

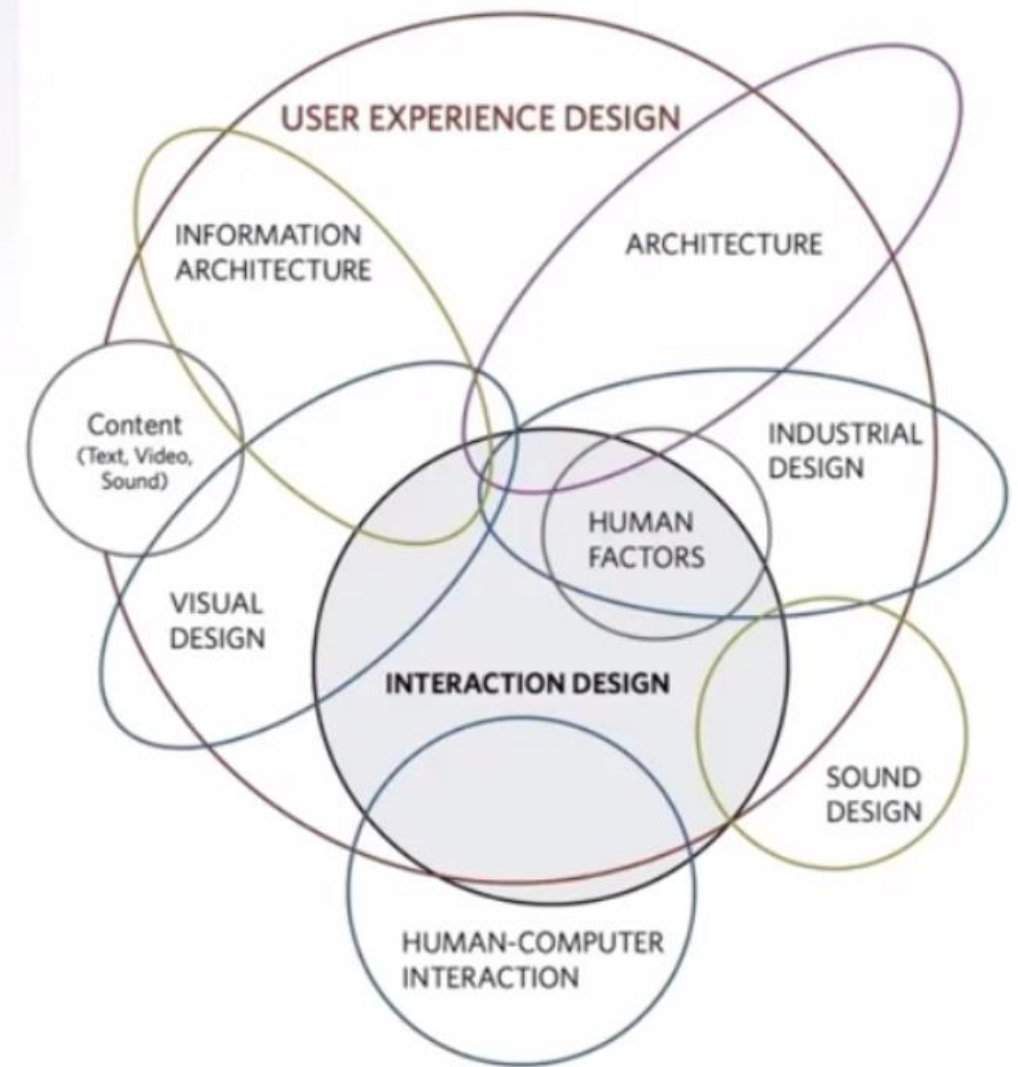
# UI/UX Design for Developer

# TỔNG QUAN THIẾT KẾ UI/UX

Session 1

- CƠ BẢN
  - Nhập môn lĩnh vực UX/UI
  - Các nguyên lý trong thiết kế
- NÂNG CAO
  - Thiết kế UX/UI cho lĩnh vực Web
  - Thiết kế UX/UI cho lĩnh vực mobile app
  - