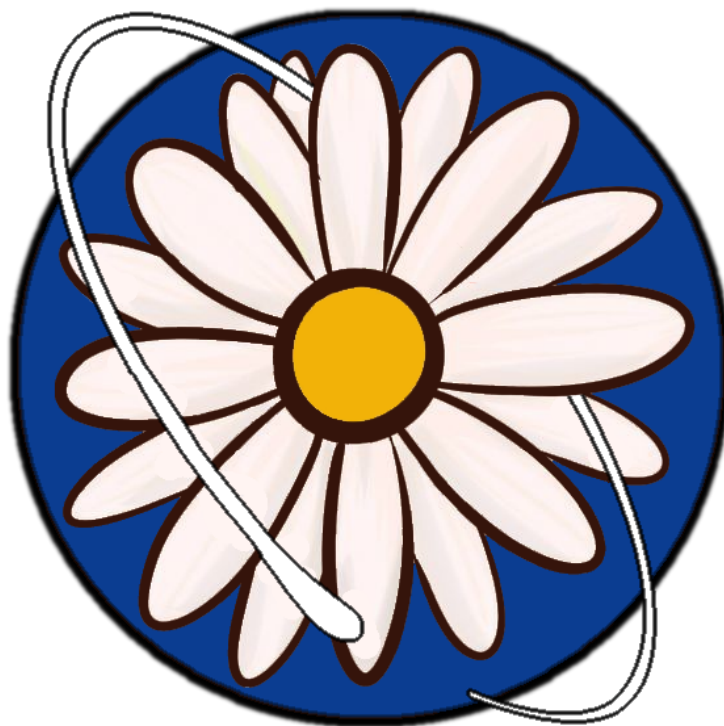


Margaret Hamilton, S. L. — 696773@unizar.es
Calle María de Luna, Edificio Ada Byron, Aula A.11
Zaragoza (España)



PROYECTO VIDEOJUEGOS DB

SOLICITUD DE TRABAJO A REALIZAR

PROVEEDOR: 05. CAROL SHAW

FECHA DE PRESENTACIÓN DE LA SOLICITUD: 17/02/2017

ÍNDICE

Objetivos del sistema	3
Descripción de las necesidades que el sistema debe cubrir	3
Funcionalidad del sistema a desarrollar para cubrir estas necesidades	3
Restricciones técnicas	4
Anexo I. Glosario terminológico	4

1. Objetivos del sistema

Descripción de las necesidades que el sistema debe cubrir

Un amplio abanico de usuarios, tanto expertos como no expertos, sienten la necesidad de publicar un registro atractivo y accesible en la Web de los videojuegos que han probado con las opiniones y la calificación que creen que estos videojuegos merecen. De este modo, por una parte, sus conocidos pueden enterarse de los videojuegos que han probado e interpretar las opiniones favorables como recomendaciones; y, por otra, los usuarios en general pueden conocer la opinión y el interés que despierta cierto videojuego en quienes ya lo han probado. Los usuarios pueden, así, descubrir nuevos videojuegos interesantes y, en función de la opinión del resto de gente, tanto anónima como conocida, decidir si jugarlos o no.

Funcionalidad del sistema a desarrollar para cubrir estas necesidades

El sitio web proporciona información básica sobre videojuegos. Esta información debe incluir, al menos, el título del videojuego, la plataforma o las plataformas para las que está disponible, la compañía que lo desarrolla, y el género o los géneros a los que el videojuego pertenece.

El sitio web permite a cualquier usuario que accede a él registrar una cuenta de usuario proporcionando un nick único y una contraseña, y también buscar videojuegos en función de su título, de su plataforma, de su desarrollador o de su género.

Además, cualquier persona puede acceder al perfil de cualquier usuario registrado. Dentro del perfil de un usuario se podrá ver la información básica del usuario: nick, sexo, fecha de registro del usuario y datos opcionales, que comprenden el nombre real, el avatar y la descripción personal. También deberá ser posible acceder a la lista de videojuegos jugados por el usuario y a la lista de videojuegos a los que este usuario quiere jugar. También desde el perfil de un usuario deben mostrarse las últimas calificaciones otorgadas a los diferentes videojuegos por dicho usuario en caso de que exista alguna, la calificación media de todas las calificaciones otorgadas por el usuario en el sitio web en caso de que exista alguna, y los últimos análisis publicados por el usuario en caso de que exista alguno.

Todo usuario registrado podrá iniciar sesión con su nick y su contraseña. Hecho esto, podrá modificar la información básica opcional presente en su perfil y, para cada juego registrado en el sitio, marcarlo o desmarcarlo como jugado, marcarlo o desmarcarlo como deseado, otorgarle una calificación o modificar la calificación que el usuario le haya otorgado previamente, escribir un análisis propio sobre el juego o eliminar uno previamente publicado por él mismo, escribir un comentario sobre el análisis de otro usuario o borrar un comentario previamente publicado por el propio usuario. Ningún juego podrá estar marcado como jugado y como deseado simultáneamente por un mismo usuario. Por último, todo usuario registrado podrá borrar su cuenta y, al hacerlo, se eliminarán toda su información y todas sus aportaciones al sitio web de manera irreversible.

2. Restricciones técnicas

La aplicación a desarrollar debe ser una aplicación web. Es importante que esta aplicación sea compatible con los navegadores web más extendidos (Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari) y que cuente con un diseño adaptable o *responsive*, de forma que la aplicación resulte accesible desde dispositivos móviles.

En caso de que se necesite software de terceros para hacer funcionar la aplicación (por ejemplo, un Sistema Gestor de Bases de Datos), este deberá ser libre y gratuito.

Anexo I. Glosario terminológico

Se entiende un **videojuego** como «un juego electrónico en el que una o más personas interactúan, por medio de un controlador, con un dispositivo que muestra imágenes de vídeo»,¹ con independencia de la plataforma (PC, Wii U, PS4, etc.).

Se entiende la **calificación promedio** de un videojuego como:

- en caso de que uno o más usuarios registrados hayan indicado una calificación para dicho videojuego, la media aritmética de todas las calificaciones;
- en caso de que ningún usuario registrado haya indicado una calificación para dicho videojuego hasta el momento, el valor desconocido.

¹ <<https://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego>>. Consultado el 15 de febrero de 2017.