# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS DESKTOP

"Rancangan Perangkat Lunak Manajemen Gudang SR12"

# DIAJUKAN UNTUK MEMENUHI TUGAS MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERBASIS DESKTOP



Disusun Oleh:

Lutfiana Nur Azizah NPM. 193307070

JURUSAN TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MADIUN
2021

# A. Tujuan Praktikum

- 1. Terpenuhinya tugas mata kuliah pemrograman berbasis Desktop
- 2. Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah perangkat lunak berbasis desktop dengan menggunakan bahasa python
- 3. Mahasiswa mampu mengimplementasikan opsi dan widget yang telah diberikan pada perancangan perangkat lunak tersebut.

#### B. Manfaat Praktikum

- 1. Mahasiswa mendapat pengetahuan tentang bagaimana perancangan aplikasi berbasis desktop dengan bahasa python
- 2. Mahasiswa mampu menggunakan opsi dan method yang ada pada perangkat lunak yang dibuat.
- 3. Melatih kreativitas mahasiswa dalam merancang sebuah perangkat lunak berbasis desktop.

## C. Gambaran Umum

Perangkat Lunak Berbasis Desktop "Manajemen Gudang SR12" adalah sebuah perangkat lunak yang dirancang dengan tujuan untuk mengelola manajemen asset dari perusahaan SR12 berupa data barang masuk, data barang keluar, beserta stok yang ada.

Perangkat Lunak ini nantinya mampu memberikan akses kepada user untuk melakukan olah data berupa Create, Read, Update, dan Delete pada data yang ada. Memberikan output data-data dari pengiriman dan penerimaan barang seperti tanggal barang masuk/keluar, kode barang, nama barang, jumlah barang masuk/keluar, kondisi barang, dan sebagainya.

#### D. Dasar Teori

Enterprise Resource Planning (ERP) merupakan sebuah konsep sistem yang dirancang untuk mengintegrasikan seluruh area fungsi dalam sebuah perusahaan untuk menghasilkan proses bisnis yang efektif dan efisien. Sistem ERP memiliki beberapa karakteristik sebagai berikut.

- Di desain pada lingkungan client server baik tradisional (berbasis desktop) maupun berbasis web.
- Sistem ERP mengintegrasikan mayoritas bisnis proses yang ada.
- Sistem ERP memproses seluruh transaksi organisasi perusahaan.
- Sistem ERP menggunakan database skala enterprise untuk penyimpanan data
- Sistem ERP mengijinkan pengguna mengakses data secara real time.

#### **Manfaat Enterprise Resource Planning (ERP)**

Penggunaan ERP sangat membantu di industri karena sistem kerja dari manufaktur yang berfokus terhadap pekerjaan mesin sehingga harus mengurangi segala tindakan yang memakan biaya, seperti penyimpanan data dengan kertas harus dihilangkan.

# - Mengoptimalkan Efisiensi

fungsi menyederhanakan berbagai aktivitas operasional yang memakan banyak waktu dan tenaga, seperti halnya pemantauan jam kerja, penggajian, laporan keuangan, semuanya dapat dilakukan secara otomatis.

## - Meningkatkan kolaborasi

Data yang telah dimasukkan ke dalam sistem ERP yang terpusat dan konsisten, akan meruntuhkan gap antar departemen, sehingga kolaborasi antar departemen akan berjalan lancar, karena tiap departemen dapat mengakses data dari departemen lainnya.

## - Menghemat biaya operasional

Sebagian besar aktivitas operasional diotomatiskan, sehingga berbagai kendala, gangguan, dan kerusakan dapat diantisipasi dengan baik. Seluruh pekerjaan kompleks dapat diselesaikan lebih cepat, bahkan perusahaan dapat mengurangi biaya tenaga kerja.

## - Meningkatkan keamanan data

Untuk mencegah pelanggaran data ERP memiliki firewall, di mana seluruh data disimpan dalam sistem terpusat sehingga titik akses dapat dimonitor dengan ketat dan keamanannya terjaga.

## - Membuat prakiraan bisnis yang akurat

Selain itu hal paling penting bagi kemajuan bisnis adalah prakiraan (forecast) yang tepat. Pemangku kepentingan dalam perusahaan akan bergantung pada laporan untuk membuat prakiraan yang pada akhirnya akan memengaruhi keputusan yang akan diambil. Maka, penting bagi bisnis mendapatkan laporan yang lengkap, konsisten, serta real time. ERP mampu memfasilitasi semua itu.

**Modul - Modul Enterprise Resource Planning (ERP)** 



#### - Manufacturing Resource Planning

Modul ini berfungsi meningkatkan efisiensi dalam proses manufaktur dalam suatu bisnis, seperti; perencanaan produk, material routing, pemantauan produksi harian, dan pembuatan Bill of Materials. Sistem ERP yang baik memungkinkan modul manufaktur untuk diintegrasikan dengan barcode atau RFID scanner.

# - HRM (Human Resource Management)

Modul HRM (Human Resource Management) membantu meningkatkan efisiensi departemen SDM atau HR dalam perusahaan. Modul ini membantu mengelola informasi karyawan seperti penilaian kinerja, deskripsi pekerjaan, keterampilan, kehadiran, cuti, dan lain-lain. Manajemen Penggajian merupakan salah satu sub modul yang paling penting dalam modul HRM yang befungsi untuk mengelola gaji, biaya perjalanan, dan pengembalian biaya.

## - Supply Chain Management

Modul SCM adalah salah satu modul ERP yang paling penting untuk perusahaan manufaktur. Modul ini memberikan perusahaan visibilitas ke seluruh rantai pasokan, dari awal hingga selesai. Fitur-fitur yang ada dalam modul SCM di antaranya yakni manajemen inventaris, manajemen pesanan, manajemen pengadaan, pelacakan logistik dan pengiriman barang, perencanaan dan prakiraan, manajemen pemasok, dan manajemen pengembalian barang.

## - Customer Relationship Management

Modul CRM hampir mirip dengan modul penjualan, tetapi fokusnya lebih pada pengelolaan pelanggan. Fungsinya mencakup pengelolaan pipeline penjualan, pencatatan riwayat interaksi pelanggan, email marketing campaign, laporan perilaku dan pola pembelian pelanggan, dan lain-lain.

#### Sales

Modul ini berfungsi menangani alur kerja penjualan seperti pertanyaan penjualan, penawaran, sales order, dan faktur. Integrasi modul Penjualan dan CRM dapat mempercepat siklus penjualan dan menghasilkan keuntungan lebih besar bagi perusahaan.

#### **MANAJEMEN ASET**

Manajemen aset adalah serangkaian kegiatan yang terdiri dari ndentifikasi aset apa yang dibutuhkan, memperoleh aset, menyediakan logistic dan sistem pendukung pemeliharaan dari aset dan penghapusan atau pembaharuan asset sehingga lebih efektif dan efisien .[2]

Manajemen aset adalah suatu proses yang sistematis mempertahankan, upgrade, dan mengoperasikan aset fisik sehingga tercapai biaya yang efektif. Pelaksanaan dari manajemen aset memiliki tujuan antara lain:

- 1. Menyediakan informasi yang lebih baik dan objektif yang digunakan dalam penggambilan keputusan
- 2. Menyediakan informasi yang berhubungan dengan alternatif investasi

## 3. Meningkatkan penggambilan keputusan dan produktivitas

# 4. Memudahkan perusahaan untuk mendapatkan manfaat yang maksimal.[6]

Manajemen asset dapat membantu para pengambil keputusan melakukan pengelolaan asset secara efektif. Komputerisasi dan teknologi lainnya (yaitu, sensor elektronik, robotika, GPS, satelit, dll) digunakan untuk menghasilkan dan menyediakan akses untuk data kuantitatif dan kualitatifatas asset organisasi. Tujuan umum adalah alokasi sumber daya tertentu dan alat optimasi yang tersedia dan dapat digunakan untuk melakukan analisis kinerja fasilitas saat ini dan masa depan. Analisis ini dapat didasarkan pada persediaan, kondisi, dan data kinerja; lembaga kebijakan dan rencana jangka panjang; hukum; praktek aturan yang tersedia, dan prinsip yang diambil dari teknik, ekonomi, akuntansi, manajemen risiko, layanan pelanggan, dan praktik bisnis lainnya.

Dalam pembuatan aplikasi deskstop tersebut terdapat beberapa syntax yang dapat digunakan, yaitu :

#### 1. Modul ttk

Modul ttk menyediakan akses ke Tk bertema widget set, diperkenalkan di Tk 8,5. Ide dasarnya tkinter.ttk adalah untuk memisahkan, sejauh mungkin, kode yang mengimplementasikan perilaku widget dari kode yang mengimplementasikan tampilannya.

#### 2. Method cursor()

Untuk mengeksekusi perintah SQL atau query. Objek ini berada di dalam objek database.

#### 3. Method execute()

Untuk mengeksekusi query dengan memanggil method execute() dengan parameter string query.

#### 4. Method commit()

Untuk menyimpan data. Method ini biasanya dipanggil saat insert data, update data, dan hapus data.

#### 5. Method fetchall()

Untuk ambil semua data. Methode fetchall() ini akan mengembalikan sebuah data list yang berisi tuple.

#### 6. Len

Digunakan untuk mengetahui panjang (jumlah item atau anggota) dari objek seperti sequence (string, list, tuple, range) dan collection (dictionary, set, dan frozenset).

#### 7. Method get\_children()

Digunakan untuk mendapatkan daftar objek turunan objek ini. Metode ini tidak menerima parameter apa pun, namun metode ini mengembalikan daftar anak objek objek ini.

## 8. Method item()

Metode yang digunakan untuk mengembalikan daftar dengan semua kunci kamus dengan nilai-nilai.

9. Modul tkcalendar

Digunakan untuk menampilkan calendar pada inputan berupa widget dataEntry.

10. Modul PIL

Digunakan untuk menampilkan gambar yang berada pada folder yang sama dengan file program.

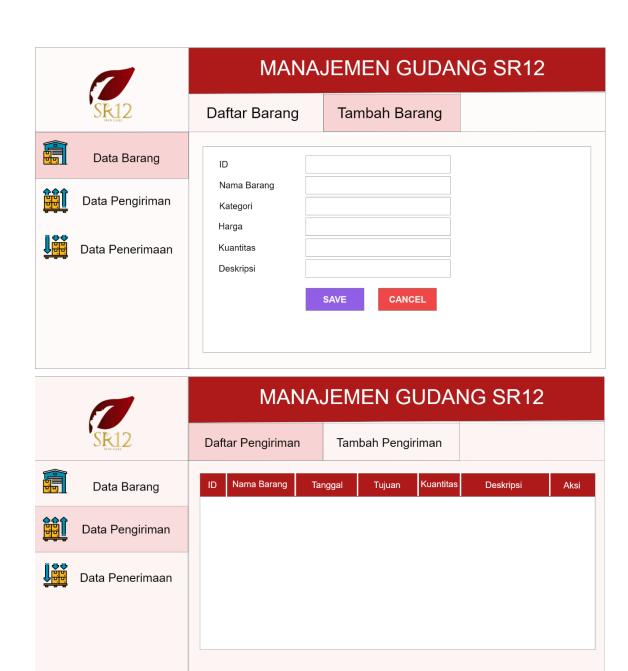
## E. Alat dan Bahan

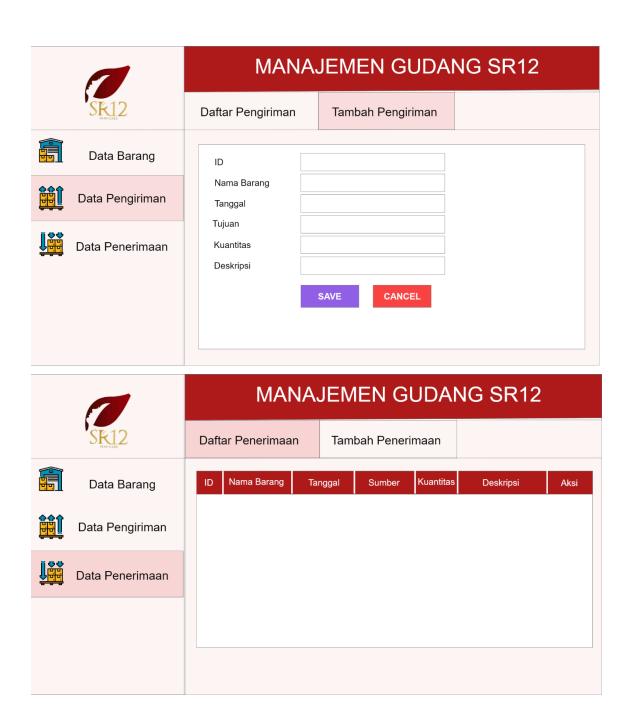
- 1. Pc atau Laptop
- 2. Software Visual Studio Code
- 3. Software XAMPP (MySQL)
- 4. Browser
- 5. Internet

