

Declaração do escopo do projeto	CLIENTE
LOJA VIRTUAL	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
0.0.1	15/01/2021	Luciano Paiva Eufrázio	Criando a estrutura da declaração do escopo
0.0.2	20/01/2021	Luciano Paiva Eufrázio	Início da documentação: Objetivos, situação e critérios de sucesso.
0.0.3	16/02/2021	Luciano Paiva Eufrázio	Declaração do escopo e exclusões do projeto
0.0.4	18/02/2021	Luciano Paiva Eufrázio	Restrições, premissas e estrutura analítica.
0.0.5	20/02/2021	Luciano Paiva Eufrázio	Revisão e ajuste do documento.
1.0.0	15/03/2021	Luciano Paiva Eufrázio	Entrega.

Declaração do escopo do projeto	CLIENTE
LOJA VIRTUAL	

Sumário

1	Objetivos deste documento	1
2	Situação atual e justificativa do projeto	1
3	Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto	1
4	Escopo do Produto	2
5	Exclusões do projeto / Fora do Escopo	2
6	Restrições	2
7	Premissas	2
8	Estrutura Analítica do Projeto	2

Declaração do escopo do projeto	CLIENTE
LOJA VIRTUAL	

1 Objetivos deste documento

Este documento tem por finalidade obter todas características gerais desta versão aplicativo da Loja Virtual versão para clientes. Concentrar-se nas necessidades apontadas pelos usuários, nas razões que levam a essas necessidades e como elas serão atendidas pelo sistema. Tem por propósito expor as necessidades e funcionalidades do escopo do sistema, definindo os níveis de requisitos em termos de necessidades dos usuários finais.

Os detalhes de como o sistema, atinge essas necessidades são descritos no documento de visão. Assim, são apresentados os recursos necessários aos envolvidos e usuários e as razões que levam a essas necessidades da primeira versão do projeto, para declarar o escopo da aplicação.

2 Situação atual e justificativa do projeto

Com o advento da tecnologia mobile, pode-se perceber cada vez mais grandes empresas investindo em tecnologia, uma dessas tecnologias é a aplicação mobile, visto que, abrange um grande público de potenciais clientes. Entretanto apesar de existir diversos meios de divulgação, uma aplicação mobile representa baixíssimo custo de utilização comparado aos demais exemplos, uma plataforma mobile, tem a vantagem de estar sempre na palma da mão do cliente permitindo que ele obtenha a informação necessária mais rápido e com comodidade, além de ser um baixo custo de investimento para a empresa e um retorno satisfatório se devidamente alinhada com as estratégias de marketing da empresa.

O aplicativo da loja virtual terá 2 sistemas envolvidos, um para clientes que é foco deste documento, e um para gerentes, que ainda será implementado.

3 Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

O projeto será considerado um sucesso caso os objetivos abaixo sejam atingidos:

- Criação das coleções de dados no firebase
- O documento de visão da versão seja concluído;
- Os requisitos apresentados no documento de visão sejam cumpridos;
- Os requisitos apresentados no documento de visão sejam validados pelo cliente;
- O fluxograma do aplicativo seja estabelecido.
- O cronograma do projeto seja cumprido.
- A declaração de escopo esteja alinhada com o negócio.

4 Escopo do Produto

O objetivo do projeto é desenvolver uma aplicação mobile que permita ao decorrer de suas versões, implementar um sistema de loja virtual que pode ser adaptado a vários ramos de atividade comercial. O sistema deve possuir 2 tipos de usuários, Administradores e Clientes, uma aplicação mobile será desenvolvida para cada um dos usuários. Onde os administradores podem gerenciar todas as funções do sistema de loja em um aplicativo, e os clientes podem visualizar os produtos e lojas disponíveis, e realizar pedidos de produtos. O aplicativo funciona

Declaração do escopo do projeto	CLIENTE
LOJA VIRTUAL	

como um catalogo, vendas não são feitas, apenas pedidos. Esta declaração de escopo, se refere a primeira etapa do projeto de criação do aplicativo que será utilizado pelos clientes.

5 Exclusões do projeto / Fora do Escopo

- Integração com outros sistemas que não estejam explicitamente identificados neste documento;
- Sistema de compra direta, por meio de cartão de credito, boletos, pix, transferência bancaria e outros;
- Login com outras plataformas (Facebook, Gmail, entre outros);
- Sistema biométrico de autenticação;
- Funcionalidades que envolvam sistema de compra e vendas com loja virtual;
- Compatibilidade com sistemas Desktop.
- Quaisquer outros módulos e funcionalidades não descritos na seção 4 - Principais Necessidades e Funcionalidades.

6 Restrições

- Todas e quaisquer ideias, sugestões e funcionalidades excedentes ao escopo desta versão do projeto, devem ser discutidas e analisadas para elaboração de uma futura versão como um upgrade.
- A previsão é que esta versão do aplicativo para clientes da loja virtual fique disponível como uma loja virtual até 30/04/2021.
- O aplicativo será vinculado ao aplicativo de loja virtual para administradores.

7 Premissas

- O sistema deve ser acessível a partir do ano de 2021.
- Baixo custo para as empresas.
- Facilidade de visualizar os produtos de uma loja.

8 Estrutura Analítica do Projeto

As entregas foram estruturadas conforme EAP abaixo.
Seus critérios de aceitação e o detalhamento das mesmas estão descritas no documento de visão

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Desenvolvedor do projeto	Luciano Paiva Eufrázio	15/03/2021