

Cronograma de desenvolvimento – Loja Virtual – 2021

Fase 1: Desenvolvimento da Loja virtual (cliente).

CRONOGRAMA GERAL DO DESENVOLVIMENTO		
Atividades chave	Rotinas	Prazos
Organizar a idealização do projeto, decisões sobre documentação e tecnologias, preparação do ambiente de trabalho.	<input type="checkbox"/> Organização: coletar e organizar todos os dados obtidos da idealização do projeto, estabelecer o planejamento necessário. <input type="checkbox"/> Planejamento 1: Analise, escolha e preparação da documentação necessária. <input type="checkbox"/> Planejamento 2: Início da documentação necessária, fluxograma da aplicação e alterações na proposta de projeto, início do cronograma. <input type="checkbox"/> Planejamento 3: Preparação do ambiente de trabalho, configuração das tecnologias.	Janeiro → Organização: 05/01. → Planejamento 1: 15/01. → Planejamento 2: 20/01. → Planejamento 3: 25/01.
Início da documentação e implementação do código do projeto.	<input type="checkbox"/> Documentação: Início do documento de visão, revisão das documentações. <input type="checkbox"/> Implementação: Início da implementação do código, criação das estruturas iniciais necessárias.	Fevereiro → Documentação: 06/02. → Implementação: 08/02. → Revisão: 20/02.

	<input type="checkbox"/> Revisão da documentação e da implementação do código.	
Entrega da documentação, ajustes no código.	<input type="checkbox"/> Entrega: documentação finalizada, documento de visão, fluxograma, declaração do escopo, cronograma e readme. <input type="checkbox"/> Ajustes: ajustes e revisão do código.	Março → Entrega: 15/03. → Ajustes: 28/04.
Entrega final.	<input type="checkbox"/> Revisão final: Projeto finalizado, documentação sugerida e código finalizado. Obs. Calculo de frete indisponível, aguardando solução em versão futura.	Abril → Revisão final: 10/04.

CRONOGRAMA DA IMPLANTAÇÃO DAS FUNCIONALIDADES.		
Atividades chave	Rotinas	Prazos
Configurando o projeto e as tecnologias envolvidas.	<input type="checkbox"/> Configuração inicial: Configuração do ambiente de trabalho, preparação do projeto inicial em Flutter, configurações iniciais no firebase.	Janeiro → Configuração inicial: 25/01.
Início da implementação do código: HOME, MENU, REGISTER e SIGN IN.	<input type="checkbox"/> Implementação 1: Início da implementação do código, criação das estruturas iniciais necessárias. <input type="checkbox"/> Implementação 2: Implementação do Drawer (menu),	Fevereiro → Implementação 1: 08/02. → Implementação 2: 15/02. → Implementação 3: 16/02.

	<p>HOME do aplicativo e lista de categorias de produtos.</p> <p><input type="checkbox"/> Implementação 4: Estrutura de cadastro e login.</p> <p><input type="checkbox"/> Melhorias e correções: SignOut, autenticação com firebase e recuperação de senha.</p>	<p>→ Implementação 4: 20/02.</p> <p>→ Melhorias e correções: 22/02.</p>
Carrinho, pedido, card da loja e ajustes finais.	<p><input type="checkbox"/> Implementação 1: Criação da estrutura do carrinho.</p> <p><input type="checkbox"/> Implementação 2: Ajustes, finalizando a funcionalidade do carrinho.</p> <p><input type="checkbox"/> Implementação 3: Ajustes, finalizando a funcionalidade do carrinho, finalizando o card do pedido.</p> <p><input type="checkbox"/> Implementação 4: Finalizando a tab e o card das lojas</p>	<p>Março</p> <p>→ Implementação 1: 01/03.</p> <p>→ Implementação 2: 10/03.</p> <p>→ Implementação 3: 13/03.</p> <p>→ Implementação 4: 24/03.</p>