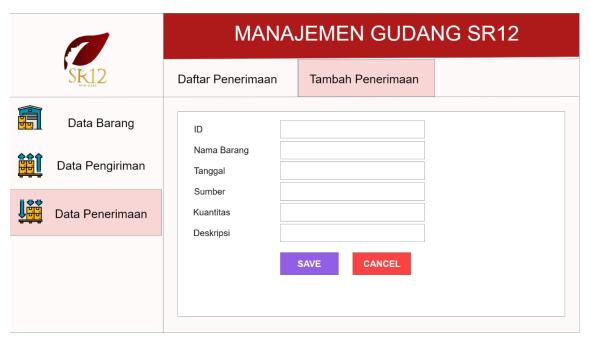
# F. Langkah-Langkah Praktikum

- 1. Menentukan tema dari modul ERP (Manajemen Aset)
- 2. Menentukan judul perangkat lunak (Manajemen Gudang SR12)
- 3. Membuat mockup atau tampilan dari perangkat lunak yang akan dibangun

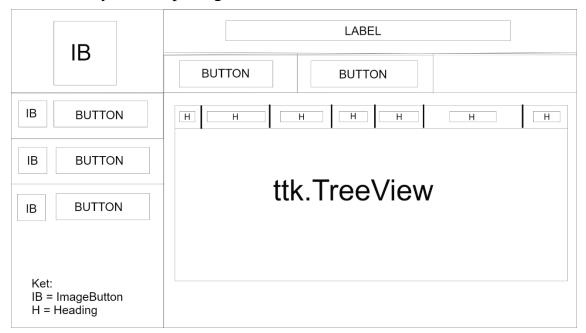


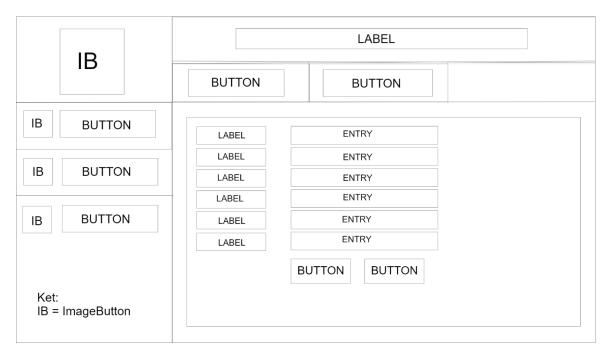




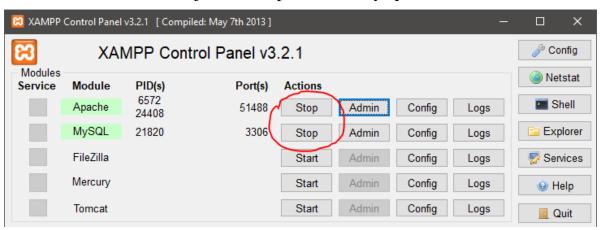


# 4. Membuat layout dari perangkat lunak





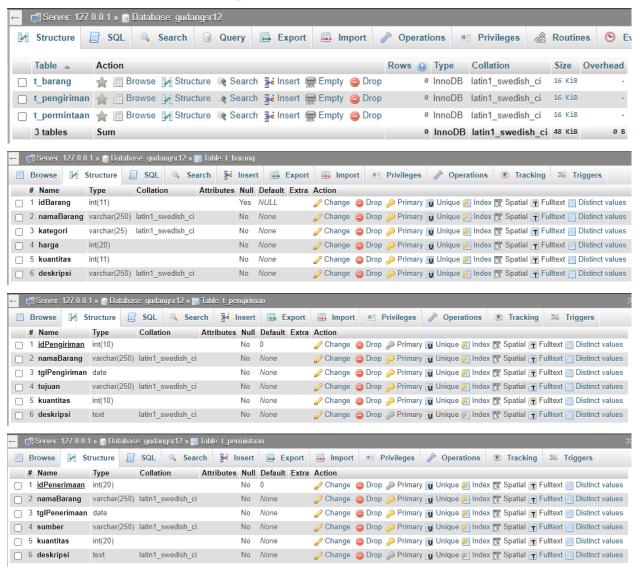
5. Buka XAMPP kemudian jalankan Apache dan Mysql



- 6. Buka browser dan ketik <a href="http://localhost/phpmyadmin/">http://localhost/phpmyadmin/</a> untuk menuju database.
- 7. Membuat database di mysql dengan nama "gudangsrl2"



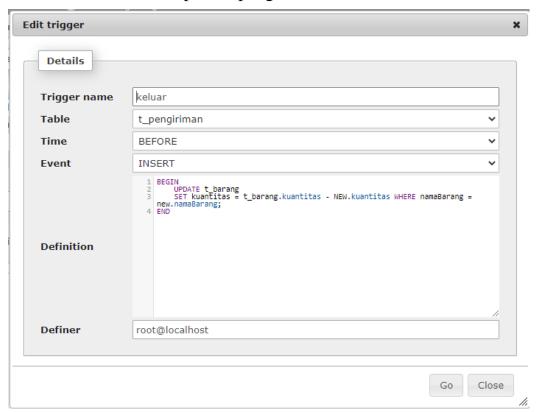
8. Membuat table dan atributnya pada database



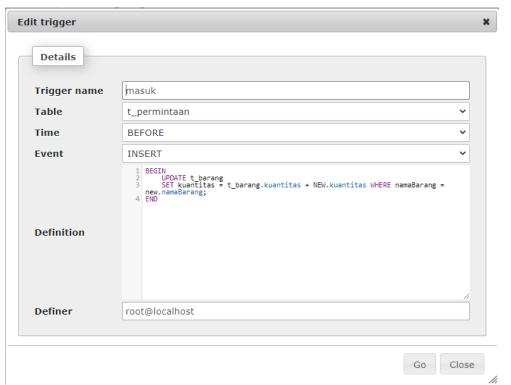
9. Membuat Trigger dengan event INSERT dan DELETE untuk membuat update stock otomatis pada t\_barang ketika record data pada t\_pengiriman dan t\_permintaan ditambah atau dihapus



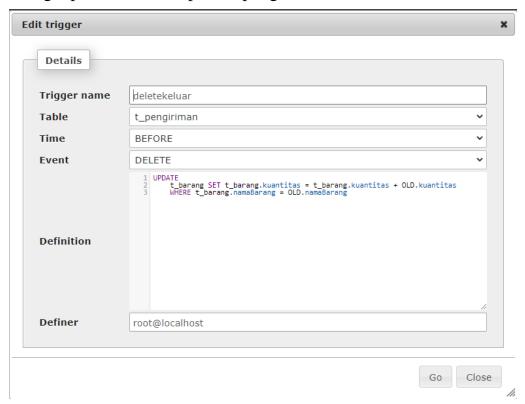
# Menambah data keluar pada t\_pengiriman



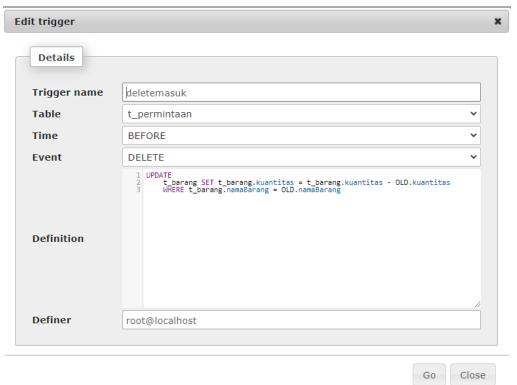
# Menambah data masuk pada t\_permintaan



# Menghapus data keluar pada t\_pengiriman



# Menghapus data masuk pada t\_permintaan



10. Mengimpor dan membuat connector sql

```
import mysql.connector
...

mydb = mysql.connector.connect(
    host = "127.0.0.1",
    user = "root",
    passwd = "",
    database = "gudangsr12"
)

if __name__ == '__main__':
    root = Tk()
    spt = AssetManagement(root, "Software Manajemen Asset")
    root.state("zoomed")
    root.mainloop()
```

