1. Button

1. buat layout baru bernama control button setelah itu isi kodingan nya seperti ini:

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
    <RelativeLayout
        app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView"
             android:fontFamily="sans-serif-condensed-medium" android:text="I AM A BUTTON"
             android:textColor="@color/colorPrimary"
        <TextView
    </RelativeLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. buat kelas java baru di java bernama Activitycontrol lalu isikan seperti ini

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;

import androidx.annotation.Nullable;

import com.example.tugas2.R;

public class Activitycontrol extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.control_button);
    }
}
```

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini



2. TextView

1. buat layout baru bernama control textview setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
    <TextView
        android:textColor="#FFFFFFF"
        <TextView
        <TextView
        <TextView
    </RelativeLayout>
```

2. Ubah setcontentview di Activitycontrol menjadi seperti ini

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import androidx.annotation.Nullable;
```

```
import com.example.tugas2.R;

public class Activitycontrol extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.control_textview);
    }
}
```

3. Setelah itu run project nya, jad seperti ini



3. EditText

1. buat layout baru bernama control_edittext setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="547dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:background="#3F51B5"
        android:text="AplikasiKontrolUI"
        android:textColor="#FFFFFF"
        android:textSize="30sp" />

    <RelativeLayout

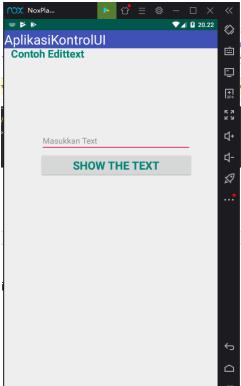
        android:layout_width="505dp"
        android:layout_beight="829dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
        tools:layout_editor_absoluteX="-4dp">
        <EditText
        android:id="@+id/etxId"</pre>
```

```
android:layout width="wrap content"
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. buat kelas java baru di java bernama Activityedittext lalu isikan seperti ini

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini

4. lalu run project nya, jadi seperti ini



4. AutoCompleteTextView

1. buat layout baru bernama control_autocomplete setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="547dp"
        android:layout_height="0dp"</pre>
```

```
<TextView
           android:ems="10" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. buat kelas java baru di java bernama ActivityAutoComplete lalu isikan seperti ini

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.AutoCompleteTextView;

public class ActivityAutoComplete extends Activity {
    AutoCompleteTextView autocmplt;
    // Pembuatan array
    String[] arr = {"Aditia Got Cha", "Kulsum", "Daffa Ahmad", "Edgard
    Jeremiah", "Farid", "Felix", "Haidar", "Raihan", "Rakha"};
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        // Memanggil layout
        setContentView(R.layout.control_autocomplete);
```

3. Lalu tambahkan baris berikut pada file strings.xml

```
<string name="example_autocompletetextview">Example showing
AutoCompleteTextView</string>
```

4. setelah itu ubah manifest nya seperti ini



5. ImageButton

1. buat layout baru bernama control_imagebutton setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
    <TextView
       android:layout width="547dp"
    <RelativeLayout
        app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView"
        <TextView
        <TextView
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. buat kelas java baru di java bernama ActivityImageButton lalu isikan seperti ini

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
```

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini



6. Checkbox

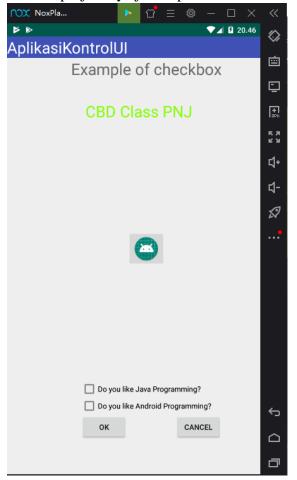
1. buat layout baru bernama control_checkbox setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p>
   android:layout width="match parent"
   <TextView
   <RelativeLayout
        <TextView
```

2. buat kelas java baru di java bernama ActivityCheckBox lalu isikan seperti ini

```
finish();
```

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini



7. ToggleButton

1. buat layout baru bernama control toggle setelah itu isi kodingan nya seperti ini:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
   <TextView
       android:textColor="#FFFFFF"
   <RelativeLayout
       <TextView
           android:textColor="#ff87ff09"
           android:textSize="30dp" />
           android:layout centerInParent="true"
       <ToggleButton
           android:text="Off" />
           android:text="ClickMe" />
```

```
</RelativeLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

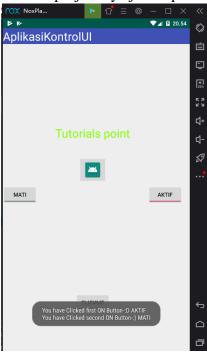
2. buat kelas java baru di java bernama ActivityToggle lalu isikan seperti ini

```
").append(tg1.getText());
").append(tg2.getText());
Toast.makeText(ActivityToogle.this, res.toString(), Toast.LENGTH LONG).show()
```

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini

```
</application>
</manifest>
```

4. lalu run project nya jadi seperti ini



8. RadioButton

1. buat layout baru bernama control_radiobutton setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent">
   <TextView
   android:id="@+id/textView"
   android:layout_width="547dp"
   android:layout_height="0dp"
   android:background="#3F51B5"
   android:text="AplikasiKontrolUI"
   android:textColor="#FFFFFF"
   android:textSize="30sp" />

   <RelativeLayout
   android:layout_height="479dp"
   android:layout_beight="700dp"
   tools:layout_editor_absoluteX="0dp"
   tools:layout_editor_absoluteY="41dp">

   <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_beight="wrap_content"
        android:layout_oenterHorizontal="true"
        android:layout_oenterHorizontal="true"
        android:text="Example of Radio Button"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:textSize="30dp" />

   <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_
```

```
android:textColor="@android:color/holo red light"
android:text="ANDROID"
android:textColor="@android:color/holo red dark"
android:textSize="25dp" />
```

```
</RelativeLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. buat kelas java baru di java bernama ActivityRadioButton lalu isikan seperti ini

```
import android.app.Activity;
import androidx.annotation.Nullable;
```

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini

4. lalu run project nya jadi seperti ini



9. RadioGroup

1. buat layout baru bernama control_radiogroup setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="547dp"
        android:layout_height="Odp"
        android:layout_height="Odp"
        android:background="#3751B5"
        android:textColor="#FFFFFF"
        android:textSize="30sp" />

    <RelativeLayout
        android:layout_width="486dp"
        android:layout_height="624dp"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView">
        <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:textsize="35dp" />

    <TextView
        android:textSize="35dp" />

    <TextView
        android:d="@+id/textView2"</pre>
```

```
android:layout width="wrap content'
   android:layout width="fill parent"
        android:textSize="25dp" />
</RadioGroup>
<TextView
```

```
android:layout_below="@+id/radioGroup"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:text="New Button" />

    </RelativeLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

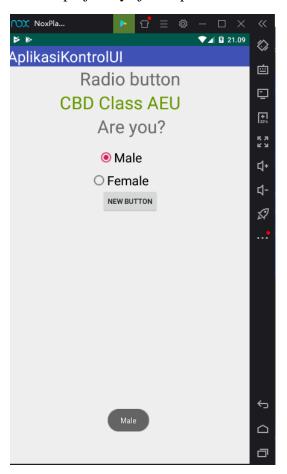
2. buat kelas java baru di java bernama ActivityRadioGroup lalu isikan seperti ini

3. Tambahkan baris berikut pada file strings.xml

```
<string name="example radiogroup">Example showing RadioGroup</string>
```

4. setelah itu ubah manifest nya seperti ini

5. lalu run project nya jadi seperti ini



10. ProgressBar

1. buat layout baru bernama control_progressbar setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

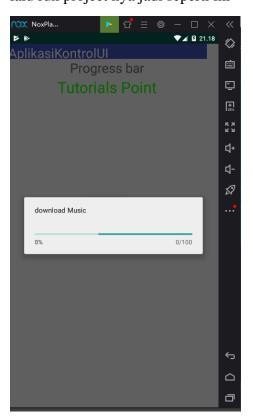
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="453dp"
        android:layout_height="34dp"
        android:background="#3F51B5"
        android:text="AplikasiKontrolUI"
        android:textColor="#FFFFFF"
        android:textSize="30sp" />

    <RelativeLayout
        android:layout_width="451dp"
        android:layout_height="662dp"

        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView">
```

2. buat kelas java baru di java bernama ActivityProgressbar lalu isikan seperti ini

3. setelah itu ubah manifest nya seperti ini



11. Spinner

1. buat layout baru bernama control_spinner setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
    <TextView
    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
    </LinearLayout>
```

2. buat kelas java baru di java bernama Activityspinner lalu isikan seperti ini

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.Toast;
import android.widget.Toast;
import androidx.annotation.Nullable;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Activityspinner extends Activity implements
AdapterView.OnItemSelectedListener{

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
```

```
super.onCreate(savedInstanceState);
    spinner.setAdapter(dataadapter);
public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view, int
   String item = parent.getItemAtPosition(position).toString();
public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0) {
```

3. Tambahkan baris berikut pada file strings.xml

```
<string name="spinner title">Example showing Spinner</string>
```

4. setelah itu ubah manifest nya seperti ini

5. lalu run project nya jadi seperti ini



12. TimePicker

1. buat layout baru bernama control_timepicker setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p>
   <TextView
   <RelativeLayout
            android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
        <TimePicker
```

```
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_above="@+id/set_button"
android:layout_centerHorizontal="true"
android:layout_marginBottom="24dp" />

<TextView
android:id="@+id/textView3"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_alignLeft="@+id/timePicker1"
android:layout_alignTop="@+id/set_button"
android:layout_marginTop="67dp"
android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />

<TextView
android:d="@+id/textView1"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@+id/textView3"
android:layout_below="@+id/textView3"
android:layout_centerHorizontal="true"
android:layout_marginTop="50dp"
android:text="@string/time_selected"
android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />

</RelativeLayout>
</re>
</re>
</re>
```

2. buat kelas java baru di java bernama Activitytime lalu isikan seperti ini

```
import android.app.Activity;
   private TimePicker timePicker1;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
```

3. Tambahkan baris berikut pada file strings.xml

```
<string name="action_settings">Settings</string>
<string name="time_picker_example">Time Picker Example</string>
<string name="time_pick">Pick the time and press save button</string>
<string name="time_save">Save</string>
<string name="time_selected"></string>
<string name="time_current">The Time is:</string></string>
```

4. setelah itu ubah manifest nya seperti ini



13. Date Picker

1. buat layout baru bernama control datetime setelah itu isi kodingan nya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
   <TextView
       android:textColor="#FFFFFF"
       android:textSize="30sp" />
   <RelativeLayout
           android:text="@string/date label set"
       <TextView
           android:text="@string/date selected"
   </RelativeLayout>
/androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
import android.app.Dialog;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       dateView = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
       calendar = Calendar.getInstance();
       showDialog(999);
   protected Dialog onCreateDialog(int id) {
   private DatePickerDialog.OnDateSetListener myDateListener = new
               .append(month).append("/").append(year));
```

3. Tambahkan baris berikut pada file strings.xml

```
<string name="hello_world">Hello world!</string>
<string name="date_label_set">Press the button to set the date</string>
<string name="date_button_set">Set Date</string>
<string name="date_view_set">The Date is: </string>
<string name="date_selected"></string></string>
```

4. setelah itu ubah manifest nya seperti ini

