Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y sistemas Estructuras de Datos

Ingenieros:

- Ing. Luis Espino
- Ing. Edgar Ornelis
- Ing. Álvaro Hernández

Auxiliares:

- Kevin Martinez
- Carlos Castro
- José Montenegro



MANUAL TECNICO

1. Introducción

Este manual describe la arquitectura, la lógica de implementación y los componentes del software de una aplicación desarrollada en C++ utilizando la biblioteca de Qt. El proyecto consiste en la simulación de una red social con gestión de usuarios, publicaciones y comentarios, y utiliza estructuras de datos complejas como árboles AVL, listas doblemente enlazadas, y un árbol binario de búsqueda (ABB).

2. Requisitos Técnicos

- **Lenguaje**: C++ (C++17 o superior recomendado)
- Framework: Qt 6.x (para la interfaz gráfica)
- **Sistema Operativo**: Windows o cualquier otro sistema que soporte Qt y MinGW o equivalente.
- **Compilador**: MinGW 64-bit
- Entorno de Desarrollo: Qt Creator

3. Arquitectura del Sistema

La aplicación tiene una arquitectura basada en ventanas que gestionan las interfaces de usuarios y administradores:

1. Ventana Principal (MainWindow):

- o Proporciona opciones de inicio de sesión y registro.
- Identifica al usuario y carga la interfaz correspondiente (usuario o administrador).

2. Ventana de Usuario (formUser):

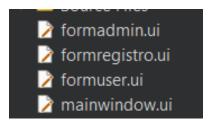
 Utilizada para gestionar las acciones del usuario, como crear publicaciones, comentarios y acceder a la información personal.

3. Ventana de Administrador (formAdmin):

 Gestiona el acceso a la administración global de la aplicación, como usuarios y estadísticas.

4. Ventana de Registro (formregistro):

 Permite a los nuevos usuarios registrarse y ser añadidos al árbol AVL de usuarios.



4. Estructuras de Datos Utilizadas

4.1 Árbol AVL (arbolAVL)

- **Propósito**: Almacenar y gestionar información sobre los usuarios.
- Implementación: El árbol AVL mantiene los usuarios ordenados por correo electrónico, lo cual facilita búsquedas, inserciones y eliminaciones balanceadas.

Métodos Importantes:

- o insertU(user*): Inserta un nuevo usuario en el árbol.
- o eliminar(const std::string&): Elimina un usuario en base al correo electrónico.

 searchU(const std::string&): Busca un usuario y retorna un puntero al objeto user.

```
#ifndef ARBOLAVL_H
#define ARBOLAVL_H
   NodoAVL* raiz;
   int height(NodoAVL* node);
   NodoAVL* insert(NodoAVL* node, user* u);
   int getBalance(NodoAVL* node);
   NodoAVL* rotateRight(NodoAVL* y);
   NodoAVL* rotateLeft(NodoAVL* x);
   NodoAVL* minValueNode(NodoAVL* node);
   NodoAVL* deleteNode(NodoAVL* root, const std::string& correoE);
   std::string preOrder(NodoAVL* node);
   std::string inOrder(NodoAVL* node);
   std::string postOrder(NodoAVL* node);
   void generarDot(NodoAVL* node, std::ofstream& out);
   arbolAVL() : raiz(nullptr) {}
   void insertU(user* usuario);
   bool search(const std::string& correoE);
   NodoAVL* searchNode(NodoAVL* node, const std::string& correoE);
  bool credenciales(const std::string& correoE, const std::string& contrasena);
   std::string mostrarInfo(const std::string& correoE);
   user* searchU(const std::string& correoE);
   void eliminar(const std::string& correoE);
   std::string mostrarPreOrder();
   std::string mostrarInOrder();
   std::string mostrarPostOrder();
   void graficar(const std::string& nombreArchivo);
```

4.2 Lista Doble Enlazada (Lista Doble)

- Propósito: Gestionar las publicaciones de los usuarios y sus comentarios.
- **Implementación**: Cada nodo contiene una publicación y la lista permite navegar entre publicaciones hacia adelante y hacia atrás.
- Métodos Importantes:
 - o insertarFinal(...): Inserta una publicación al final de la lista.
 - o eliminar Publicación Mas Reciente (const std::string &): Elimina la publicación más reciente de un usuario específico.
 - o buscarPorFecha(const std::string&): Busca publicaciones por fecha.