11. Mengimplementasikan layout tersebut ke dalam program tkinter

```
from tkinter import *
import io
from tkinter import messagebox
from tkinter import ttk
from PIL import Image, ImageTk
import mysql.connector
class AssetManagement:
    def __init__(self,parent, title):
       self.parent = parent
        self.parent.title(title)
        self.layoutKomponen()
    def layoutKomponen(self):
        mainfr = Frame(self.parent, bg="white")
        mainfr.pack(fill=BOTH, expand=1)
        frame1 = Frame(mainfr, width=1156, height=130, bg="#AE1A1A", high
lightbackground="black", highlightthicknes=1)
        frame1.place(x=199, y=10)
        frame1.propagate(False)
```

```
Label(frame1, font= "Arial 30 normal", fg="white", text = " MANA
JEMEN GUDANG SR12", bg = "#AE1A1A").place(relx=.5, rely=.3, anchor="cente
r")
        Label(frame1, font= "Arial 20 italic", fg="white", text = "Beauty
is not A Dream, Bringing Back Your Beauty", bg = "#AE1A1A").place(relx=.
245, rely=.45)
        frame2 = Frame(mainfr, width=188, height=766, bg="#FDF4F4", highl
ightbackground="black", highlightthicknes=1)
        frame2.place(x=12, y=10)
        frame2.propagate(False)
        load = Image.open("red.png")
        load = load.resize((95, 95), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        img = Button(frame2, image=render, bd=0, command=self.home, bg ="
#FDF4F4")
        img.image = render
        img.place(relx=.5, y=55, anchor="center")
        load = Image.open("stock.png")
        load = load.resize((35, 35), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img = Button(frame2, image=render, bd=0, command=self.databa
rang, bg ="#FDF4F4", fg = "#1aa333")
        self.img.image = render
        self.img.place(relx=.15, y=147, anchor="center")
        Button(frame2, command=self.databarang, font= "Arial 13 normal",
relief=FLAT,
        text = "Data Barang", bg = "#FDF4F4").place(relx=.6, y=147, ancho
r="center")
        load = Image.open("export.png")
        load = load.resize((35, 35), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img1 = Button(frame2, image=render, bd=0,bg ="#FDF4F4")
        self.img1.image = render
        self.img1.place(relx=.15, y=220, anchor="center")
        Button(frame2, font= "Arial 13 normal", command=self.datakeluar,
text = "Barang Keluar", relief=FLAT,
        bg = "#FDF4F4").place(relx=.6, y=220, anchor="center")
        load = Image.open("masuk.png")
        load = load.resize((35, 35), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
```

```
img = Button(frame2, image=render, bd=0,bg ="#FDF4F4")
        img.image = render
        img.place(relx=.15, y=293, anchor="center")
        Button(frame2, font= "Arial 13 normal", command=self.datamasuk, t
ext = "Barang Masuk", relief=FLAT,
         bg = "#FDF4F4").place(relx=.6, y=293, anchor="center")
        #frame home
        self.frame3 = Frame(mainfr, width=1156, height=766, bg="#FDF4F4",
                        highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.frame3.place(x=199, y=119)
        self.frame3.propagate(False)
        #frame content
        self.framedata = Frame(self.frame3, width=1125, height=100, bg="w
hite",
                        highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        # self.framedata.propagate(False)
        #Menu Data Barang
        self.btn11 = Button(self.framedata, bg="white", text="Daftar Bara
ng",command=self.daftar, font="Arial 12 bold", fg='black', relief=FLAT)
        self.btn11.place(relx=.075, rely=.65, anchor="center")
        self.btn12 = Button(self.framedata, bg="white", text="Tambah Data
 , command=self.tambah, font="Arial 12 bold", fg='black',relief=FLAT)
        self.btn12.place(relx=.2, rely=.65, anchor="center")
        # FRAME DAFTAR
        self.frameDaftar = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg=
"white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.table = Frame (self.frameDaftar, bd=4, relief=RIDGE, bg="whi
te")
        self.table.place(relx=.05, rely=.1, width=1000, height=350)
        scrolly= Scrollbar(self.table, orient=VERTICAL)
        self.table_lap=ttk.Treeview(self.table,columns=("ID","namabarang"
 "kategori", "harga", "kuantitas", "deskripsi", "aksi"), yscrollcommand=scr
olly.set)
        scrolly.pack(side=RIGHT,fill=Y)
        scrolly.config(command=self.table lap.yview)
        self.table lap.heading("ID",text="ID")
```

```
self.table_lap.heading("namabarang",text="NAMA BARANG")
        self.table_lap.heading("kategori",text="KATEGORI")
        self.table lap.heading("harga",text="HARGA")
        self.table lap.heading("kuantitas",text="KUANTITAS")
        self.table_lap.heading("deskripsi",text="DESKRIPSI")
        self.table lap.heading("aksi",text="AKSI")
        self.table_lap['show']='headings'
        self.table lap.column("ID",width=70)
        self.table lap.column("namabarang",width=170)
        self.table lap.column("kategori", width=150)
        self.table lap.column("harga", width=150)
        self.table_lap.column("kuantitas",width=100)
        self.table lap.column("deskripsi", width=170)
        self.table_lap.column("aksi",width=150)
        self.table lap.pack(fill=BOTH,expand=1)
        # FRAME TAMBAH
        self.frameTambah = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg=
"white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        lblID = Label(self.frameTambah, text="ID", font="Arial 12 bold",
fg='black', bg="white")
        lblID.place(relx=.1, rely=.1)
        self.entID = Entry(self.frameTambah, font="Arial 12", fg='black',
 bg="white", bd=3)
        self.entID.place(relx=.3, rely=.1)
        lblNamaBrg = Label(self.frameTambah, text="Nama Barang", font="Ar
ial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblNamaBrg.place(relx=.1, rely=.2)
        self.entNamaBrg = Entry(self.frameTambah, font="Arial 12", fg='bl
ack', bg="white", bd=3)
        self.entNamaBrg.place(relx=.3, rely=.2)
        lblKategori = Label(self.frameTambah, text="Kategori", font="Aria
1 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKategori.place(relx=.1, rely=.3)
        self.entKategori = Entry(self.frameTambah, font="Arial 12", fg='b
lack', bg="white", bd=3)
        self.entKategori.place(relx=.3, rely=.3)
        lblHarga = Label(self.frameTambah, text="Harga", font="Arial 12 b
old", fg='black', bg="white")
       lblHarga.place(relx=.1, rely=.4)
```

```
self.entHarga = Entry(self.frameTambah, font="Arial 12", fg='blac
k', bg="white", bd=3)
        self.entHarga.place(relx=.3, rely=.4)
        lblKuantitas = Label(self.frameTambah, text="Kuantitas", font="Ar
ial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKuantitas.place(relx=.1, rely=.5)
        self.entKuantitas = Entry(self.frameTambah, font="Arial 12", fg='
black', bg="white", bd=3)
        self.entKuantitas.place(relx=.3, rely=.5)
        lblDeskripsi = Label(self.frameTambah, text="Deskripsi", font="Ar
ial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblDeskripsi.place(relx=.1, rely=.6)
        self.entDeskripsi = Text(self.frameTambah, font="Arial 12", fg='b
lack', bg="white", bd=3, height=5)
        self.entDeskripsi.place(relx=.3, rely=.6)
        self.btnSave = Button(self.frameTambah, font="Arial 12 bold", wi
dth=8, text="SAVE", bg="#915FE6", fg="white")
        self.btnSave.place(relx=.3, rely=.875)
        self.btnCancel = Button(self.frameTambah, font="Arial 12 bold",
width=8, text="CANCEL", bg="#EF4747", fg="white")
        self.btnCancel.place(relx=.4, rely=.875)
        # Menu Barang Keluar
        self.framekeluar = Frame(self.frame3, width=1125, height=100, bg=
"white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.btn21 = Button(self.framekeluar, bg="white", command=self.da
ftar2, text="Daftar Barang Keluar", font="Arial 12 bold", fg='black', reli
ef=FLAT)
        self.btn21.place(relx=.1, rely=.65, anchor="center")
        self.btn22 = Button(self.framekeluar, bg="white", command=self.ta
mbah2, text="Tambah data", font="Arial 12 bold", fg='black',relief=FLAT)
        self.btn22.place(relx=.25, rely=.65, anchor="center")
        self.frame6 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg="whit
e", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        # FRAME DAFTAR2
        self.frameDaftar2 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg
="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
```

```
self.table = Frame (self.frameDaftar2, bd=4, relief=RIDGE, bg="wh
ite")
        self.table.place(relx=.05, rely=.1, width=1000, height=350)
        scrolly= Scrollbar(self.table, orient=VERTICAL)
        self.table lap=ttk.Treeview(self.table,columns=("ID","namabarang"
 "tanggal", "tujuan", "kuantitas", "deskripsi", "aksi"), yscrollcommand=scr
olly.set)
        scrolly.pack(side=RIGHT,fill=Y)
        scrolly.config(command=self.table lap.yview)
        self.table lap.heading("ID",text="ID")
        self.table_lap.heading("namabarang",text="NAMA BARANG")
        self.table lap.heading("tanggal",text="TANGGAL")
        self.table_lap.heading("tujuan",text="TUJUAN")
        self.table lap.heading("kuantitas",text="KUANTITAS")
        self.table lap.heading("deskripsi",text="DESKRIPSI")
        self.table_lap.heading("aksi",text="AKSI")
        self.table lap['show']='headings'
        self.table lap.column("ID",width=70)
        self.table_lap.column("namabarang", width=170)
        self.table lap.column("tanggal", width=150)
        self.table lap.column("tujuan", width=150)
        self.table_lap.column("kuantitas",width=100)
        self.table lap.column("deskripsi", width=170)
        self.table lap.column("aksi", width=150)
        self.table lap.pack(fill=BOTH,expand=1)
        # FRAME TAMBAH2
        self.frameTambah2 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg
="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        lblID = Label(self.frameTambah2, text="ID", font="Arial 12 bold",
 fg='black', bg="white")
        lblID.place(relx=.1, rely=.1)
        self.entID = Entry(self.frameTambah2, font="Arial 12", fg='black'
, bg="white", bd=3)
        self.entID.place(relx=.3, rely=.1)
        lblNamaBrg = Label(self.frameTambah2, text="Nama Barang", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblNamaBrg.place(relx=.1, rely=.2)
        self.entNamaBrg = Entry(self.frameTambah2, font="Arial 12", fg='b
lack', bg="white", bd=3)
```

```
self.entNamaBrg.place(relx=.3, rely=.2)
        lblTgl = Label(self.frameTambah2, text="Tanggal", font="Arial 12
bold", fg='black', bg="white")
        lblTgl.place(relx=.1, rely=.3)
        self.entTgl = Entry(self.frameTambah2, font="Arial 12", fg='black
', bg="white", bd=3)
        self.entTgl.place(relx=.3, rely=.3)
        lblTujuan = Label(self.frameTambah2, text="Tujuan", font="Arial 1
2 bold", fg='black', bg="white")
        lblTujuan.place(relx=.1, rely=.4)
        self.entTujuan = Entry(self.frameTambah2, font="Arial 12", fg='bl
ack', bg="white", bd=3)
        self.entTujuan.place(relx=.3, rely=.4)
        lblKuantitas = Label(self.frameTambah2, text="Kuantitas", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKuantitas.place(relx=.1, rely=.5)
        self.entKuantitas = Entry(self.frameTambah2, font="Arial 12", fg=
'black', bg="white", bd=3)
        self.entKuantitas.place(relx=.3, rely=.5)
        lblDeskripsi = Label(self.frameTambah2, text="Deskripsi", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblDeskripsi.place(relx=.1, rely=.6)
        self.entDeskripsi = Text(self.frameTambah2, font="Arial 12", fg="
black', bg="white", bd=3, height=5)
        self.entDeskripsi.place(relx=.3, rely=.6)
        self.btnSave = Button(self.frameTambah2, font="Arial 12 bold", w
idth=8, text="SAVE", bg="#915FE6", fg="white")
        self.btnSave.place(relx=.3, rely=.875)
        self.btnCancel = Button(self.frameTambah2, font="Arial 12 bold",
 width=8, text="CANCEL", bg="#EF4747", fg="white")
        self.btnCancel.place(relx=.4, rely=.875)
        # Menu Barang Masuk
        self.framemasuk = Frame(self.frame3, width=1125, height=100, bg="
white",
                        highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
```

```
self.btn31 = Button(self.framemasuk, bg="white", command=self.daf
tar3, text="Daftar Barang Masuk", font="Arial 12 bold", fg='black', relie
f=FLAT)
        self.btn31.place(relx=.1, rely=.65, anchor="center")
        self.btn32 = Button(self.framemasuk, bg="white", command=self.tam
bah3, text="Tambah Data", font="Arial 12 bold", fg='black',relief=FLAT)
        self.btn32.place(relx=.25, rely=.65, anchor="center")
        self.frame7 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg="whit
e", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        # FRAME DAFTAR3
        self.frameDaftar3 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg
="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.table = Frame (self.frameDaftar3, bd=4, relief=RIDGE, bg="wh
ite")
        self.table.place(relx=.05, rely=.1, width=1000, height=350)
        scrolly= Scrollbar(self.table, orient=VERTICAL)
        self.table lap=ttk.Treeview(self.table,columns=("ID","namabarang"
 "tanggal", "sumber", "kuantitas", "deskripsi", "aksi"), yscrollcommand=scr
olly.set)
        scrolly.pack(side=RIGHT,fill=Y)
        scrolly.config(command=self.table lap.yview)
        self.table lap.heading("ID",text="ID")
        self.table_lap.heading("namabarang",text="NAMA BARANG")
        self.table lap.heading("tanggal",text="TANGGAL")
        self.table lap.heading("sumber",text="SUMBER")
        self.table lap.heading("kuantitas",text="KUANTITAS")
        self.table_lap.heading("deskripsi",text="DESKRIPSI")
        self.table lap.heading("aksi",text="AKSI")
        self.table lap['show']='headings'
        self.table lap.column("ID",width=70)
        self.table lap.column("namabarang", width=170)
        self.table_lap.column("tanggal",width=150)
        self.table_lap.column("sumber",width=150)
        self.table lap.column("kuantitas", width=100)
        self.table lap.column("deskripsi", width=170)
        self.table lap.column("aksi", width=150)
        self.table lap.pack(fill=BOTH,expand=1)
        # FRAME TAMBAH2
```

```
self.frameTambah3 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg
="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        lblID = Label(self.frameTambah3, text="ID", font="Arial 12 bold",
 fg='black', bg="white")
        lblID.place(relx=.1, rely=.1)
        self.entID = Entry(self.frameTambah3, font="Arial 12", fg='black'
, bg="white", bd=3)
        self.entID.place(relx=.3, rely=.1)
        lblNamaBrg = Label(self.frameTambah3, text="Nama Barang", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblNamaBrg.place(relx=.1, rely=.2)
        self.entNamaBrg = Entry(self.frameTambah3, font="Arial 12", fg='b
lack', bg="white", bd=3)
        self.entNamaBrg.place(relx=.3, rely=.2)
        lblTgl = Label(self.frameTambah3, text="Tanggal", font="Arial 12
bold", fg='black', bg="white")
        lblTgl.place(relx=.1, rely=.3)
        self.entTgl = Entry(self.frameTambah3, font="Arial 12", fg='black
 , bg="white", bd=3)
        self.entTgl.place(relx=.3, rely=.3)
        lblSumber = Label(self.frameTambah3, text="Sumber", font="Arial 1
2 bold", fg='black', bg="white")
        lblSumber.place(relx=.1, rely=.4)
        self.entSumber = Entry(self.frameTambah3, font="Arial 12", fg='bl
ack', bg="white", bd=3)
        self.entSumber.place(relx=.3, rely=.4)
        lblKuantitas = Label(self.frameTambah3, text="Kuantitas", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKuantitas.place(relx=.1, rely=.5)
        self.entKuantitas = Entry(self.frameTambah3, font="Arial 12", fg=
'black', bg="white", bd=3)
        self.entKuantitas.place(relx=.3, rely=.5)
        lblDeskripsi = Label(self.frameTambah3, text="Deskripsi", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblDeskripsi.place(relx=.1, rely=.6)
        self.entDeskripsi = Text(self.frameTambah3, font="Arial 12", fg="
black', bg="white", bd=3, height=5)
        self.entDeskripsi.place(relx=.3, rely=.6)
```

```
self.btnSave = Button(self.frameTambah3,
                                                  font="Arial 12 bold", w
idth=8, text="SAVE", bg="#915FE6", fg="white")
        self.btnSave.place(relx=.3, rely=.875)
        self.btnCancel = Button(self.frameTambah3,
                                                    font="Arial 12 bold",
 width=8, text="CANCEL", bg="#EF4747", fg="white")
        self.btnCancel.place(relx=.4, rely=.875)
    def home(self, event=None):
        self.hideframe()
        self.frame3.place(x=199, y=119)
    def databarang(self, event=None):
        self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
        # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
        # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
        self.framedata.place(x=10, y=10)
        # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
        # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
        self.frame5.place(x=10, y=110)
        # self.frame6.place(x=10, y=110)
        # self.frame7.place(x=10, y=110)
        self.frameTambah.place forget()
        self.frameTambah2.place forget()
        self.frameTambah3.place_forget()
        # self.frameDaftar.place forget()
        self.frameDaftar2.place forget()
        self.frameDaftar3.place forget()
        # self.framedata.place forget()
        self.framekeluar.place forget()
        self.framemasuk.place forget()
        # self.frame5.place forget()
        self.frame6.place forget()
        self.frame7.place forget()
    def tambah(self, event=None):
        self.frameTambah.place(x=10, y=110)
        # self.frameTambah2.place(x=10, y=110)
        # self.frameTambah3.place(x=10, y=110)
        self.framedata.place(x=10, y=10)
        # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
        # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
        # self.frameTambah.place_forget()
        self.frameTambah2.place forget()
```

```
self.frameTambah3.place forget()
    self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    # self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place forget()
    self.framemasuk.place forget()
    # self.frame5.place forget()
    self.frame6.place forget()
    self.frame7.place forget()
def daftar(self, event=None):
    self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place forget()
    self.frameTambah3.place forget()
    # self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    # self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place forget()
    self.framemasuk.place forget()
    # self.frame5.place forget()
    self.frame6.place forget()
    self.frame7.place forget()
def datakeluar(self, event=None):
    # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    # self.framedata.place(x=10, y=10)
    self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    # self.frame5.place(x=10, y=110)
    self.frame6.place(x=10, y=110)
    # self.frame7.place(x=10, y=110)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place forget()
    self.frameTambah3.place_forget()
    self.frameDaftar.place forget()
```

```
# self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place_forget()
    self.framedata.place_forget()
    # self.framekeluar.place forget()
    self.framemasuk.place_forget()
    self.frame5.place forget()
    # self.frame6.place forget()
    self.frame7.place_forget()
def tambah2(self, event=None):
    # self.frameTambah.place(x=10, y=110)
    self.frameTambah2.place(x=10, y=110)
    # self.frameTambah3.place(x=10, y=110)
    # self.framedata.place(x=10, y=10)
    self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    # self.frameTambah2.place forget()
    self.frameTambah3.place_forget()
    self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place_forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    self.framedata.place forget()
    # self.framekeluar.place_forget()
    self.framemasuk.place forget()
    self.frame5.place_forget()
    # self.frame6.place forget()
    self.frame7.place forget()
def daftar2(self, event=None):
    # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place_forget()
    self.frameTambah3.place_forget()
    self.frameDaftar.place forget()
    # self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    self.framedata.place_forget()
    # self.framekeluar.place forget()
```

```
self.framemasuk.place forget()
    self.frame5.place forget()
    # self.frame6.place forget()
    self.frame7.place forget()
def datamasuk(self, event=None):
    # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
    self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    # self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    # self.frame5.place(x=10, y=110)
    # self.frame6.place(x=10, y=110)
    self.frame7.place(x=10, y=110)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place forget()
    self.frameTambah3.place forget()
    self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place forget()
    # self.frameDaftar3.place forget()
    self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place forget()
    # self.framemasuk.place forget()
    self.frame5.place_forget()
    self.frame6.place forget()
    # self.frame7.place_forget()
def tambah3(self, event=None):
    # self.frameTambah.place(x=10, y=110)
    # self.frameTambah2.place(x=10, y=110)
    self.frameTambah3.place(x=10, y=110)
    # self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place forget()
    # self.frameTambah3.place forget()
    self.frameDaftar.place_forget()
    self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place forget()
    # self.framemasuk.place_forget()
    self.frame5.place forget()
```

```
self.frame6.place_forget()
        # self.frame7.place_forget()
    def daftar3(self, event=None):
        # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
        # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
        self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
        # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
        self.framemasuk.place(x=10, y=10)
        self.frameTambah.place forget()
        self.frameTambah2.place forget()
        self.frameTambah3.place_forget()
        self.frameDaftar.place forget()
        self.frameDaftar2.place_forget()
        # self.frameDaftar3.place_forget()
        self.framedata.place_forget()
        self.framekeluar.place_forget()
        # self.framemasuk.place forget()
        self.frame5.place_forget()
        self.frame6.place forget()
        # self.frame7.place_forget()
    mydb = mysql.connector.connect(
       host = "localhost",
       user = "root",
       passwd = "",
       database = "gudangsr12"
if __name__ == '__main__':
    root = Tk()
    spt = AssetManagement(root, "Software Manajemen Asset")
    root.state("zoomed")
   root.mainloop()
```

