

Logbuch Pascal Büchle

17.04.2013 Kickoff

- Ideen entwicklung zu verschiedenen Apps (Genauere Beschreibungen dieser Ideen finden Sie in der Dokumentation).

- Bewertungs App für Games

- Blitzer App

- Gespräch mit Betreuern, nachdem meinem Projektpartner und mir die Ideen aus gingen.

- Wir bekamen den Vorschlag für eine App die es ermöglicht Gegenstände zu verleihen.

- Diese Idee wurde akzeptiert und von nun an unser Projekt.

- Brainstorm zu Funktionen und Objekten die in der App berücksichtigt werden sollten.

24.04.2013 Konzeptioneller Meilenstein

- Entwicklung der Kommunikationsabläufe und Interaktionen mit meinem Projektpartner

- Planung von HTTP Operationen

- Recherche zu XML Schema

01.05.2013

- Mitentwicklung der XML Schemata

- Verbesserung: zwei Schemata statt ein Schema zu erstellen, um Fehlerbehebungen zu erleichtern

- Recherche Grizzlyserver

08.05.2013 Projektbezogenes XML Schema + Ressourcen und die Semantik der HTTP-Operationen

- Grizzlyserver aufgesetzt

- Recherche zu GET,PUT, POST und DELETE

- Recherche Un-/Marshaller

15.05.2013 RESTful Webservice

- Recherche von QueryParams und PathParams
- HTTP Operationen implementiert

22.05.2013

- HTTP Operationen implementiert
- Einlesen in Openfire

29.05.2013

- Openfire aufgesetzt
- Erstellen von Usern und vergeben von Rechten
- Testen vom XMPP Server mit Pidgin (erfolgreich)

05.06.2013 Konzeption asynchrone Kommunikation + XMPP - Client

- Begonnen mit Smack
- Einrichten des XMPP Servers mithilfe von OpenFire
- Erstellen von Usern und vergeben von Rechten
- Testen vom XMPP Server mit Pidgin (erfolgreich)

12.06.2013

- Leafs definiert

18.06.2013

- Beginnen der Doku im Wiki

19.06.2013 Dokumentation

-An diesem Tag habe ich mich gänzlich mit der Fertigstellung der Dokumentation beschäftigt.

20.06.2013 Dokumentation

-An diesem Tag haben mein Projektpartner und ich uns das letzte mal getroffen, um die Dokumentation gemeinsam zu prüfen.

-Nach der Prüfung der Dokumentation habe ich diese in ein Worddokument übertragen, danach als PDF exportiert und auf GitHub hochgeladen.