

**Laporan Quiz**  
**Praktikum Pemrograman Berbasis Objek**



**Disusun Oleh :**

**Luthfi Triaswangga**  
**2341720208**  
**TI - 2E / 18**

**D-IV Teknik Informatika**  
**Teknologi Informasi**  
**Politeknik Negeri Malang**  
**2024 / 2025**

```
===== MENU =====
1. Nyalakan / Matikan Handphone
2. Tambah Volume
3. Kurang Volume
4. Mute
5. Tampilkan Info Handphone
6. Keluar
=====
```

Menu Utama

1. Saat Anda membuat konstruktor untuk melaksanakan instruksi nomor 4, berapa maksimal parameter yang dapat kalian gunakan? Mengapa?

Jawab :

**Pada saat membuat konstruktor, jumlah parameter yang dapat saya gunakan adalah 3, yaitu noSeri, model, dan versiOs. Hal ini dikarenakan on dan volume memiliki nilai awal sehingga tidak perlu dimasukkan dalam parameter.**

2. Jalankan aplikasi yang telah Anda kerjakan dan buat objek hp lalu panggil method info untuk mengetahui posisi awal objek hp tersebut.

Jawab :

```
Pilih aksi: 5
No. Seri: 270205
Model: Vivo V15
Versi OS: Android 15
Status: Mati
Volume: 0
```

3. Lakukan pemanggilan method tambah volume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian?

Jawab : Maka yang terjadi adalah menambah volume yang tadinya 0 menjadi 13

```
Pilih aksi: 2
Handphone dalam keadaan off, Volume bertambah

===== MENU =====
1. Nyalakan / Matikan Handphone
2. Tambah Volume
3. Kurang Volume
4. Mute
5. Tampilkan Info Handphone
6. Keluar
=====
Pilih aksi: 5
No. Seri: 270205
Model: Vivo V15
Versi OS: Android 15
Status: Mati
Volume: 13
```

4. Lakukan pemanggilan method tambahVolume sampai batas maksimal yakni 100, kemudian panggil lagi method tambahVolume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian?

Jawab :

Maka yang terjadi adalah tidak bisa ditambah lagi, karena sudah mencapai 100 atau max

```
Pilih aksi: 2
Volume bertambah. Volume saat ini: 100

===== MENU =====
1. Nyalakan / Matikan Handphone
2. Tambah Volume
3. Kurang Volume
4. Mute
5. Tampilkan Info Handphone
6. Keluar
=====
Pilih aksi: 2
Volume sudah mencapai maksimum (100). Tidak bisa ditambah lagi.
```

5. Lakukan hal yang sama untuk method kurangVolume sampai batas minimal yakni 0, kemudian panggil lagi method kurangVolume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian?

Jawab :

Maka yang terjadi sama dengan tambahVolume, tidak bisa dikurangi lagi volume nya karena sudah batas minimum 0

```
Pilih aksi: 3
Volume sudah pada nilai minimum (0).
```

6. Buktikan bahwa saat objek hp dalam keadaan power on, kita dapat memanggil method mute, sehingga volume akan berubah menjadi 0.

Jawab :

```
Pilih aksi: 5
No. Seri: 270205
Model: Vivo V15
Versi OS: Android 15
Status: Nyala
Volume: 52

===== MENU =====
1. Nyalakan / Matikan Handphone
2. Tambah Volume
3. Kurang Volume
4. Mute
5. Tampilkan Info Handphone
6. Keluar
=====
Pilih aksi: 4
Handphone dimute. Volume: 0
```

7. Dan panggil kembali method mute untuk mengembalikan volume ke angka terakhir kali dinyatakan.

Jawab :

```
Pilih aksi: 4
Handphone dimute. Volume: 0

===== MENU =====
1. Nyalakan / Matikan Handphone
2. Tambah Volume
3. Kurang Volume
4. Mute
5. Tampilkan Info Handphone
6. Keluar
=====
Pilih aksi: 4
Handphone unmute. Volume kembali ke: 52
```

8. Kumpulkan jawaban beserta file Handphone.java dan DemoHp.java di drive dengan folder kuis1 (jadikan 1 folder atau dapat di zip/rar).