12. Program tahap akhir, yang suidah melakukan crud dengan database.

```
from tkinter import *
# import io
from tkcalendar import Calendar, DateEntry
import time
# import os
```

```
from tkinter import messagebox
from tkinter import ttk
from PIL import Image, ImageTk
import mysql.connector
import pymysql
class AssetManagement:
    def init (self,parent, title):
        self.parent = parent
        self.parent.title(title)
        self.layoutKomponen()
    def layoutKomponen(self):
        mainfr = Frame(self.parent, bg="white")
        mainfr.pack(fill=BOTH, expand=1)
        frame1 = Frame(mainfr, width=1156, height=130, bg="#AE1A1A", h
ighlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        frame1.place(x=199, y=10)
        frame1.propagate(False)
        Label(frame1, font= "Arial 30 normal", fg="white", text = " M
ANAJEMEN GUDANG SR12", bg = "#AE1A1A").place(relx=.5, rely=.3, anchor=
"center")
        Label(frame1, font= "Arial 20 italic", fg="white", text = "Bea
uty is not A Dream, Bringing Back Your Beauty", bg = "#AE1A1A").place(
relx=.245, rely=.45)
        frame2 = Frame(mainfr, width=188, height=766, bg="#FDF4F4", hi
ghlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        frame2.place(x=12, y=10)
        frame2.propagate(False)
        load = Image.open("red.png")
        load = load.resize((95, 95), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        img = Button(frame2, image=render, bd=0, command=self.home, bg
 ="#FDF4F4")
```

```
img.image = render
        img.place(relx=.5, y=55, anchor="center")
        load = Image.open("stock.png")
        load = load.resize((35, 35), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img = Button(frame2, image=render, bd=0, command=self.dat
abarang, bg ="#FDF4F4", fg = "#1aa333")
        self.img.image = render
        self.img.place(relx=.15, y=147, anchor="center")
        Button(frame2, command=self.databarang, font= "Arial 13 normal
", relief=FLAT,
        text = "Data Barang", bg = "#FDF4F4").place(relx=.6, y=147, an
chor="center")
        load = Image.open("export.png")
        load = load.resize((35, 35), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img1 = Button(frame2, image=render, bd=0,bg ="#FDF4F4", c
ommand=self.datakeluar)
        self.img1.image = render
        self.img1.place(relx=.15, y=220, anchor="center")
        Button(frame2, font= "Arial 13 normal", command=self.datakelua
r, text = "Barang Keluar", relief=FLAT,
        bg = "#FDF4F4").place(relx=.6, y=220, anchor="center")
        load = Image.open("masuk.png")
        load = load.resize((35, 35), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        img = Button(frame2, image=render, command=self.datamasuk, bd=
0, bg = "#FDF4F4")
        img.image = render
        img.place(relx=.15, y=293, anchor="center")
        Button(frame2, font= "Arial 13 normal", command=self.datamasuk
, text = "Barang Masuk", relief=FLAT,
         bg = "#FDF4F4").place(relx=.6, y=293, anchor="center")
```

```
#frame home
        self.frame3 = Frame(mainfr, width=1156, height=766, bg="#FDF4F
4",
                        highlightbackground="black", highlightthicknes
=1)
        self.frame3.place(x=199, y=119)
        self.frame3.propagate(False)
        #frame content
        self.framedata = Frame(self.frame3, width=1125, height=100, bg
="white",
                        highlightbackground="black", highlightthicknes
=1)
        # self.framedata.place(x=10, y=10)
        # self.framedata.propagate(False)
        #Menu Data Barang
        self.var IDbarang=StringVar()
        self.var namabarang=StringVar()
        self.var kategori=StringVar()
        self.var_harga=StringVar()
        self.var kuantitas=StringVar()
        self.search by=StringVar()
        self.search txt=StringVar()
        self.btn11 = Button(self.framedata, bg="white", text="Daftar B
arang",command=self.daftar, font="Arial 12 bold", fg='black', relief=F
LAT)
        self.btn11.place(relx=.075, rely=.65, anchor="center")
        self.btn12 = Button(self.framedata, bg="white", text="Kelola D
ata", command=self.tambah, font="Arial 12 bold", fg='black',relief=FLA
T)
        self.btn12.place(relx=.2, rely=.65, anchor="center")
        self.lbl_search= Label(self.framedata, text="Search By", font=
"Arial 12 bold", fg='black', bg="#ffffff")
```

```
self.lbl search.place(relx=.45, rely=.65, anchor="center")
        self.combo search = ttk.Combobox(self.framedata,textvariable=s
elf.search by, width = 15, font=("Arial", 12), state = "readonly")
        self.combo_search['values'] = ("idBarang", "namaBarang", "kate
gori", "harga")
        self.combo search.place(relx=.575, rely=.65, anchor="center")
        self.txt search = Entry(self.framedata, textvariable=self.sear
ch txt, width = 15, font=("Arial", 12), bd = 2, bg="#AFEEEE")
        self.txt search.place(relx=.725, rely=.65, anchor="center")
        load = Image.open("search.png")
        load = load.resize((25, 25), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img = Button(self.framedata, image=render, bd=0, command=
self.search data, bg ="white", fg = "#1aa333")
        self.img.image = render
        self.img.place(relx=.81, rely=.65, anchor="center")
        self.btnShowall = Button(self.framedata, command=self.fetch_da
ta, text="Show All", bg="#42ADF3", fg="white", font="Arial 12 bold")
        self.btnShowall.place(relx=.875, rely=.65, anchor="center")
        # FRAME DAFTAR
        self.frameDaftar = Frame(self.frame3, width=1125, height=450,
bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.table = Frame (self.frameDaftar, bd=4, relief=RIDGE, bg="
white")
        self.table.place(relx=.05, rely=.1, width=1000, height=350)
        scrolly= Scrollbar(self.table, orient=VERTICAL)
        scrollx= Scrollbar(self.table, orient=HORIZONTAL)
        self.table lap=ttk.Treeview(self.table,columns=("ID","namabara
ng", "kategori", "harga", "stok", "deskripsi", "aksi"), xscrollcommand=sc
rollx.set,yscrollcommand=scrolly.set)
        scrolly.pack(side=RIGHT,fill=Y)
```

```
scrollx.pack(side=BOTTOM,fill=X)
        scrollx.config(command=self.table lap.xview)
        scrolly.config(command=self.table lap.yview)
        self.table lap.heading("ID",text="ID")
        self.table_lap.heading("namabarang",text="NAMA BARANG")
        self.table lap.heading("kategori",text="KATEGORI")
        self.table lap.heading("harga",text="HARGA")
        self.table lap.heading("stok",text="STOK")
        self.table lap.heading("deskripsi",text="DESKRIPSI")
        self.table lap['show']='headings'
        self.table lap.column("ID",width=70)
        self.table lap.column("namabarang", width=170)
        self.table_lap.column("kategori", width=150)
        self.table lap.column("harga",width=150)
        self.table lap.column("stok", width=100)
        self.table lap.column("deskripsi", width=340)
        self.table lap.pack(fill=BOTH,expand=3)
        self.table lap.bind("<ButtonRelease-1>",self.get cursor)
        self.fetch data()
        # FRAME TAMBAH
        self.frameTambah = Frame(self.frame3, width=1125, height=450,
bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        lblID = Label(self.frameTambah, text="ID", font="Arial 12 bold
", fg='black', bg="white")
        lblID.place(relx=.1, rely=.1)
        self.entID = Entry(self.frameTambah, textvariable=self.var IDb
arang, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entID.place(relx=.3, rely=.1)
        lblNamaBrg = Label(self.frameTambah, text="Nama Barang", font=
"Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblNamaBrg.place(relx=.1, rely=.2)
```

```
self.entNamaBrg = Entry(self.frameTambah, textvariable=self.va
r namabarang, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entNamaBrg.place(relx=.3, rely=.2)
        lblKategori = Label(self.frameTambah, text="Kategori", font="A
rial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKategori.place(relx=.1, rely=.3)
        self.entKategori = Entry(self.frameTambah, textvariable=self.v
ar kategori, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entKategori.place(relx=.3, rely=.3)
        lblHarga = Label(self.frameTambah, text="Harga", font="Arial 1
2 bold", fg='black', bg="white")
        lblHarga.place(relx=.1, rely=.4)
        self.entHarga = Entry(self.frameTambah, textvariable=self.var
harga, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entHarga.place(relx=.3, rely=.4)
        lblKuantitas = Label(self.frameTambah, text="Stok", font="Aria
1 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKuantitas.place(relx=.1, rely=.5)
        self.entKuantitas = Entry(self.frameTambah, textvariable=self.
var kuantitas, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entKuantitas.place(relx=.3, rely=.5)
        lblDeskripsi = Label(self.frameTambah, text="Deskripsi", font=
"Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblDeskripsi.place(relx=.1, rely=.6)
        self.entDeskripsi = Text(self.frameTambah, font="Arial 12", fg
='black', bg="white", bd=3, height=5)
        self.entDeskripsi.place(relx=.3, rely=.6)
        self.btnSave = Button(self.frameTambah, command=self.save dat
a, font="Arial 12 bold", width=8, text="SAVE", bg="#915FE6", fg="white
        self.btnSave.place(relx=.3, rely=.875)
```

```
self.btnCancel = Button(self.frameTambah, command=self.clear,
 font="Arial 12 bold", width=8, text="CLEAR", bg="#EF4747", fg="white"
        self.btnCancel.place(relx=.4, rely=.875)
        self.btnEdit = Button(self.frameTambah, command=self.update_da
    font="Arial 12 bold", width=8, text="EDIT", bg="#25F848", fg="whi
te")
        self.btnEdit.place(relx=.5, rely=.875)
        self.btnDel = Button(self.frameTambah, command=self.delete dat
    font="Arial 12 bold", width=8, text="DELETE", bg="grey", fg="white
        self.btnDel.place(relx=.6, rely=.875)
        # Menu Barang Keluar
        self.var IDbarang2=StringVar()
        self.var namabarang2=StringVar()
        self.var tanggal2=StringVar()
        self.var tujuan=StringVar()
        self.var kuantitas2=StringVar()
        self.search by2=StringVar()
        self.search txt2=StringVar()
        self.framekeluar = Frame(self.frame3, width=1125, height=100,
bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.btn21 = Button(self.framekeluar, bg="white", command=self
.daftar2,text="Daftar Barang Keluar", font="Arial 12 bold", fg='black'
, relief=FLAT)
        self.btn21.place(relx=.1, rely=.65, anchor="center")
        self.btn22 = Button(self.framekeluar, bg="white", command=self
.tambah2, text="Kelola data", font="Arial 12 bold", fg='black',relief=
FLAT)
        self.btn22.place(relx=.25, rely=.65, anchor="center")
```

```
self.lbl search= Label(self.framekeluar, text="Search By", fon
t="Arial 12 bold", fg='black', bg="#ffffff")
        self.lbl search.place(relx=.45, rely=.65, anchor="center")
        self.combo search = ttk.Combobox(self.framekeluar, textvariabl
e=self.search_by2, width = 15, font=("Arial", 12), state = "readonly")
        self.combo search['values'] = ("idPengiriman", "namaBarang", "
tglPengiriman", "tujuan")
        self.combo_search.place(relx=.575, rely=.65, anchor="center")
        self.txt search = Entry(self.framekeluar, textvariable=self.se
arch txt2, width = 15,font=("Arial", 12), bd = 2, bg="#AFEEEE")
        self.txt search.place(relx=.725, rely=.65, anchor="center")
        load = Image.open("search.png")
        load = load.resize((25, 25), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img = Button(self.framekeluar, command=self.search data2,
 image=render, bd=0, bg ="white", fg = "#1aa333")
        self.img.image = render
        self.img.place(relx=.81, rely=.65, anchor="center")
        self.btnShowall = Button(self.framekeluar, command=self.fetch
        text="Show All", bg="#42ADF3", fg="white", font="Arial 12 bold
data2,
        self.btnShowall.place(relx=.875, rely=.65, anchor="center")
        # self.frame6 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450, bg=
"white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        # FRAME DAFTAR2
        self.frameDaftar2 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450,
 bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.table = Frame (self.frameDaftar2, bd=4, relief=RIDGE, bg=
"white")
        self.table.place(relx=.05, rely=.1, width=1000, height=350)
```

```
scrolly= Scrollbar(self.table, orient=VERTICAL)
        scrollx= Scrollbar(self.table, orient=HORIZONTAL)
        self.table lap2=ttk.Treeview(self.table,columns=("ID","namabar
ang", "tanggal", "tujuan", "kuantitas", "deskripsi", "aksi"), xscrollcomm
and=scrollx.set,yscrollcommand=scrolly.set)
        scrolly.pack(side=RIGHT,fill=Y)
        scrollx.pack(side=BOTTOM,fill=X)
        scrollx.config(command=self.table lap2.xview)
        scrolly.config(command=self.table lap2.yview)
        self.table lap2.heading("ID",text="ID")
        self.table lap2.heading("namabarang",text="NAMA BARANG")
        self.table_lap2.heading("tanggal",text="TANGGAL")
        self.table lap2.heading("tujuan",text="TUJUAN")
        self.table lap2.heading("kuantitas",text="KUANTITAS")
        self.table lap2.heading("deskripsi",text="DESKRIPSI")
        self.table lap2['show']='headings'
        self.table lap2.column("ID",width=70)
        self.table lap2.column("namabarang", width=170)
