

Started on	Wednesday, 26 March 2025, 11:33 PM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 26 March 2025, 11:49 PM
Time taken	15 mins 31 secs
Marks	300.00/300.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: rotasikekuatan.c

Dr. Neroifa meminta bantuan untuk melakukan beberapa rotasi pada pasukan Nimons. Setiap kali Dr. Neroifa memberikan sebuah nilai k, kamu harus memutar barisan Nimons ke kanan sebanyak k langkah, mencatat posisi barisan Nimons yang baru, lalu mengembalikan barisan tersebut ke susunan semula. Setelah itu, Dr. Neroifa kembali memberikan k baru, dan kamu harus mengulangi proses yang sama.

Deskripsi Singkat :

- Terdapat sebuah array integer yang mewakili posisi atau kekuatan Nimons dalam barisan.
- Kita juga mendapatkan list berisi beberapa nilai k.
- Untuk setiap nilai k dalam list tersebut
 1. Rotasikan array ke kanan sebanyak k langkah.
 2. Cetak (atau catat) hasil rotasi tersebut.
 3. Kembalikan barisan Nimons ke kondisi semula.

Note:

- Masukan pertama merupakan jumlah elemen dalam barisan Nimons
- Masukan kedua merupakan jumlah rotasi yang akan dilakukan
- Masukan ketiga merupakan barisan Nimons
- Masukan keempat merupakan barisan rotasi

Contoh masukan dan keluaran:

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	4	[4, 1, 2, 3]	rotasi 1 langkah : [1, 2, 3, 4] -> [4, 1, 2, 3]
	3	[3, 4, 1, 2]	
	1 2 3 4	[4, 1, 2, 3]	rotasi 2 langkah : [1, 2, 3, 4] -> [3, 4, 1, 2]
	1 2 5		rotasi 5 langkah : [1, 2, 3, 4] -> [4, 1, 2, 3]

Pastikan output diakhiri oleh newline ("\\n")!

C

 [rotasikekuatan.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
2	12	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
3	12	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
4	12	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
5	12	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

No	Score	Verdict	Description
6	12	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
7	12	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB
8	16	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Lengkapilah file header berikut dan kumpulkan dengan nama **arrayutils.c**

[arrayutils.h](#)

C

 [arrayutils.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	8	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
2	8	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
3	8	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
4	8	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
5	8	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
6	8	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
7	8	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
8	8	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
9	8	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
10	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
11	8	Accepted	0.00 sec, 1.73 MB
12	12	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama file: **barisan.c**

Para Nimons sedang belajar baris-berbaris. Gro membuat sebuah lomba agar para Nimons lebih mahir dalam baris berbaris. Lomba ini dilakukan dengan berbaris berdasarkan nomor id dari tiap Nimons. Skor dari barisan Nimons ditentukan dengan mengalikan FPB dan KPK dari semua id Nimons yang sedang berbaris. Tetapi ada Nimons yang punya skill invinsibility sehingga bisa menghilangkan dirinya sendiri dari barisan dan akan memengaruhi skor. Hitunglah Skor Barisan yang mungkin untuk sebuah barisan Nimons dengan paling banyak menghilangkan 1 Nimons!

Input:

N
A0 A1 A2 ... Ai

Output:

M

Batasan:

N: banyak Nimons di barisan, $0 \leq N < 1000$
Ai: id dari Nimons ke i

Catatan:

- FPB dan KPK dari array 1 elemen adalah nilai elemen itu sendiri
- Skor untuk array 0 elemen adalah 0
- Bisa menghilangka 1 Nimons dari barisan, bisa juga tidak sama sekali

Contoh Input/Output:

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	4 2 4 8 16	64	Nimons pertama jadi invisible FPB([4, 8, 16]) = 4 GCD([4, 8, 16]) = 16 $16 \times 4 = 64$
2.	5 1 2 3 4 5	60	Tidak ada Nimons yang perlu menjadi invisible FPB([1, 2, 3, 4, 5]) = 1 KPK([1, 2, 3, 4, 5]) = 60 $60 \times 1 = 60$
3.	1 3	9	FPB([3]) = 3 KPK([3]) = 3 $3 \times 3 = 9$

C

 [barisan.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

No	Score	Verdict	Description
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB

[◀ Forum Praktikum 2](#)

Jump to...

[Praktikum 3 - K1 & K2 ▶](#)