Laporan Quiz Praktikum Pemrograman Berbasis Objek



Disusun Oleh:

Luthfi Triaswangga 2341720208 TI - 2E / 18

D-IV Teknik Informatika Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang 2024 / 2025 1. Nyalakan / Matikan Handphone
2. Tambah Volume
3. Kurang Volume
4. Mute
5. Tampilkan Info Handphone
6. Keluar

Menu Utama

 Saat Anda membuat konstruktor untuk melaksanakan instruksi nomor 4, berapa maksimal parameter yang dapat kalian gunakan? Mengapa?
 Jawab :

Pada saat membuat konstruktor, jumlah parameter yang dapat saya gunakan adalah 3, yaitu noSeri, model, dan versiOs. Hal ini dikarenakan on dan volume memiliki nilai awal sehingga tidak perlu dimasukkan dalam parameter.

 Jalankan aplikasi yang telah Anda kerjakan dan buat objek hp lalu panggil method info untuk mengetahui posisi awal objek hp tersebut.
 Jawab :

Pilih aksi: 5 No. Seri: 270205 Model: Vivo V15 Versi OS: Android 15 Status: Mati Volume: 0

3. Lakukan pemanggilan method tambah volume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian? Jawab: Maka yang terjadi adalah menambah volume yang tadinya 0 menjadi 13



4. Lakukan pemanggilan method tambahVolume sampai batas maksimal yakni 100, kemudian panggil lagi method tambahVolume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian? Jawab:

Maka yang terjadi adalah tidak bisa ditambah lagi, karena sudah mencapai 100 atau max

5. Lakukan hal yang sama untuk method kurangVolume sampai batas minimal yakni 0, kemudian panggil lagi method kurangVolume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian? Jawab:

Maka yang terjadi sama dengan tambahVolume, tidak bisa dikurangi lagi volume nya karena sudah batas miimum 0

```
Pilih aksi: 3
Volume sudah pada nilai minimum (0).
```

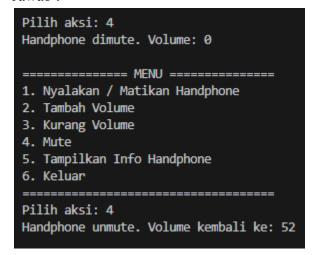
6. Buktikan bahwa saat objek hp dalam keadaan power on, kita dapat memanggil method mute, sehingga volume akan berubah menjadi 0.

Jawab:



7. Dan panggil kembali method mute untuk mengembalikan volume ke angka terakhir kali dinyatakan.

Jawab:



8. Kumpulkan jawaban beserta file Handphone.java dan DemoHp.java di drive dengan folder kuis1 (jadikan 1 folder atau dapat di zip/rar).