3SC6

Tutorial Git

- 1. Buat akun di github.com
- 2. Buat sebuah repository baru seperti berikut
- 3. Download dan install git bash: https://git-scm.com/downloads
- 4. Buatlah sebuah folder yang akan menjadi local repository yang kamu gunakan, Nama folder bebas. *Catatan: dalam soal tutorial ini, nama folder yang digunakan adalah "Lab", kalian boleh menggantinya.
- 5. Buka git bash, masuk ke dalam folder Lab
- 6. Buat sebuah folder baru dengan nama Tutorial 1
- 7. Jalankan perintah git init pada command prompt/shell. (ini akan menginisiasi Git pada direkori yang ditunjuk oleh Command Prompt, pastikan kalian tidak salah menginisiasi folder)

```
LeeCLee-PC MINGW64 /d/Lab (master)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/Lab/.git/
```

- 8. Jalankan perintah git status untuk memastikan bahwa inisiasi repository Git sudah berhasil dilakukan.
- 9. Atur username dan email yang akan diasosiasikan dengan pekerjaanmu di repository Git dengan perintah berikut: git config --global user.name "<nama-lengkapmu" git config --global user.email "<masukkan-emailmu>" ini untuk memberi informasi tentang pengguna repo, masukan email dan nama kalian.

```
LeeCLee-PC MINGW64 /d/Lab (master)

git config --global user.name "LuthfieFauzan"

LeeCLee-PC MINGW64 /d/Lab (master)

git config --global user.email "lutfifauzan72Cyahoo.com"
```

- 10. Setelah melakukan konfigurasi, Buatlah file Halo.txt di dalam folder "Tutorial 1".
- 11. Setelah itu, jalankan perintah git status pada command prompt/shell, maka nanti akan muncul daftar untracked files dari folder tersebut.
- 12. Jalankan perintah git add . untuk setiap untracked files.

13. Setelah itu, jalankan perintah git commit -m "<isi-dengan-pesanmu>". Hal tersebut berfungsi sebagai penanda terhadap perubahan yang terjadi di dalam files yang kamu buat sebelumnya.

```
LeeCLee-PC MINGW64 /d/Lab (master)
$ git commit -m "first commit"
[master (root-commit) 81a17ab] first commit
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 Tutorial 1/Halo.txt
```

14. Jalankan perintah git remote add origin "<isi-dengan-repository-kalian>"

```
Lee@Lee-PC MINGW64 /<mark>d/Lab (master)</mark>
$ git remote add origin https://github.com/LuthfieFauzan/TutorialLab.git
```

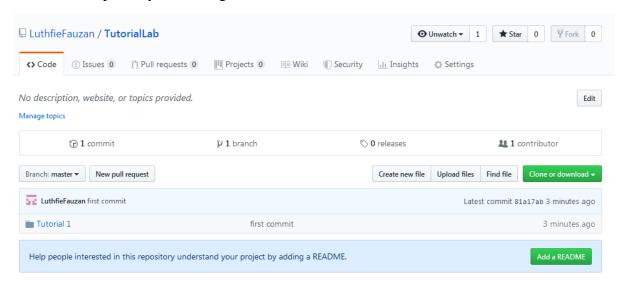
15. Jalankan perintah git push -u origin master

```
LeeCLee-PC MINGW64 /d/Lab (master)

$ git push -u origin master
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 262 bytes | 262.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/LuthfieFauzan/TutorialLab.git

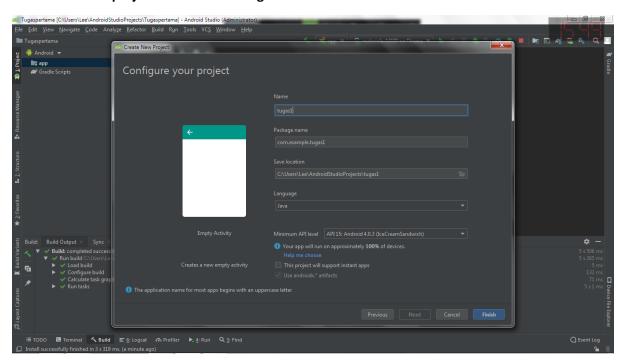
* [new branch] master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

16. Cek repository kalian di github

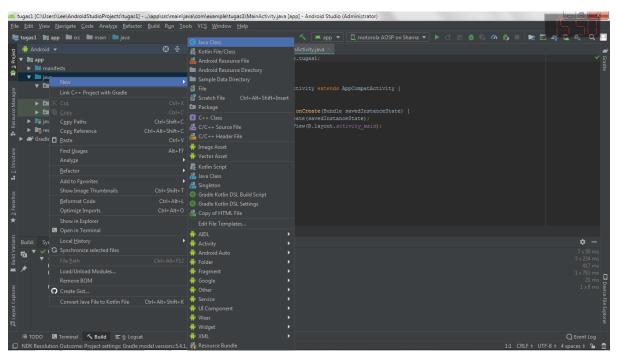


Tugas pertama

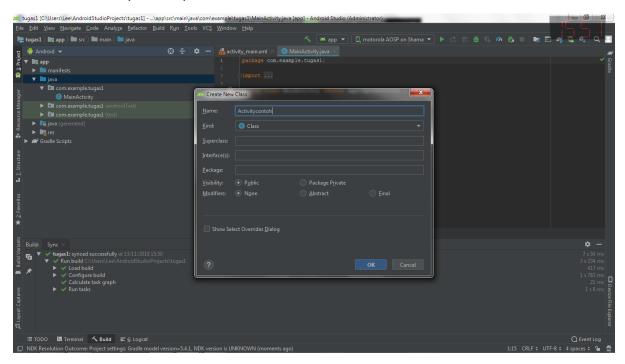
1.Pertama bikin projek baru bernama tugas1



2. kemudian klik kanan java->new->java class



3.beri nama class nya Activitycontoh



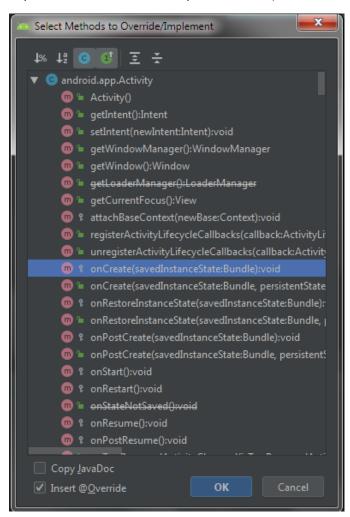
4. ketik di dalam Activitycontoh seperti ini