        self.table_lap2.column("tanggal",width=150)
        self.table lap2.column("tujuan",width=150)
        self.table lap2.column("kuantitas",width=100)
        self.table_lap2.column("deskripsi", width=340)
        self.table lap2.pack(fill=BOTH,expand=1)
        self.table lap2.bind("<ButtonRelease-1>",self.get cursor2)
        self.fetch data2()
        # FRAME TAMBAH2
        self.frameTambah2 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450,
 bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        lblID = Label(self.frameTambah2, text="ID", font="Arial 12 bol
d", fg='black', bg="white")
        lblID.place(relx=.1, rely=.1)
        self.entID = Entry(self.frameTambah2, textvariable=self.var ID
barang2, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
```

```
self.entID.place(relx=.3, rely=.1)
        lblNamaBrg = Label(self.frameTambah2, text="Nama Barang", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblNamaBrg.place(relx=.1, rely=.2)
        self.entNamaBrg = Entry(self.frameTambah2,textvariable=self.va
r_namabarang2, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entNamaBrg.place(relx=.3, rely=.2)
        lblTgl = Label(self.frameTambah2, text="Tanggal", font="Arial
12 bold", fg='black', bg="white")
        lblTgl.place(relx=.1, rely=.3)
        self.entTgl = DateEntry(self.frameTambah2,textvariable=self.va
r_tanggal2,state='readonly',date_pattern='y-mm-
dd',width=24, background='#ffffff',foreground='black',font="Arial 10",
 borderwidth=4,Calendar =2021)
        self.entTgl.place(relx=.3, rely=.3)
        lblTujuan = Label(self.frameTambah2, text="Tujuan", font="Aria
1 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblTujuan.place(relx=.1, rely=.4)
        self.entTujuan = Entry(self.frameTambah2, textvariable=self.va
r tujuan, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entTujuan.place(relx=.3, rely=.4)
        lblKuantitas = Label(self.frameTambah2, text="Kuantitas", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKuantitas.place(relx=.1, rely=.5)
        self.entKuantitas = Entry(self.frameTambah2, textvariable=self
.var kuantitas2, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entKuantitas.place(relx=.3, rely=.5)
        lblDeskripsi = Label(self.frameTambah2, text="Deskripsi", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblDeskripsi.place(relx=.1, rely=.6)
        self.entDeskripsi2 = Text(self.frameTambah2, font="Arial 12",
fg='black', bg="white", bd=3, height=5)
```

```
self.entDeskripsi2.place(relx=.3, rely=.6)
        self.btnSave = Button(self.frameTambah2, command=self.save dat
a2, font="Arial 12 bold", width=8, text="SAVE", bg="#915FE6", fg="whit
e")
        self.btnSave.place(relx=.3, rely=.875)
        self.btnCancel = Button(self.frameTambah2, command=self.clear
2, font="Arial 12 bold", width=8, text="CLEAR", bg="#EF4747", fg="whit
e")
        self.btnCancel.place(relx=.4, rely=.875)
        self.btnEdit = Button(self.frameTambah2, command=self.update_
data2, font="Arial 12 bold", width=8, text="EDIT", bg="#25F848", fg="w
hite")
        self.btnEdit.place(relx=.5, rely=.875)
        self.btnDel = Button(self.frameTambah2, command=self.delete da
      font="Arial 12 bold", width=8, text="DELETE", bg="grey", fg="whi
ta2,
te")
        self.btnDel.place(relx=.6, rely=.875)
        # Menu Barang Masuk
        self.var IDbarang3=StringVar()
        self.var namabarang3=StringVar()
        self.var tanggal3=StringVar()
        self.var sumber=StringVar()
        self.var kuantitas3=StringVar()
        self.search_by3=StringVar()
        self.search txt3=StringVar()
        self.framemasuk = Frame(self.frame3, width=1125, height=100, b
g="white",
                        highlightbackground="black", highlightthicknes
=1)
```

```
self.btn31 = Button(self.framemasuk, bg="white", command=self.
daftar3, text="Daftar Barang Masuk", font="Arial 12 bold", fg='black',
 relief=FLAT)
        self.btn31.place(relx=.1, rely=.65, anchor="center")
        self.btn32 = Button(self.framemasuk, bg="white", command=self.
tambah3, text="Kelola Data", font="Arial 12 bold", fg='black',relief=F
LAT)
        self.btn32.place(relx=.25, rely=.65, anchor="center")
        self.lbl search= Label(self.framemasuk, text="Search By", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="#ffffff")
        self.lbl search.place(relx=.45, rely=.65, anchor="center")
        self.combo search = ttk.Combobox(self.framemasuk, textvariable
=self.search by3, width = 15, font=("Arial", 12), state = "readonly")
        self.combo_search['values'] = ("idPenerimaan", "namaBarang", "
tglPermintaan", "sumber")
        self.combo search.place(relx=.575, rely=.65, anchor="center")
        self.txt_search = Entry(self.framemasuk, textvariable=self.sea
rch_txt3, width = 15,font=("Arial", 12), bd = 2, bg="#AFEEEE")
        self.txt search.place(relx=.725, rely=.65, anchor="center")
        load = Image.open("search.png")
        load = load.resize((25, 25), Image.ANTIALIAS)
        render = ImageTk.PhotoImage(load)
        self.img = Button(self.framemasuk, command=self.search_data3,
image=render, bd=0, bg ="white", fg = "#1aa333")
        self.img.image = render
        self.img.place(relx=.81, rely=.65, anchor="center")
        self.btnShowall = Button(self.framemasuk, command=self.fetch
data3, text="Show All", bg="#42ADF3", fg="white", font="Arial 12 bold"
        self.btnShowall.place(relx=.875, rely=.65, anchor="center")
```

```
# FRAME DAFTAR3
        self.frameDaftar3 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450,
 bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        self.table = Frame (self.frameDaftar3, bd=4, relief=RIDGE, bg=
"white")
        self.table.place(relx=.05, rely=.1, width=1000, height=350)
        scrollx= Scrollbar(self.table, orient=HORIZONTAL)
        scrolly= Scrollbar(self.table, orient=VERTICAL)
        self.table lap3=ttk.Treeview(self.table,columns=("ID","namabar
ang", "tanggal", "sumber", "kuantitas", "deskripsi", "aksi"), xscrollcomm
and=scrollx.set,yscrollcommand=scrolly.set)
        scrolly.pack(side=RIGHT,fill=Y)
        scrollx.pack(side=BOTTOM,fill=X)
        scrolly.config(command=self.table lap3.yview)
        scrollx.config(command=self.table lap3.xview)
        self.table_lap3.heading("ID",text="ID")
        self.table_lap3.heading("namabarang",text="NAMA BARANG")
        self.table_lap3.heading("tanggal",text="TANGGAL")
        self.table lap3.heading("sumber",text="SUMBER")
        self.table lap3.heading("kuantitas",text="KUANTITAS")
        self.table_lap3.heading("deskripsi",text="DESKRIPSI")
        self.table lap3['show']='headings'
        self.table_lap3.column("ID", width=70)
        self.table_lap3.column("namabarang", width=170)
        self.table lap3.column("tanggal",width=150)
        self.table_lap3.column("sumber",width=150)
        self.table_lap3.column("kuantitas", width=100)
        self.table_lap3.column("deskripsi", width=340)
        self.table_lap3.pack(fill=BOTH,expand=1)
        self.table_lap3.bind("<ButtonRelease-1>",self.get_cursor3)
        self.fetch_data3()
        # FRAME TAMBAH3
```

```
self.frameTambah3 = Frame(self.frame3, width=1125, height=450,
 bg="white", highlightbackground="black", highlightthicknes=1)
        lblID = Label(self.frameTambah3, text="ID", font="Arial 12 bol
d", fg='black', bg="white")
        lblID.place(relx=.1, rely=.1)
        self.entID = Entry(self.frameTambah3, textvariable=self.var ID
barang3, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entID.place(relx=.3, rely=.1)
        lblNamaBrg = Label(self.frameTambah3, text="Nama Barang", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblNamaBrg.place(relx=.1, rely=.2)
        self.entNamaBrg = Entry(self.frameTambah3, textvariable=self.v
ar namabarang3, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entNamaBrg.place(relx=.3, rely=.2)
        lblTgl = Label(self.frameTambah3, text="Tanggal", font="Arial
12 bold", fg='black', bg="white")
        lblTgl.place(relx=.1, rely=.3)
        self.entTgl = DateEntry(self.frameTambah3, textvariable=self.v
ar tanggal3,state='readonly',date pattern='y-mm-
dd',width=24, background='#ffffff',foreground='black',font="Arial 10",
 borderwidth=4, Calendar =2021)
        self.entTgl.place(relx=.3, rely=.3)
        lblSumber = Label(self.frameTambah3, text="Sumber", font="Aria
1 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblSumber.place(relx=.1, rely=.4)
        self.entSumber = Entry(self.frameTambah3, textvariable=self.va
r sumber, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entSumber.place(relx=.3, rely=.4)
        lblKuantitas = Label(self.frameTambah3, text="Kuantitas", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblKuantitas.place(relx=.1, rely=.5)
```

```
self.entKuantitas = Entry(self.frameTambah3, textvariable=self
.var_kuantitas3, font="Arial 12", fg='black', bg="white", bd=3)
        self.entKuantitas.place(relx=.3, rely=.5)
        lblDeskripsi = Label(self.frameTambah3, text="Deskripsi", font
="Arial 12 bold", fg='black', bg="white")
        lblDeskripsi.place(relx=.1, rely=.6)
        self.entDeskripsi3 = Text(self.frameTambah3, font="Arial 12",
fg='black', bg="white", bd=3, height=5)
        self.entDeskripsi3.place(relx=.3, rely=.6)
        self.btnSave = Button(self.frameTambah3, command=self.save dat
a3, font="Arial 12 bold", width=8, text="SAVE", bg="#915FE6", fg="whit
e")
        self.btnSave.place(relx=.3, rely=.875)
        self.btnCancel = Button(self.frameTambah3, command=self.clear3
, font="Arial 12 bold", width=8, text="CLEAR", bg="#EF4747", fg="white
        self.btnCancel.place(relx=.4, rely=.875)
        self.btnEdit = Button(self.frameTambah3, command=self.update
data3, font="Arial 12 bold", width=8, text="EDIT", bg="#25F848", fg="w
hite")
        self.btnEdit.place(relx=.5, rely=.875)
        self.btnDel = Button(self.frameTambah3, command=self.delete da
     font="Arial 12 bold", width=8, text="DELETE", bg="grey", fg="whi
ta3,
te")
        self.btnDel.place(relx=.6, rely=.875)
    def home(self, event=None):
        self.frame3.place(x=199, y=119)
    def databarang(self, event=None):
        self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
        # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
```

```
# self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place_forget()
    self.frameTambah3.place_forget()
    # self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    # self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place_forget()
    self.framemasuk.place forget()
def tambah(self, event=None):
    self.frameTambah.place(x=10, y=110)
    # self.frameTambah2.place(x=10, y=110)
    # self.frameTambah3.place(x=10, y=110)
    self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    # self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place forget()
    self.frameTambah3.place forget()
    self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place_forget()
    self.frameDaftar3.place_forget()
    # self.framedata.place_forget()
    self.framekeluar.place forget()
    self.framemasuk.place forget()
def daftar(self, event=None):
    self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    self.framedata.place(x=10, y=10)
```

```
# self.framekeluar.place(x=10, y=10)
       # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
       self.frameTambah.place forget()
       self.frameTambah2.place forget()
       self.frameTambah3.place forget()
       # self.frameDaftar.place_forget()
       self.frameDaftar2.place_forget()
       self.frameDaftar3.place forget()
       # self.framedata.place forget()
       self.framekeluar.place forget()
        self.framemasuk.place forget()
    def save_data(self):
       if self.var_IDbarang.get()=="" or self.var_namabarang.get()=="
               messagebox.showerror("Error", "Isi Data Di Atas Terleb
ih Dahulu !!")
       else:
               con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", pass
wd="" , database="gudangsr12")
               cur=con.cursor()
               s,%s)", (self.var IDbarang.get(),
        self.var_namabarang.get(),
        self.var_kategori.get(),
        self.var_harga.get(),
        self.var_kuantitas.get(),
        self.entDeskripsi.get('1.0', END)
         ))
               con.commit()
               self.fetch data()
```

```
self.clear()
                con.close()
                messagebox.showinfo("Success", "Data Berhasil Tersimpan
    def fetch_data(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("select * from t barang order by idBarang")
        rows=cur.fetchall()
        if len(rows)!=0:
                self.table_lap.delete(*self.table_lap.get_children())
                for row in rows:
                        self.table_lap.insert('',END,values=row)
                con.commit()
        con.close()
    def get cursor(self,ev):
        curosor row=self.table lap.focus()
        contents=self.table_lap.item(curosor_row)
        row=contents['values']
        self.var IDbarang.set(row[0])
        self.var namabarang.set(row[1])
        self.var_kategori.set(row[2])
        self.var kuantitas.set(row[4])
        self.var_harga.set(row[3])
        self.entDeskripsi.delete("1.0",END)
        self.entDeskripsi.insert(END,row[5])
