JOBSHEET 6

INHERITANCE (PEWARISAN)

1. KOMPETENSI

- 1. Memahami konsep dasar inheritance atau pewarisan.
- 2. Mampu memahami jenis-jenis inheritance.
- 3. Mampu mengimplementasikan konsep inheritance pada Bahasa pemrograman Java

2. PENDAHULUAN

Inheritance atau pewarisan sifat merupakan suatu cara untuk menurunkan suatu class yang lebih umum menjadi suatu class yang lebih spesifik. Inheritance adalah salah satu ciri utama suatu bahasa program yang berorientasi pada objek. Inti dari pewarisan adalah sifat reusable dari konsep object oriented. Setiap subclass akan "mewarisi" sifat dari superclass selama bersifat protected ataupun public.

Dalam inheritance terdapat dua istilah yang sering digunakan. Kelas yang menurunkan disebut kelas dasar (base class/super class), sedangkan kelas yang diturunkan disebut kelas turunan (derived class/sub class/child class). Di dalam Java untuk mendeklarasikan suatu class sebagai subclass dilakukan dengan cara menambahkan kata kunci extends setelah deklarasi nama class, kemudian diikuti dengan nama parent class-nya. Kata kunci extends tersebut memberitahu kompiler Java bahwa kita ingin melakukan perluasan class. Berikut adalah contoh deklarasi inheritance.

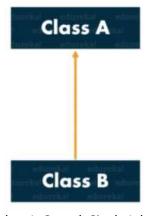
```
public class B extends A {
...
}
```

Contoh diatas memberitahukan kompiler Java bahwa kita ingin meng-extend class A ke class B. Dengan kata lain, class B adalah subclass (class turunan) dari class A, sedangkan class A adalah parent class dari class B.

Karakteristik pada super class akan dimiliki juga oleh subclassnya. Terdapat 5 bentuk pewarisan: single inheritance, multilevel inheritance, hierarchical inheritance, hybrid inheritance, dan multiple inheritance.

1. Single Inheritance

Single inheritance adalah Suatu class yang hanya mempunyai satu parent class. Contoh:

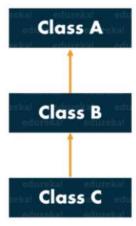


Gambar 1. Contoh Single Inheritance

Berdasarkan Gambar 1 dapat diketahui bahwa class B merupakan subclass yang mempunyai satu parent yaitu class A sehingga disebut single inheritance.

2. Multilevel Inheritance

Multilevel inheritance adalah Suatu subclass bisa menjadi superclass bagi class yang lain. Contoh:

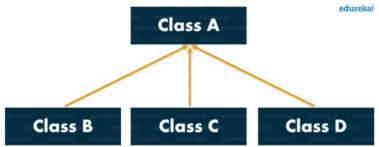


Gambar 2. Contoh Multilevel Inheritance

Berdasarkan Gambar 2 diatas dapat dilihat bahwa class B merupakan subclass dari class A, sehingga dalam hal ini class A adalah superclass dan class B adalah subclass. Kemudian class B yang awalmya merupakan subclass mempunyai subclass lagi yaitu class C sehingga class B menjadi superclass dari class C, begitu juga seterunya jika class C memilki subclass lagi.

3. Hierarchical Inheritance

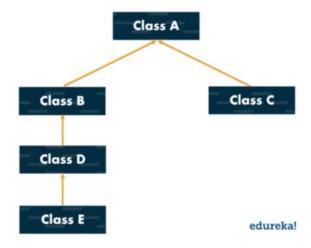
Hierarchical inheritance merupakan contoh pewarisan yang terjadi ketika sebuah kelas memiliki lebih dari satu kelas turunan (*subclass*) atau dengan kata lain, lebih dari satu kelas turunan memiliki kelas induk yang sama. Konsep ini sesuai dengan contoh di dunia nyata, dimana satu orangtua bisa memiliki lebih dari satu anak. Contoh bentul hierarchical inheritance dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Contoh Hierarchical Inheritance

Pada Gambar 3 dapat dilihat bahwa class A memiliki 3 subclass, yaitu class B, class C, dan class D. Dengan demikian, class B, class C, dan class D memiliki superclass yang sama, dan ada kemungkinan ketiga class cubclass tersebut memiliki atribut dan behaviour yang sama dari class A.

4. Hybrid Inheritance Hybrid inheritance merupakan jenis pewarisan yang merupakan kombinasi dari dua atau lebih jenis pewarisan. Contoh hybrid inheritance dapat dilihat pada Gambar 4.

