

Práctica 1

# Instalación de un servidor de aplicaciones web y diseño de la vista de una aplicación

Comparador de viajes

Marta Blanco Jaime – 562526  
Óscar Fraca Ferrández – 566416  
Alberto Gómez Climente - 698683

## ÍNDICE

INTRODUCCIÓN .....	3
MODELO DE NEGOCIO .....	3
RECURSOS Y HERRAMIENTAS EMPLEADOS .....	3
REQUISITOS DE LA APLICACIÓN .....	4
METODOLOGÍA DE TRABAJO .....	4
BIBLIOGRAFÍA .....	5

## Introducción

En este documento, se va a detallar las funcionalidades, diseño recursos, etc. del sistema que se va a ir realizando, así como la planificación del trabajo de esta parte. También se va a profundizar en el modelo de negocio de los comparadores de artículos introducido en la anterior memoria.

## Modelo de negocio

Los comparadores de artículos son negocios que se benefician de llevarse una comisión al poner en contacto al comprador y al vendedor. Esto lo consiguen gracias a la publicidad y links de pago hacia las empresas que publicitan. Por ejemplo, Kayak cobra una comisión por cada 1000 búsquedas realizadas desde su web a la de la agencia de viajes/compañía directa según DanielTwal.com <sup>1</sup>.

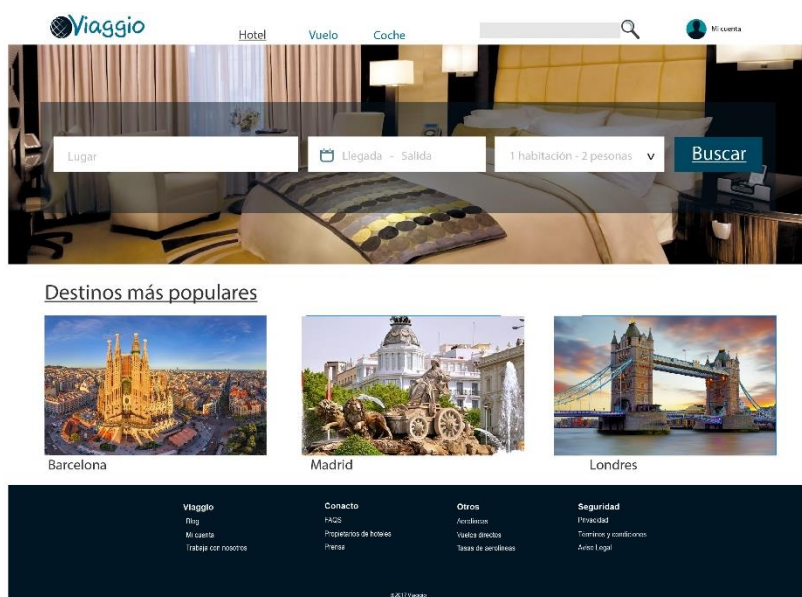
Estos sistemas buscan crear una "comunidad", gente interesada y asidua de la información que facilitan para organizar sus viajes, en este caso, alimentando así su negocio.

Por lo tanto, si sacásemos al mercado un sistema como estos, se debería llegar a acuerdos previos con aerolíneas, hoteles, etc.

<sup>1</sup> <http://danieltwal.com/como-hace-dinero-kayak/>

## Recursos y herramientas empleados

Para realizar las vistas de la aplicación, se hicieron previamente unos bocetos de cómo nos gustaría que fuera la web, a modo de plantilla. Después, para trabajar con código, se han empleado editores de texto y Dreamweaver.



Los ficheros generados se han revisado en diferentes navegadores para comprobar su correcta visualización y poder corregir errores puntuales. Más concretamente en Explorer, Firefox y Chrome.

También se han consultado diferentes webs sobre HTML y CSS para saber utilizarlo correctamente.

## Requisitos de la aplicación

Para esta primera versión de la aplicación se pedían una serie de requisitos que se han ido cumpliendo.

Estos son:

- **Seleccionar un producto ofrecido por el sistema para obtener más información y datos sobre él:** en nuestro caso, esto se cumple al hacer una búsqueda. Aparece un listado con varios resultados y se pueden ver algunas de sus características.
- **Listar las características y opiniones que se tienen de un determinado producto:** esto se puede observar al hacer clic sobre los resultados de la búsqueda anteriormente descrita.
- **Dar de alta/baja usuarios en el sistema:** está creado el apartado de registro/login, por lo cual este punto también está contemplado. Además, el usuario puede darse de baja dentro de su perfil.
- **Modificar/borrar datos introducidos por un determinado usuario:** en la página de usuarios, éstos también pueden editar la información que han introducido con anterioridad.
- **Listar todas las actividades que ha realizado un determinado usuario:** el usuario puede añadir en su cuenta sus búsquedas a un listado para poderlas ver con posterioridad
- **Mostrar de forma resumida la información sobre un producto:** en el listado de búsqueda, aparecen las características principales, como ya se ha comentado anteriormente.

## Metodología de trabajo

Para comenzar este trabajo, primero se localizaron los diferentes puntos a realizar, para después comentar entre los miembros del grupo cómo abordarlos y así poder dividir las tareas que cada uno debía completar. Una vez todo finalizado, se puso en común y se realizaron las modificaciones pertinentes.

Las tareas a realizar fueron:

- Profundizar sobre el modelo de negocio
- Diseñar la vista de la aplicación web
- División de la maquetaación HTML en tres bloques:
  1. Cabecera, pie, contenido extra (“Destinos más populares”)
  2. Página de registro/inicio de sesión y página de usuario
  3. Banners centrales con formularios
- Instalación del servidor y del prototipo de la web.

El coste de elaboración de esta primera práctica sería el siguiente:

	Modelo neg.	Plantilla	HTML, pto 1	HTML, pto 2	HTML, pto 3	Instalación	TOTAL
Alberto		1h		4h		1h	6h
Marta	1h	3h	4h				8h
Oscar		1h			2h		3h

## Bibliografía

- [1] DanielTwal (sobre modelos de negocio): <http://danieltwal.com/como-hace-dinero-kayak/>
- [2] W3C: <http://www.w3schools.com/html>
- [3] Foro HTML/CSS: <http://www.lawebdelprogramador.com>
- [4] Libros web: <http://librosweb.es/libro/css>
- [5] Web HTML/CSS: <https://desarrolloweb.com>