    def clear(self):
        self.var IDbarang.set("")
        self.var namabarang.set("")
        self.var_kategori.set("")
        self.var_kuantitas.set("")
        self.var_harga.set("")
        self.entDeskripsi.delete("1.0", END)
```

```
def update_data(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("update t_barang set idBarang=%s,namaBarang=%s,kat
egori=%s, harga=%s, kuantitas=%s, deskripsi=%s where idBarang=%s", (
                                                       self.var_IDbaran
g.get(),
                                                       self.var_namabar
ang.get(),
                                                       self.var_kategor
i.get(),
                                                       self.var_harga.g
et(),
                                                       self.var_kuantit
as.get(),
                                                       self.entDeskrips
i.get('1.0', END),
                                                       self.var_IDbaran
g.get()))
        con.commit()
        self.fetch_data()
        self.clear()
        messagebox.showinfo("Success","Data Berhasil Tersimpan")
        con.close()
    def delete_data(self):
```

```
con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("delete from t barang where idBarang=%s",self.var
IDbarang.get())
        con.commit()
        con.close()
        self.fetch data()
        self.clear()
    def search data(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("select * from t barang where "+str(self.search by
.get())+" LIKE '%"+str(self.search txt.get())+"%'")
        rows=cur.fetchall()
        if len(rows)!=0:
            self.table_lap.delete(*self.table_lap.get_children())
            for row in rows:
                self.table_lap.insert('',END,values=row)
            con.commit()
        else:
            self.table_lap.delete(*self.table_lap.get_children())
        con.close()
    def datakeluar(self, event=None):
        # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
        self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
        # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
        # self.framedata.place(x=10, y=10)
        self.framekeluar.place(x=10, y=10)
        # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
        self.frameTambah.place_forget()
        self.frameTambah2.place_forget()
        self.frameTambah3.place forget()
```

```
self.frameDaftar.place forget()
    # self.frameDaftar2.place forget()
    self.frameDaftar3.place forget()
    self.framedata.place_forget()
   # self.framekeluar.place forget()
    self.framemasuk.place_forget()
def tambah2(self, event=None):
    # self.frameTambah.place(x=10, y=110)
   self.frameTambah2.place(x=10, y=110)
   # self.frameTambah3.place(x=10, y=110)
   # self.framedata.place(x=10, y=10)
   self.framekeluar.place(x=10, y=10)
   # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
   # self.frameTambah2.place forget()
    self.frameTambah3.place forget()
    self.frameDaftar.place_forget()
    self.frameDaftar2.place_forget()
    self.frameDaftar3.place_forget()
    self.framedata.place_forget()
   # self.framekeluar.place forget()
    self.framemasuk.place forget()
def daftar2(self, event=None):
   # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
   # self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
   # self.framedata.place(x=10, y=10)
    self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    # self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place_forget()
    self.frameTambah3.place_forget()
    self.frameDaftar.place_forget()
    # self.frameDaftar2.place forget()
```

```
self.frameDaftar3.place forget()
        self.framedata.place_forget()
        # self.framekeluar.place forget()
        self.framemasuk.place_forget()
    def save_data2(self):
        if self.var_IDbarang2.get()=="" or self.var_namabarang2.get()=
="":
                messagebox.showerror("Error", "Isi Data Di Atas Terleb
ih Dahulu !!")
        else:
                con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", pass
wd="" , database="gudangsr12")
                cur=con.cursor()
                cur.execute("insert into t_pengiriman values(%s,%s,%s,
%s,%s,%s)", (self.var_IDbarang2.get(),
         self.var_namabarang2.get(),
         self.var_tanggal2.get(),
         self.var_tujuan.get(),
         self.var_kuantitas2.get(),
         self.entDeskripsi2.get('1.0', END)
         ))
                con.commit()
                self.fetch data2()
                # self.clear2()
                con.close()
                messagebox.showinfo("Success", "Data Berhasil Tersimpan
    def fetch_data2(self):
```

```
con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("select * from t pengiriman")
        rows=cur.fetchall()
        if len(rows)!=0:
                self.table_lap2.delete(*self.table_lap2.get_children()
                for row in rows:
                        self.table_lap2.insert('',END,values=row)
                con.commit()
        con.close()
    def get_cursor2(self,ev):
        curosor_row=self.table_lap2.focus()
        contents=self.table lap2.item(curosor row)
        row=contents['values']
        self.var IDbarang2.set(row[0])
        self.var_namabarang2.set(row[1])
        self.var_tanggal2.set(row[2])
        self.var_tujuan.set(row[3])
        self.var_kuantitas2.set(row[4])
        self.entDeskripsi2.delete("1.0",END)
        self.entDeskripsi2.insert(END,row[5])
    def clear2(self):
        self.var IDbarang2.set("")
        self.var namabarang2.set("")
        self.var_tanggal2.set("")
        self.var tujuan.set("")
        self.var kuantitas2.set("")
        self.entDeskripsi2.delete("1.0", END)
    def update_data2(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
```

```
cur.execute("update t_pengiriman set idPengiriman=%s,namaBaran
g=%s,tglPengiriman=%s,tujuan=%s,kuantitas=%s,deskripsi=%s where idPeng
iriman=%s",(
                                                       self.var_IDbaran
g2.get(),
                                                       self.var_namabar
ang2.get(),
                                                       self.var_tanggal
2.get(),
                                                       self.var_tujuan.
get(),
                                                       self.var_kuantit
as2.get(),
                                                       self.entDeskrips
i2.get('1.0', END),
                                                       self.var_IDbaran
g2.get()))
        con.commit()
        self.fetch_data2()
        self.clear2()
        messagebox.showinfo("Success", "Data Berhasil Tersimpan")
        con.close()
    def delete_data2(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("delete from t_pengiriman where namaBarang=%s",sel
f.var_namabarang2.get())
```

```
con.commit()
        con.close()
        self.fetch data2()
        self.clear2()
    def search_data2(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("select * from t_pengiriman where "+str(self.searc
h by2.get())+" LIKE '%"+str(self.search txt2.get())+"%'")
        rows=cur.fetchall()
        if len(rows)!=0:
            self.table_lap2.delete(*self.table_lap2.get_children())
            for row in rows:
                self.table_lap2.insert('',END,values=row)
            con.commit()
        else:
            self.table_lap2.delete(*self.table_lap2.get_children())
        con.close()
    def datamasuk(self, event=None):
        # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
        # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
        self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
        # self.framedata.place(x=10, y=10)
        # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
        self.framemasuk.place(x=10, y=10)
        self.frameTambah.place forget()
        self.frameTambah2.place forget()
        self.frameTambah3.place forget()
        self.frameDaftar.place forget()
        self.frameDaftar2.place_forget()
        # self.frameDaftar3.place_forget()
        self.framedata.place_forget()
        self.framekeluar.place forget()
```

```
# self.framemasuk.place forget()
def tambah3(self, event=None):
    # self.frameTambah.place(x=10, y=110)
    # self.frameTambah2.place(x=10, y=110)
    self.frameTambah3.place(x=10, y=110)
    # self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place forget()
    self.frameTambah2.place forget()
    # self.frameTambah3.place_forget()
    self.frameDaftar.place_forget()
    self.frameDaftar2.place_forget()
    self.frameDaftar3.place_forget()
    self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place forget()
    # self.framemasuk.place forget()
def daftar3(self, event=None):
    # self.frameDaftar.place(x=10, y=110)
    # self.frameDaftar2.place(x=10, y=110)
    self.frameDaftar3.place(x=10, y=110)
    # self.framedata.place(x=10, y=10)
    # self.framekeluar.place(x=10, y=10)
    self.framemasuk.place(x=10, y=10)
    self.frameTambah.place_forget()
    self.frameTambah2.place_forget()
    self.frameTambah3.place_forget()
    self.frameDaftar.place forget()
    self.frameDaftar2.place forget()
    # self.frameDaftar3.place forget()
    self.framedata.place forget()
    self.framekeluar.place_forget()
    # self.framemasuk.place_forget()
def save data3(self):
```

```
if self.var_IDbarang3.get()=="" or self.var_namabarang3.get()=
="":
                messagebox.showerror("Error", "Isi Data Di Atas Terleb
ih Dahulu !!")
        else:
                con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", pass
wd="" , database="gudangsr12")
                cur=con.cursor()
                cur.execute("insert into t permintaan values(%s,%s,%s,
%s,%s,%s)", (self.var_IDbarang3.get(),
         self.var_namabarang3.get(),
         self.var_tanggal3.get(),
         self.var sumber.get(),
         self.var_kuantitas3.get(),
         self.entDeskripsi3.get("1.0", END)
         ))
                con.commit()
                self.fetch data3()
                self.clear3()
                con.close()
                messagebox.showinfo("Success", "Data Berhasil Tersimpan
    def fetch data3(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("select * from t_permintaan")
        rows=cur.fetchall()
        if len(rows)!=0:
```

```
self.table lap3.delete(*self.table lap3.get children()
                for row in rows:
                        self.table_lap3.insert('', END, values=row)
                con.commit()
        con.close()
    def get cursor3(self,ev):
        curosor row=self.table lap3.focus()
        contents=self.table lap3.item(curosor row)
        row=contents['values']
        self.var IDbarang3.set(row[0])
        self.var namabarang3.set(row[1])
        self.var_tanggal3.set(row[2])
        self.var_sumber.set(row[3])
        self.var kuantitas3.set(row[4])
        self.entDeskripsi3.delete("1.0",END)
        self.entDeskripsi3.insert(END,row[5])
    def clear3(self):
        self.var IDbarang3.set("")
        self.var_namabarang3.set("")
        self.var tanggal3.set("")
        self.var sumber.set("")
        self.var kuantitas3.set("")
        self.entDeskripsi3.delete("1.0", END)
    def update_data3(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("update t permintaan set idPenerimaan=%s,namaBaran
g=%s,tglPenerimaan=%s,sumber=%s,kuantitas=%s,deskripsi=%s where idPene
rimaan=%s",(
                                                       self.var_IDbaran
g3.get(),
```

```
self.var_namabar
ang3.get(),
                                                       self.var_tanggal
3.get(),
                                                       self.var_sumber.
get(),
                                                       self.var_kuantit
as3.get(),
                                                       self.entDeskrips
i3.get('1.0', END),
                                                       self.var_IDbaran
g3.get()))
        con.commit()
        self.fetch_data3()
        self.clear3()
        messagebox.showinfo("Success","Data Berhasil Tersimpan")
        con.close()
    def delete_data3(self):
        con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("delete from t_permintaan where namaBarang=%s",sel
f.var_namabarang3.get())
        con.commit()
        con.close()
        self.fetch_data3()
        self.clear3()
    def search data3(self):
```

```
con=pymysql.connect(host='127.0.0.1',user="root", passwd="" ,
database="gudangsr12")
        cur=con.cursor()
        cur.execute("select * from t_permintaan where "+str(self.searc
h_by3.get())+" LIKE '%"+str(self.search_txt3.get())+"%'")
        rows=cur.fetchall()
        if len(rows)!=0:
            self.table_lap3.delete(*self.table_lap3.get_children())
            for row in rows:
                self.table_lap3.insert('',END,values=row)
            con.commit()
        else:
            self.table_lap3.delete(*self.table_lap3.get_children())
        con.close()
    mydb = mysql.connector.connect(
       host = '127.0.0.1',
       user = "root",
       passwd = "",
       database = "gudangsr12"
if __name__ == '__main__':
    root = Tk()
    spt = AssetManagement(root, "Software Manajemen Asset")
    root.state("zoomed")
    root.mainloop()
```