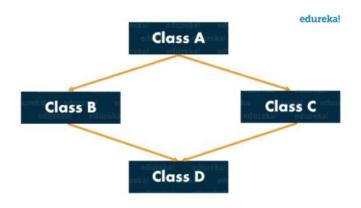


Gambar 4. Contoh Hybrid Inheritance

Pada Gambar 4 dapat dilihat bahwa bentuk pewarisan tersebut merupakan kombinasi dari hierarchical dan multilevel inheritance. Hierarchical inheritance ditunjukkan oleh Class A, class B, dan class C. Sedangkan multilevel inheritance ditunjukkan oleh class B, class D, dan class E.

Terdapat beberapa aturan pada pewarisan menggunakan Bahasa pemrograman Java, antara lain:

Multiple inheritance tidak dapat digunakan pada Bahasa pemrograman Java. Multiple
inheritance mengacu pada proses dimana satu kelas turunan mencoba untuk memperluas
(extend) lebih dari satu kelas induk. Contoh multiple inheritance dapat dilihat pada Gambar 5.



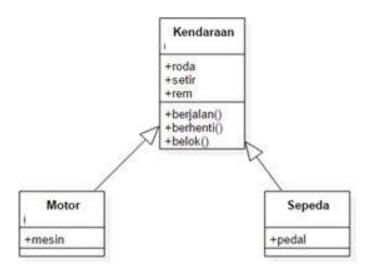
Gambar 5. Contoh multiple inheritance

Misal terdapat method show() pada kelas B dan C dengan fungsi yang berbeda. Kemudian kelas D meng-extend kelas B dan C. Ketika objek dari kelas D mencoba memanggil method show(), kompilator akan bingung method di kelas mana yang akan dieksekusi (dari kelas B atau C). Sehingga hal ini mengarah pada ambiguitas.

- 2. Cyclic inheritance tidak dapat digunakan di Java. Cyclic inheritance merupakan jenis inheritance dimana sebuah kelas memperluas (extend) dirinya sendiri. Jenis ini tidak diizinkan oleh Java karena tidak ada peluang untuk memperluas kelas Object.
- 3. Atribut dan method dengan access modifier Private tidak diwariskan.

4. Constructor tidak dapat diwariskan. Jika ingin menggunakan constructor kelas induk, harus menggunakan perintah super() pada constructor kelas anak.

Pada class diagram, pewarisan digambarkan dengan sebuah garis tegas, dengan segitiga di ujungnya. Class yang dekat pada segitiga merupakan superclass, sedangkan class yang jauh dari segitiga merupakan subclass. Untuk membentuk sebuah subclass, keyword "extends" digunakan (lihat contoh pada sesi "Implementasi Pewarisan"). Berikut ini adalah contoh class diagram dari pewarisan:

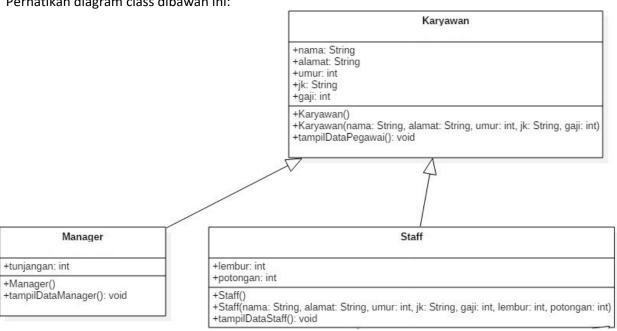


Gambar 6 Contoh class diagram dalam inheritance

3. PERCOBAAN 1

A. TAHAPAN PERCOBAAN

Perhatikan diagram class dibawah ini:



1. Buatlah class Karyawan

```
11
0
      public class Karyawan {
13
          public String nama, alamat, jk;
14
          public int umur, gaji;
15
16
   public Karyawan() {
17
18
          public Karyawan (String nama, String alamat, String jk, int umur, int gaji) {
19
   -
20
              this.nama=nama;
21
              this.alamat=alamat;
22
              this.jk=jk;
23
              this.umur=umur;
24
              this.gaji=gaji;
25
   口
          public void tampilDataKaryawan() {
26
                                                    =" +nama);
27
              System. out. println ("Nama
                                                    =" +alamat);
28
              System. out. println ("Alamat
29
              System.out.println("Jenis Kelamin =" +jk);
30
              System. out. println ("Umur
                                                    =" +umur);
31
              System.out.println("Gaji
                                                    =" +gaji);
32
33
```