```
package com.example.tugas1;
import android.app.Activity;

public class Activityconton extends Activity (

Activitycontoh
```

5. pencet CTRL + O kemudian pilih onCreate(savedinstanceState:Bundle):void



6. akan jadi seperti ini

```
package com.example.tugas1;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;

import androidx.annotation.Nullable;

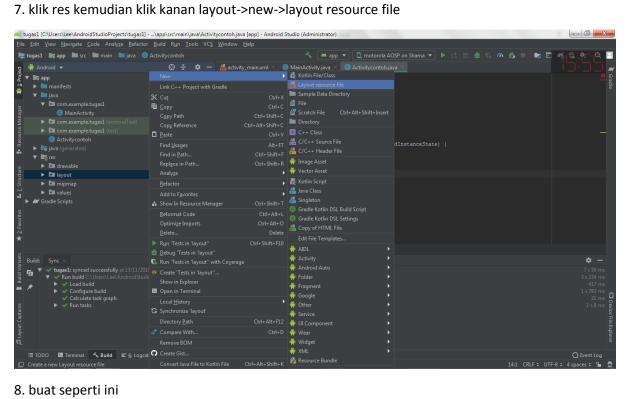
public class Activityconton extends Activity {
    @Override

protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
}

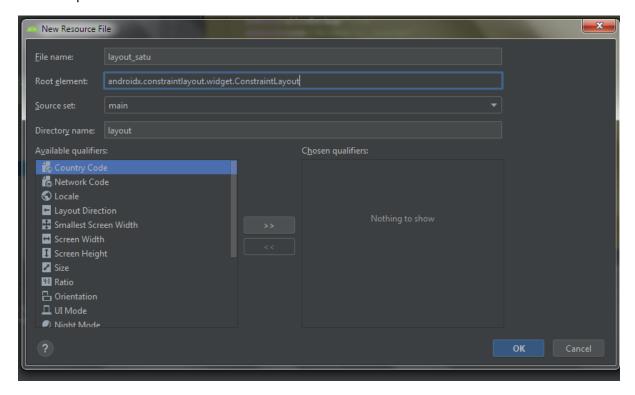
}

14
```

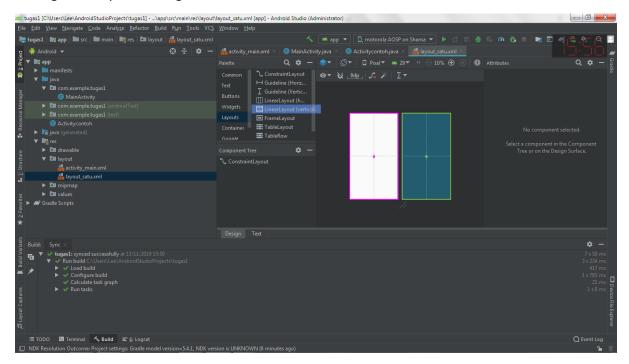
7. klik res kemudian klik kanan layout->new->layout resource file



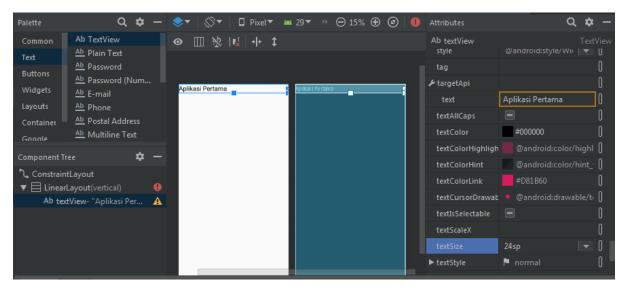
8. buat seperti ini



9. Drag Linearlayout ke tengah



10. masukkan textview ke dam linear layout



11. balik lagi ke Activitycontoh kemudian tambah kode setContentView seperti dibawah