13. Klik tombol run code maka akan muncul windows tkinter.

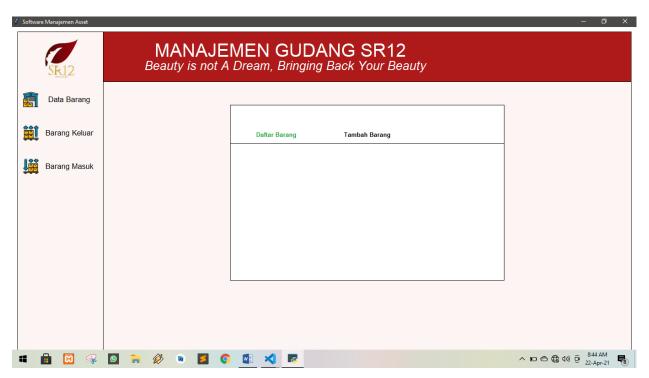
# G. Hasil Praktikum

# Progres2



# Progres 3



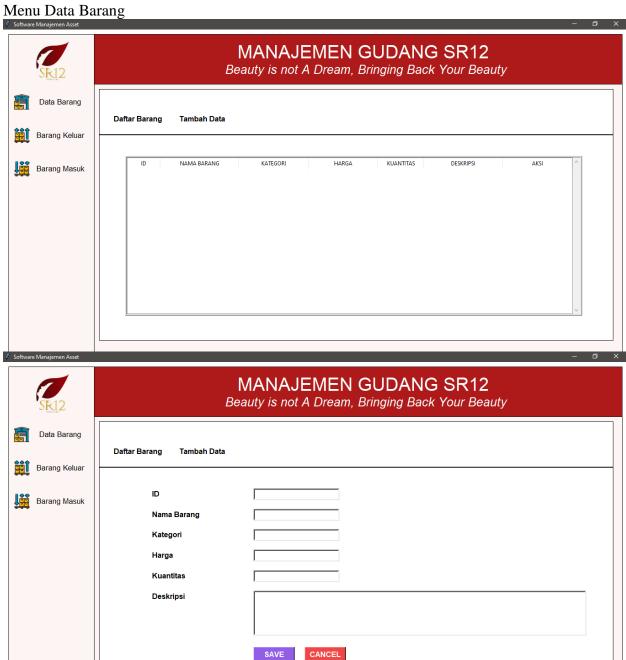


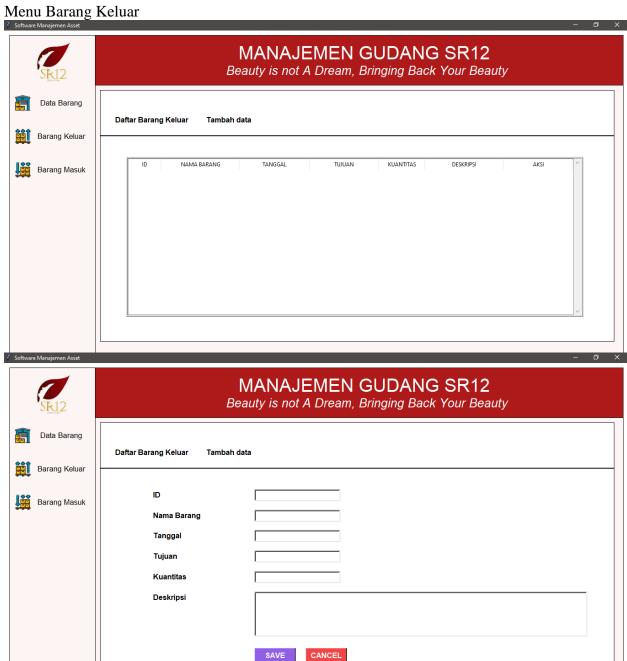
Progres 4

### Halaman Utama











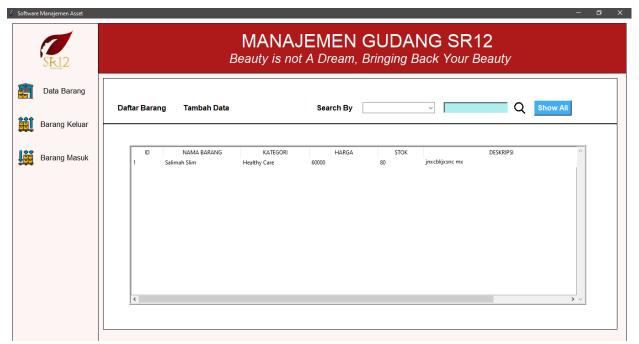
## Progres Terakhir

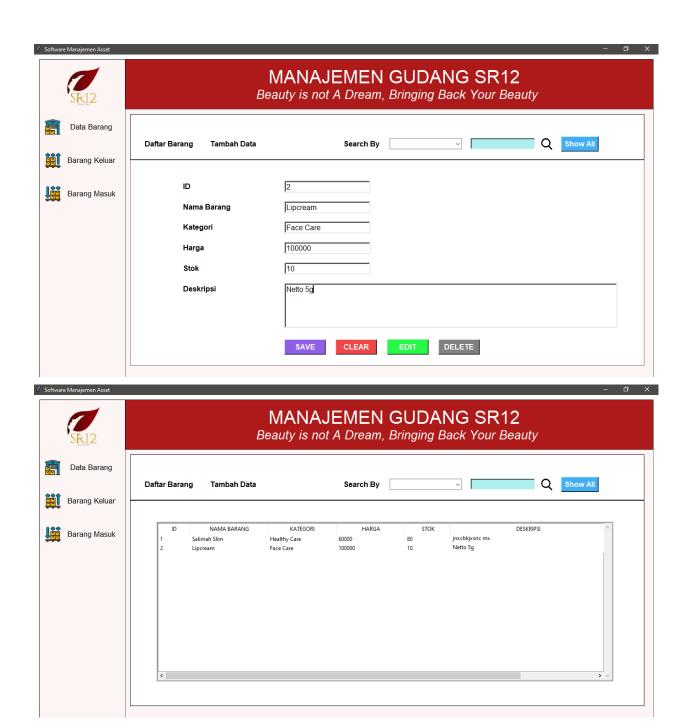
### Halaman Utama

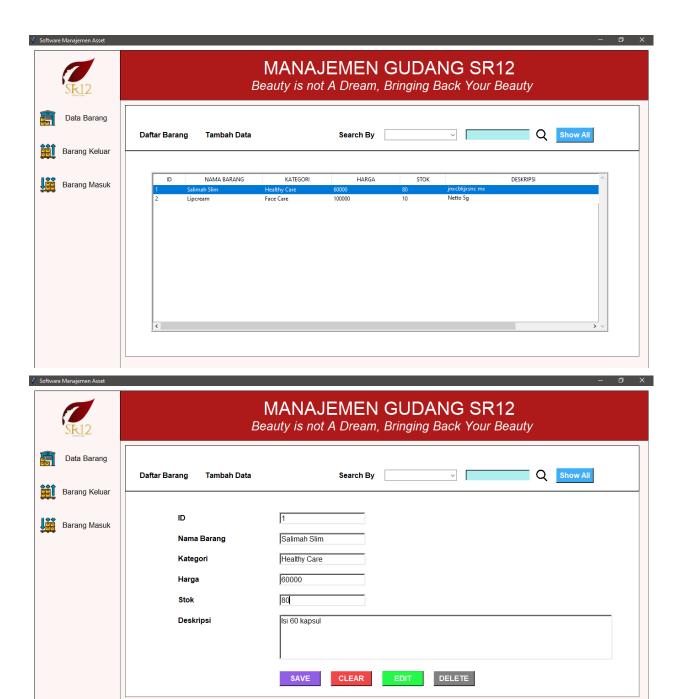


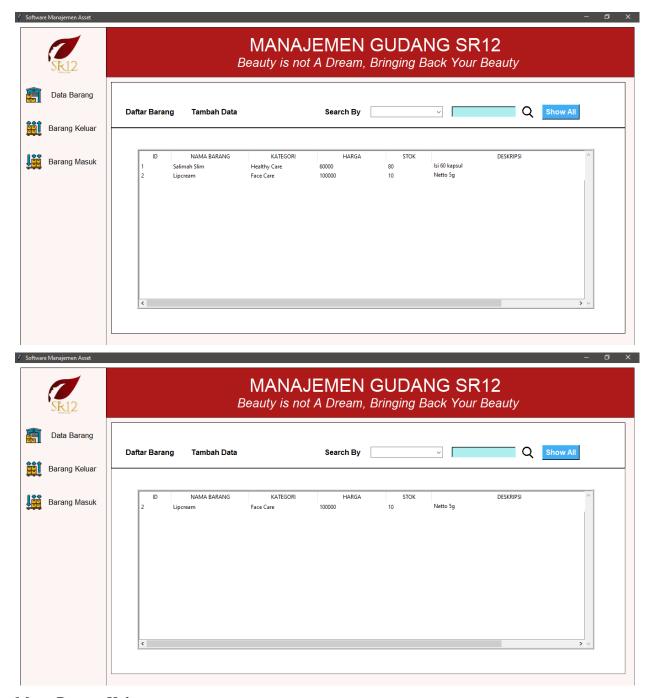
### Menu Data Barang

- Ketika di klik fitur tambah data, maka akan muncul form tambah data, kemudian klik save untuk menyimpan data yang kemudian akan tampil pada fitur daftar barang
- Ketika di klik salah satu record data yang ada pada daftar barang, maka se;lanjutnya klik fitur tambah data untuk kemudian mengubah value dari data yang diklik taddi. Selanjutnya klik button EDIT untuk menyimpan hasil ubahan. Kemudian akan tampil di daftar barang dengan record data yang baru saja diubah.
- Pada record data yang baru saja diklik, juga bisa melakukan delete yang terdapat pada fitur tambah data. Ketika tombol DELETE diklik maka record data yang baru saja di delete juga akan terhapus. Lalu, record data yang ada pada fitur daftar barang, akan hilang.