2. Buatlah class Manager

```
@author WINDOWS 10
11
12
      public class Manager extends Karyawan{
13
          public int tunjangan;
14
15
   public Manager() {
16
17
18
   public void tampilDataManager() {
19
              super.tampilDataKaryawan();
              System.out.println("Tunjangan
                                                    ="+tunjangan);
20
              System.out.println("Total Gaji
                                                   ="+(super.gaji+tunjangan));
21
22
23
24
      }
25
26
```

3. Buatlah class Staff

```
10
      * @author WINDOWS 10
0
      public class Staff extends Karyawan {
13
         public int lembur, potongan;
14
15 -
         public Staff() {
16
17
18 🖃
         public Staff(String nama, String alamat, String jk, int umur, int gaji, int lembur, int potongan) {
19
             super(nama,alamat,jk,umur,gaji);
20
             this.lembur=lembur;
21
             this.potongan=potongan;
22
23 🖃
         public void tampilDataStaff() {
24
             super.tampilDataKaryawan();
                                                 ="+lembur);
25
             System.out.println("Lembur
             System.out.println("Potongan
26
                                                 ="+potongan);
27
             System.out.println("Total Gaji
                                                 ="+(gaji+lembur-potongan));
28
29
30
```

4. Buatlah class inheritance1

```
12
      public class Inheritance1 {
13
14
   日
15
           * @param args the command line arguments
16
   17
          public static void main(String[] args) {
              // TODO code application logic here
18
19
              Manager M = new Manager();
              M.nama="Vivin";
20
              M.alamat="Jl. Vinolia";
21
22
              M.umur=25;
23
              M.jk="Perempuan";
24
              M.gaji=3000000;
25
              M.tunjangan=1000000;
              M.tampilDataManager();
26
27
28
              Staff S = new Staff();
29
              S.nama="Lestari";
              S.alamat="Malang";
30
31
              S.umur=25;
              S.jk="Perempuan";
32
              S.gaji=2000000;
33
              S.lembur=500000;
34
35
               S.potongan=250000;
36
              S.tampilDataStaff();
37
38
39
40
```

5. Jalankan program, maka tampilanya adalah sebagai berikut:

```
Output - inheritance1 (run)
D
     runc
                   =Vivin
     Nama
=Jl. Vinolia
     Alamat
Jenis Kelamin =Perempuan
     Umur
     Gaji
                   =3000000
                   =1000000
     Tunjangan
     Total Gaji
                    =4000000
                    =Lestari
     Alamat
                  =Malang
     Jenis Kelamin =Perempuan
     Umur
                    =25
                    =2000000
     Gaji
     Lembur
                   =500000
                  =250000
     Potongan
     Total Gaji =2250000
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

B. PERTANYAAN

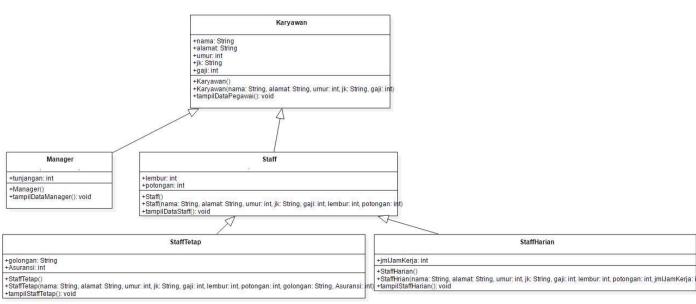
		 rcobaan 1 c	ilacas.

2.	Kata kunci apakah yang digunakan untuk menurunkan suatu class ke class yang lain?
3.	Perhatikan kode program pada class Manager, atribut apa saja yang dimiliki oleh class
	tersebut? Sebutkan atribut mana saja yang diwarisi dari class Karyawan!
4.	Jelaskan kata kunci super pada potongan program dibawah ini yang terdapat pada class
	Manager!
	System.out.println("Total Gaji ="+(super.gaji+tunjangan));
5.	Program pada percobaan 1 diatas termasuk dalam jenis inheritance apa? Jelaskan
	alasannya!

4. PERCOBAAN 2

1. TAHAPAN PERCOBAAN

Perhatikan digram class dibawah ini



 Berdasarkan program yang sudah anda buat pada percobaan 1 sebelumnya tambahkan dua class yaitu class StaffTetap dan class StaffHarian. Kode Programnya adalah sebagai berikut

Class StaffTetap.java

