

Logbuch Lutz Schönfelder

17.04.13

Idee zu einer Gamingapp und zu einer Blitzerverapp überlegt.
Schließlich für eine Verleihapp entschieden

24.04.13

Kommunikationsablauf festgelegt

01.05.13

XML-Schema geschrieben,
Semantik und Ressourcen der HTTP-Operationen festgelegt

08.05.13

Grizzlyserver aufgesetzt

15.05.13

(Un)Marshalling implementiert
GET-Operation implementiert

22.05.13

DELETE- und POST-Operation implementiert

29.05.13

Openfire aufgesetzt

05.06.13

In Smack eingearbeitet

12.06.13

Leaf abonnierung implementiert
Nachrichten empfang/veröffentlichung implementiert

18.06.13

GUI entwickelt: Login-, Verleih- und Suchfenster

19.06.13

GUI: Freunde- und Wunschlistenfenster hinzugefügt

20.06.13

Dokumentation bearbeitet