```
package com.example.tugas1;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;

import androidx.annotation.Nullable;

public class Activitycontoh extends Activity {
    @Override

protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.layout_satu);
}

}

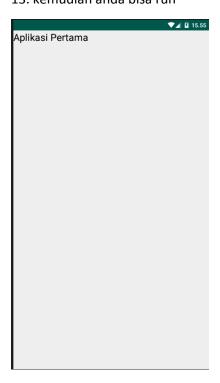
}

}
```

12. buka AndroidManifest.xml kemudian tambah seperti dibawayh



13. kemudian anda bisa run

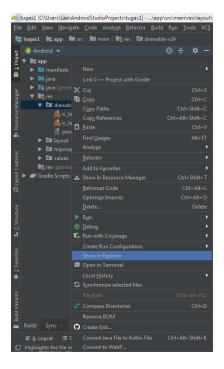


Jika ingin menambah gambar seperti ini

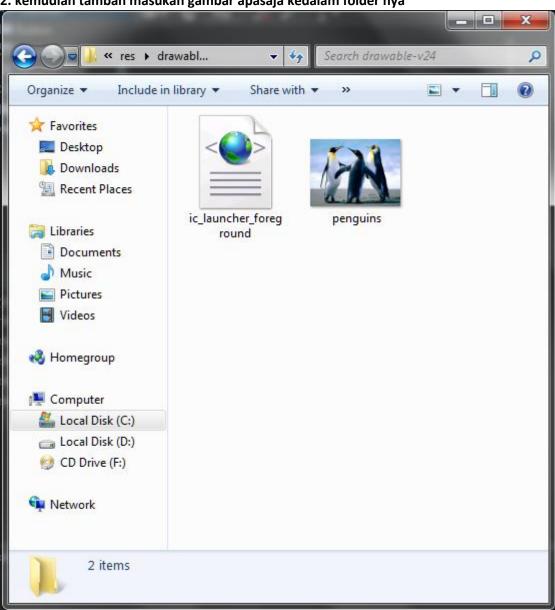


1.pertama buka folder drawable

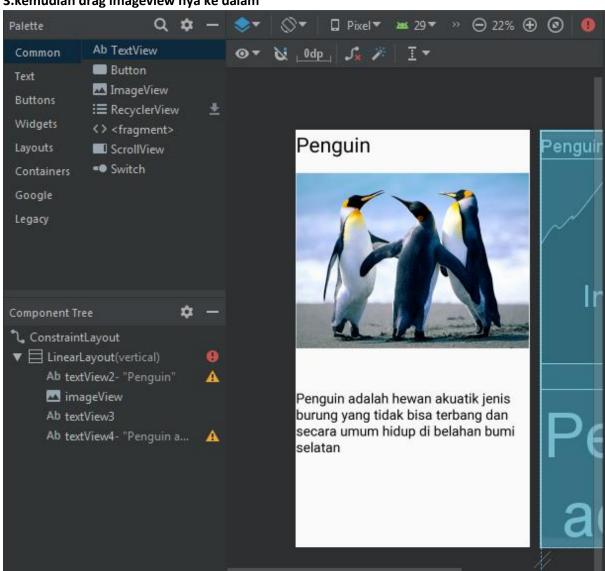
selatan



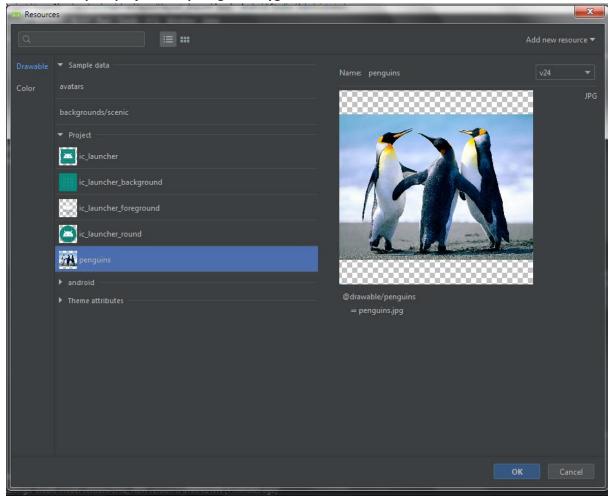
2. kemudian tambah masukan gambar apasaja kedalam folder nya



3.kemudian drag imageview nya ke dalam



4. kemudian pilih project dan pilih gambar yg sudah di masukkan kedalam folder



5 kemudian selesai

Penguin



Penguin adalah hewan akuatik jenis burung yang tidak bisa terbang dan secara umum hidup di belahan bumi selatan