```
. Ganruol MINDOMS IN
TU
11
12
      public class StaffTetap extends Staff{
13
         public String golongan;
14
         public int asuransi;
15
16
   public StaffTetap() {
17
18
19
          public StaffTetap(String nama, String alamat, String jk, int umur,
20
   Ę
                  int gaji, int lembur, int potongan, String golongan, int asuransi) {
21
             super(nama, alamat, jk, umur, gaji, potongan, lembur);
22
            this.golongan=golongan;
23
            this.asuransi=asuransi;
24
   巨
25
          public void tampilStaffTetap() {
26
              System.out.println("=======Data Staff Tetap========");
27
              super.tampilDataStaff();
              System.out.println("Golongan
                                                  ="+golongan);
28
              System.out.println("Jumlah Asuransi ="+asuransi);
29
30
              System.out.println("Gaji Bersih
                                                 ="+(gaji+lembur-potongan-asuransi));
31
32
      }
33
```

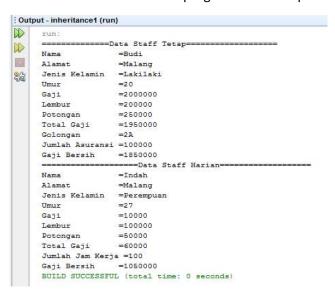
Class StaffHarian.java

```
11
12
      public class StaffHarian extends Staff{
13
          public int jmlJamKerja;
14
   15
          public StaffHarian() {
16
17
18
          public StaffHarian(String nama, String alamat, String jk, int umur,
                  int gaji, int lembur, int potongan,int jmlJamKerja) {
19
   -
20
             super(nama,alamat,jk,umur,gaji,lembur,potongan);
21
             this.jmlJamKerja=jmlJamKerja;
22
          }
   口
23
          public void tampilStaffHarian() {
24
              System.out.println("======
                                                 =====Data Staff Harian========
25
              super.tampilDataStaff();
26
              System.out.println("Jumlah Jam Kerja ="+jmlJamKerja);
27
              System.out.println("Gaji Bersih
                                                  ="+(gaji*jmlJamKerja+lembur-potongan));
28
29
30
31
```

 Setelah membuat dua class diatas kemudian edit class inheritance1.java menjadi sebagai berikut:

```
11 | */
12
      public class Inheritance1 {
13
14 🖃
15
          * @param args the command line arguments
16
17 🖃
          public static void main(String[] args) {
18
              // TODO code application logic here
             StaffTetap ST= new StaffTetap("Budi", "Malang", "Lakilaki", 20, 2000000, 250000, 200000, "2A", 100000);
19
20
            ST.tampilStaffTetap();
21
22
             StaffHarian SH = new StaffHarian("Indah", "Malang", "Perempuan", 27, 10000, 100000, 50000, 100);
23
24
             SH.tampilStaffHarian();
25
26
27
      }
28
```

Jalankan program maka tampilanny adalah sebagai berikut:



2. PERTANYAAN

•	Berdasarkan class diatas manakah yang termasuk single inheritance dan mana yang termasuk multilevel inheritance?
•	Perhatikan kode program class StaffTetap dan StaffHarian, atribut apa saja yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan atribut mana saja yang diwarisi dari class Staff!
	Apakah fungsi potongan program berikut pada class StaffHarian

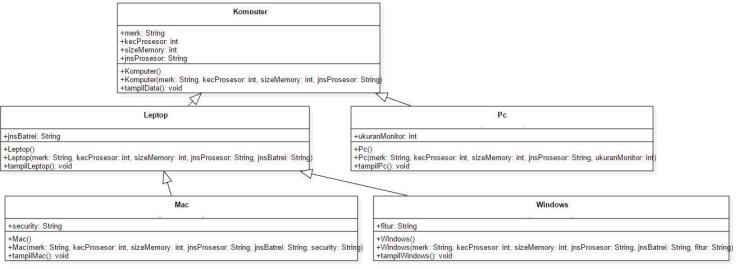
Apakah fungsi potongan program berikut pada class StaffHarian

super.tampilDataStaff();

F	Perhatikan kode program dibawah ini yang terdapat pada class StaffTetap						
S	System.out.println("Gaji Bersih ="+(gaji+lembur-potongan-asuransi))						
T	Terlihat dipotongan program diatas atribut gaji, lembur dan potongan dapat diakses						
la	angsung. Kenapa hal ini bisa terjadi dan bagaimana class StaffTetap memiliki atribut gaji,						
I	embur, dan potongan padahal dalam class tersebut tidak dideklarasikan atribut gaji, lembur,						
_	lan potongan?						

5. TUGAS

 Buatlah sebuah program dengan konsep pewarisan seperti pada class diagram berikut ini. Kemudian buatlah instansiasi objek untuk menampilkan data pada class Mac, Windows dan Pc!.



2.