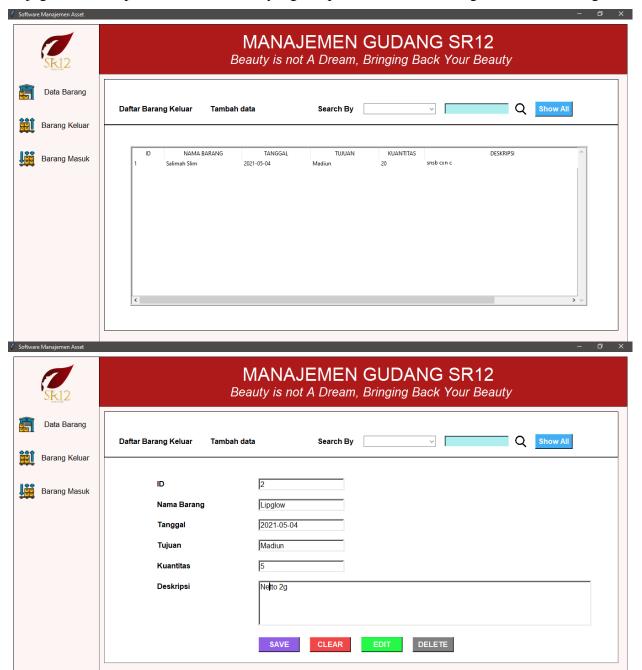


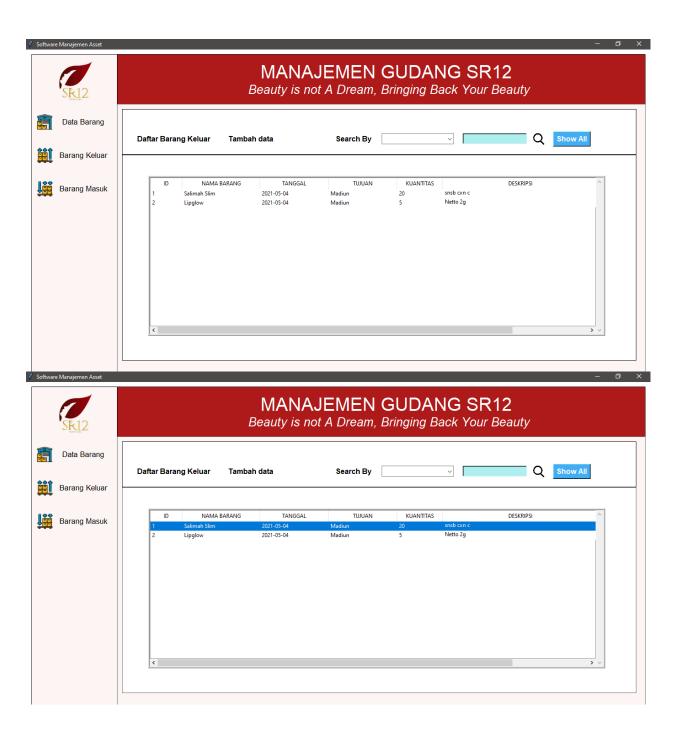


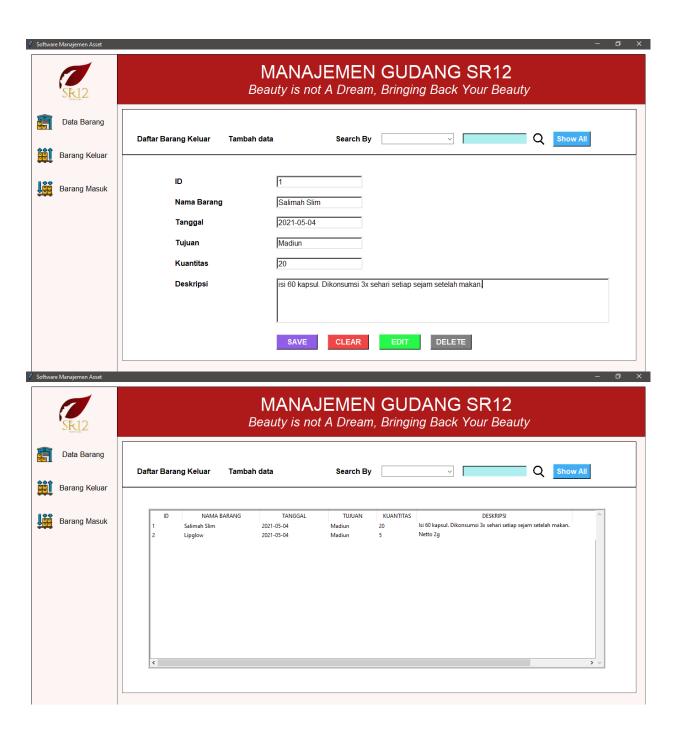
Menu Barang Keluar

- Ketika di klik fitur tambah data, maka akan muncul form tambah data, kemudian klik SAVE untuk menyimpan data yang kemudian akan tampil pada fitur daftar barang keluar
- Ketika di klik salah satu record data yang ada pada daftar barang keluar, maka selanjutnya klik fitur tambah data untuk kemudian mengubah value dari data yang diklik tadi. Selanjutnya klik button EDIT untuk menyimpan hasil ubahan. Kemudian akan tampil di daftar barang keluar dengan record data yang baru saja diubah.

- Pada record data yang baru saja diklik, juga bisa melakukan delete yang terdapat pada pada fitur tambah data. Ketika tombol DELETE diklik maka record data yang baru saja di delete juga akan terhapus. Lalu, record data yang ada pada fitur daftar barang keluar akan hilang.





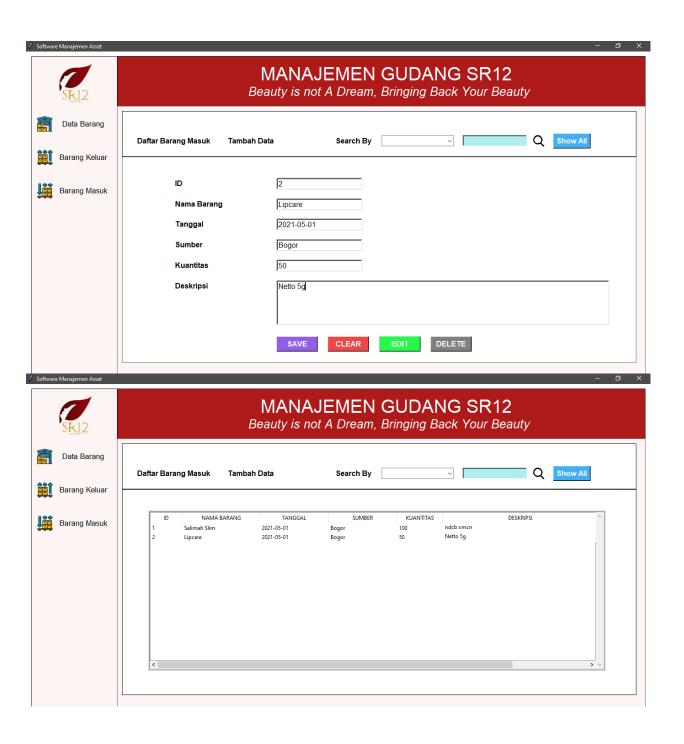


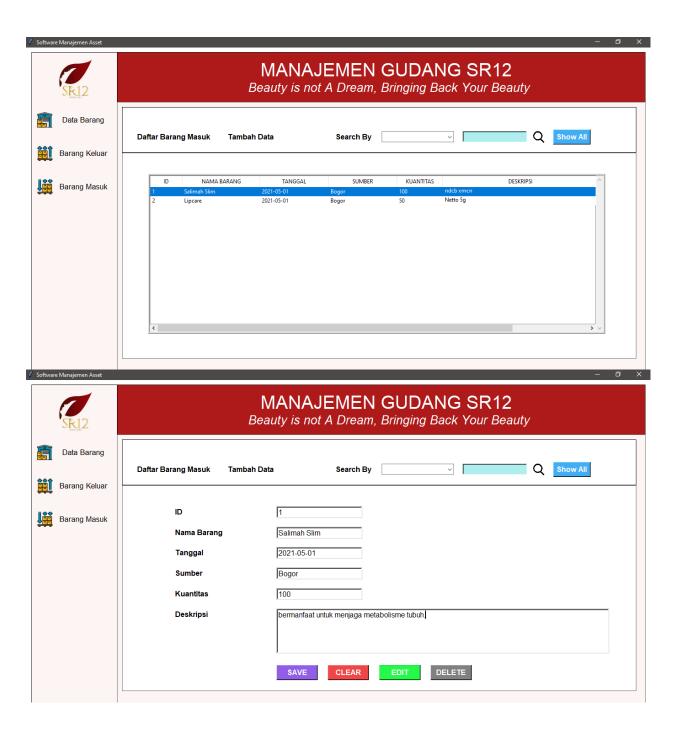


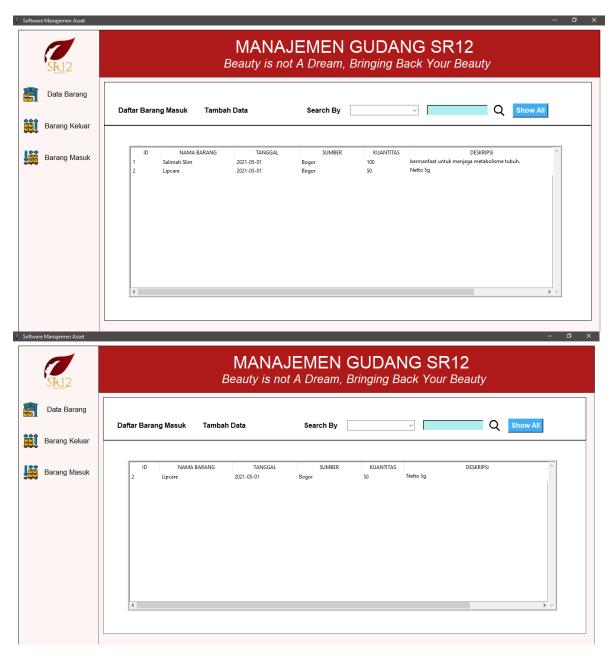
### Menu Barang Masuk

- Ketika di klik fitur tambah data, maka akan muncul form tambah data, kemudian klik SAVE untuk menyimpan data yang kemudian akan tampil pada fitur daftar barang masuk
- Ketika di klik salah satu record data yang ada pada daftar barang masuk, maka selanjutnya klik fitur tambah data untuk kemudian mengubah value dari data yang diklik tadi. Selanjutnya klik button EDIT untuk menyimpan hasil ubahan. Kemudian akan tampil di daftar barang masuk dengan record data yang baru saja diubah.
- Pada record data yang baru saja diklik, juga bisa melakukan delete yang terdapat pada pada fitur tambah data. Ketika tombol DELETE diklik maka record data yang baru saja di delete juga akan terhapus. Lalu, record data yang ada pada fitur daftar barang masuk akan hilang.





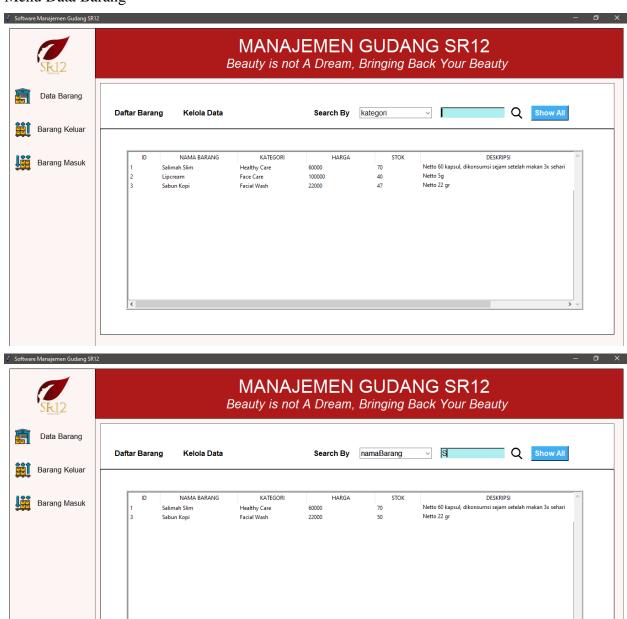




Fitur Search pada massing-masing Menu

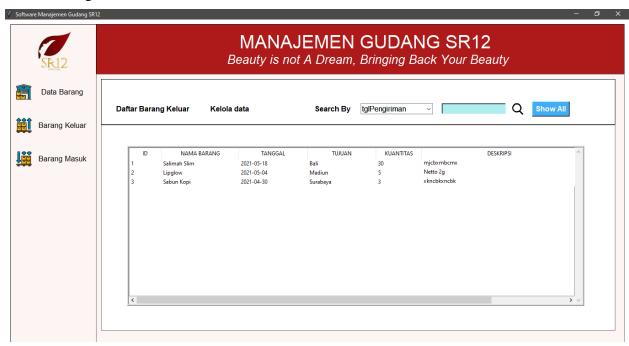
- Klik Ssearch by untuk mengurutkan berdasarkan kolom, kemudian ketikkan nilai/data yang akan dicari.
- Ketika mengetikkan datanya, kita bisa mencari sesuai dengan kata yang kita inginkan. Misal mengetikkan 2 huruf saja, maka akan tampil data yang memiliki awalan kata seperti yang kita ketikkan tadi.
- Klik Gambar search untuk menampilkan data yang dicari
- Klik tombol Show All untuk menampilkan kembali daftar data sesuai menu.

# Menu Data Barang





# Menu Barang Keluar





# Menu Barang Masuk





# H. Kesimpulan

Pada pertemuan kali ini, membuat sebuah perangkat lunak yang menggunakan bahasa python dengan mengimplementasikan opsi dan method pada tkinter. Sebuah perangkat lunak dari salah satu modul ERP yaitu manajemen asset. Perangkat lunak yang dibuat dengan tujuan untuk menertibkan data-data dari sebuah perusahaan tentang pengolahan asset yang ada.

Perancangan perangkat lunak ini memerlukan waktu yang cukup banyak, sehingga harus berprogres tiap pertemuannya. Untuk pertemuan kali ini, sudah bisa terhubung dengan database dan sudah bisa melakukan pindah frame sebagai tindak lanjut dari button menu yang ada. Penyempurnaan interface juga berpengaruh besar pada perancangan perangkat lunak ini. Seluruh menu harus sudah bisa melakukan pindah halaman sesuai apa yang button inginkan. Dan untuk melakukan hal tersebut, maka program ini menggunakan connector self, yang biasanya ditulis sebelum widget dimana widget-widget itu adalah widget yang nantinya bisa berhubungan dengan function lain.

Dalam melakukan crud database kita menggunakan bantuan widget treeview yaitu widget yang mampu menampilkan data beserta atribut dari sebuah table secara hirarki, maka dari itu disebut treeview. Menggunakan method-method yang terkoneksi langsung dengan database juga, seperti cursor(), execute(), commit(), get\_children(), fetchall(), item(), dan lain-lain.

Perlu diperhatikan juga pada penulisan query. Untuk senantiasa memperhatikan secara lebih terhadap penulisan nama table dan atribut-atributnya, meskipun itu hanya sekedar huruf besar dan kecil, karena jika terdapat salah ketik, maka query tidak bisa dijalankan dan terjadilah error program.

### I. Daftar Pustaka dan Referensi

Susilo, F. W. S. (2011). *TA: Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Aset Elektronik Perusahaan (Studi Kasus Stikom Surabaya)* (Doctoral dissertation, Stikom Surabaya). Dikutip dari <a href="https://media.neliti.com/media/publications/251109-none-f0caed51.pdf">https://media.neliti.com/media/publications/251109-none-f0caed51.pdf</a>

Maulana, A., & Paryogo, T. R. (2001). Enterprise Resource Planning (ERP). Dikutip dari <a href="http://hanum.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/36368/ERP.pdf">http://hanum.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/36368/ERP.pdf</a>

Borroek, M. R. (2017). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset pada STIKOM Dinamika Bangsa Jambi (Studi Kasus: Penjualan dan Disposal Aset Tetap). *Jurnal Ilmiah Media SISFO*, 8(2), 61-74. Dikutip dari <a href="http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/146/141">http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/146/141</a>

www.askpython.com