```
* File: main.cpp
* Author: Leticia L.
* Created on 27 de março de 2025, 08:06
#include <cstdlib>
#include <stdio.h>
using namespace std;
int main(int argc, char** argv) {
  float altura, soma, media, maior, menor;
  int i;
 i = 0;
  soma = 0;
  printf("\n\n\tDigite a %da altura (0 para sair): ", i+1);
  scanf("%f", &altura);
  menor = altura;
  maior = altura;
 while (altura > 0) {
    printf("\n\n\tDigite a %da altura: ", i+2);
    scanf("%f", &altura);
    soma = soma + altura;
   i = i+1;
    if (maior < altura) {
      maior = altura;
   if (menor > altura && altura > 0) {
      menor = altura;
   }
 }
  if (i != 0){
    media = soma/i;
printf("\n\n\tA média das alturas inseridas\n\té de: %5.2fm.", media);
```

```
* File: main.cpp
* Author: Leticia L.
* Created on 28 de março de 2025, 09:12
#include <cstdlib>
#include <stdio.h>
using namespace std;
int main(int argc, char** argv) {
  int i;
  float result, num1, num2, num3;
  num1 = 50;
  num2 = 3;
  num3 = 2;
  i = 0;
  result = 0;
  result = (num1-num2)/num3;
  printf("===========");
  printf("\n\n\tCalculo de um somatório\n\tconstante.\n\n");
  while (i < 48) {
    num1 = num1 - 1;
    num2 = num2 + 2;
    num3 = num3 + 1;
    result = result + (num1-num2)/num3;
    i = i + 1;
  }
  printf("=========");
  printf("\n\n\tO resultado é de: %5.2f.\n\n", result);
  printf("========\n\n");
  return 0;
}
```

```
* File: main.cpp
* Author: Leticia L.
* Created on 28 de março de 2025, 08:53
#include <cstdlib>
#include <stdio.h>
using namespace std;
* Projeto de uma tabela que relaciona graus Celsius com graus Fahrenheit. Intervalo de 0 à
100, de 5 em 5°C.
*/
int main(int argc, char** argv) {
  float celsius, fare;
  int i;
  i = 0;
  celsius = 0;
  fare = (celsius * (9/5)) + 32;
  printf("\n======Relacionador de Celsius com Fahrenheit.======\n");
  printf("\n\n\t----\n\t\t%5.0f°C = %5.0f°F
\n\t-----,celsius, fare);
  while (i < 20) {
    celsius = celsius + 5;
    fare = (celsius * 9/5) + 32;
      printf("\n\t----\n\t\t%5.0f°C = %5.0f°F
\n\t-----, celsius, fare);
      i = i + 1;
  }
  printf("\n\n=========\n");
  return 0;
}
```