Play-Console-Assets, verwaltete Release-Tracks und koordinierte produktive sowie gestaffelte Rollouts, unter Einhaltung der Play-Store-Richtlinien und für eine reibungslose Nutzeraktualisierung.

Technologien: Kotlin, Play Store, Architektur, Performance

2022

ANDROID-ENTWICKLER JAN 2023 - AUG 2024 (1 Jahr 8 Monate)

Appsfactory GmbH

Leipzig, Deutschland (Vor Ort) | Vollzeit

- Betreute und erweiterte eine führende Nachrichten-App, lieferte neue Feature und UI-Verbesserungen und stellte hohe Stabilität unter starkem Tagesverkehr sicher.
- Verantwortete den Android-Code, einschließlich Releases, Bugfixes und Performance-Tuning, in enger Zusammenarbeit mit Backend- und QA-Teams.
- Trug zu mehreren prominenten Apps und parallelen Projekten in der Media- und Health-Unit bei und passte App-Architekturen an unterschiedliche Kundenanforderungen an.

2021

Technologien: Kotlin, Java, Azure, Figma, Room, Android Automotive

2020

ANDROID-ENTWICKLER MÄR 2021 - OKT 2022 (1 Jahr 8 Monate)

PATH - Product and Software House

Remote | Vollzeit

- Verantwortete den gesamten Entwicklungszyklus der Android-App von tuttur.com, leitete Planung, Implementierung und Release-Aktivitäten eigenständig in einem Remote-Setup.
- Modernisierte und refaktorierte den Legacy-Code, migrierte veraltete Komponenten auf aktuelle Android-Standards und steigerte Wartbarkeit, Performance und Sicherheit.

Technologien: Kotlin, Java, Retrofit, Firebase, DataBinding, ViewBinding, Fastlane

2019

MOBILE APP-ENTWICKLER FEB 2020 - MÄR 2021 (1 Jahr 2 Monate)

BestNET

Antalya, Türkiye (Vor Ort) | Vollzeit

- Leitete die Android-Entwicklung als alleiniger Entwickler und übernahm vollständige Verantwortung für Feature-Lieferung, Codequalität und alle Release-Zyklen.
- Entwarf und integrierte umfassende Firebase-Dienste, einschließlich Realtime Database, Crashlytics, Analytics und Push-Benachrichtigungen, um Zuverlässigkeit und Engagement der App zu erhöhen.
- Implementierte Unterstützung für Bluetooth-Drucker, sodass Nutzer Belege und Berichte direkt aus der mobilen App drucken können.
- Implementierte Barcode-Scanning mit der Gerätekamera für schnellen Produktabruf und Bestandsvorgänge, wodurch In-App-Workflows gestrafft wurden.

Technologien: Kotlin, AndroidX, Retrofit, Spring Boot, Firebase

2018

MOBILE APP-ENTWICKLER FEB 2017 - DEZ 2019 (2 Jahre 11 Monate)

Selbstständig

Remote | Freelance

2017

- Entwickelte und veröffentlichte Android/iOS-Apps
- Lieferte End-to-End-Projekte unter engen Deadlines
- Unterstützte bei Bedarf auch Backend-Entwicklung

Technologien: Kotlin, Swift, Java

SPRACHEN

- Englisch: Fließend
- Deutsch: Mittelstufe

TECHNOLOGIE-STACK

ANDROID

- Jetpack Compose
- CameraX
- Android Automotive
- Dagger
- Hilt
- Koin
- Coroutines
- Flows
- Gradle
- MVVM
- MVP
- MVI
- Retrofit
- ViewBinding
- DataBinding
- Material 3
- ExoPlayer
- Clean Architecture
- Jetpack Navigation
- Custom Views
- Room

BACKEND

- Node.js
- Spring Boot
- REST-APIs

DEVOPS

- Github Actions
- Azure
- Appcenter
- Fastlane

WERKZEUGE

- Git
- GitHub
- GitLab
- Bitbucket
- JIRA

DESIGN

- Figma
- Zeplin

FIREBASE

- Analytics
- Crashlytics
- Hosting
- Push-Benachrichtigungen
- App Distribution
- Cloud Functions
- Realtime DB
- Firestore
- Authentication
- Remote Config