4.3 Árbol Binario de Búsqueda (ABB)

- Propósito: Almacenar publicaciones de acuerdo con la fecha de creación, permitiendo consultas eficientes.
- Implementación: Las fechas son utilizadas como clave para organizar las publicaciones en un ABB.
- Métodos Importantes:
 - o insertarPublicacion(...): Inserta una nueva publicación en el árbol.
 - mostrarInordenLimitado(int), mostrarPreordenLimitado(int), mostrarPostordenLimitado(int): Permiten mostrar un número limitado de publicaciones según el tipo de recorrido.
 - o top3FechasConMasPublicaciones(): Retorna las tres fechas con más
 - o publicaciones.

```
if fined ABB, H

define ABB, H

define ABB, H

sinclude "NodoABB.n"

sinclude "NodoABB.n"

sinclude "NodoABB.n"

sinclude "NodoABB.n"

sinclude "NodoABB.nertarRecursivo(NodoABB.nodo, std::string fecha);

NodoABB. tasarRodo(NodoABB.nodo, std::string fecha);

NodoABB. sincertarRecursivo(NodoABB.nodo, std::string fecha);

void mostrarPublicacionesPorFecha(NodoABB.nodo, int interior);

std::string inprordenLimitado(NodoABB.nodo, int& contador, int limite);

std::string prordenLimitado(NodoABB.nodo, int& contador, int limite);

std::string prordenLimitado(NodoABB.nodo, int& contador, int limite);

std::string prordenLimitado(NodoABB.nodo, int& contador, int limite);

std::string postorenlimitado(NodoABB.nodo, int& contador, int limite);

std::string postorenlimitado(NodoABB.nodo, const etd::string fecha);

NodoABB.buscarNodoPorFecha(NodoABB.nodo, const etd::string fecha);

void eliminarPublicacionesPorCorreeNec(NodoABB.nodo, std::string fecha);

void eliminarPublicacionesPorCorreeNec(NodoABB.nodo, std::string corree);

void eliminarPublicacion(std::string corree);

void eliminarPublicacionesPorCorreeNec(did::string corree);

void eliminarPublicacionesPorCorreeNec(did::string corree);

void eliminarPublicacionesPorCorreeNec(did::string corree);

void eliminarPublicacionesPor
```

4.4 Árbol B de Orden 5 (Comentarios)

- Propósito: Almacenar los comentarios realizados en publicaciones, ordenándolos por correo, fecha y hora.
- Implementación: El árbol B de orden 5 permite almacenar y buscar los comentarios de manera eficiente.

```
#Index ARBOLB_H
#include "nodocomentario.h"

#include "Comentario.h"

private:
    nodoComentario* raiz;
    int orden;

void insertarNoLleno(nodoComentario* nodo, Comentario comentario);
    void dividirHijo(nodoComentario* nodoPadre, int indice);
    int compararFechaHora(const Comentario&cl, const Comentario&c2);
    std::string imprimirInorden(nodoComentario* nodo);

public:

ArbolB(int _orden) {
        raiz = nullptr;
        orden = _orden;
    }

void insertar(Comentario comentario);
    std::string imprimir();
    int contarComentarios();

#endif // ARBOLB_H

#include "nodocomentario.h"

#include "Comentario comentario cl, cometario comentario);
    std::string imprimir();
    int contarComentario comentario);

#endif // ARBOLB_H
```

5. Descripción del Código

5.1 Archivos de Cabecera y Dependencias

- mainwindow.h y ui_mainwindow.h: Define la ventana principal, responsable de gestionar la interfaz gráfica del inicio de sesión.
- formuser.h, formadmin.h, formregistro.h: Define las interfaces y funcionalidades para cada tipo de usuario.
- QMessageBox y QFileDialog: Utilizados para mostrar mensajes al usuario y abrir archivos (imágenes para publicaciones).

5.2 Ususarios: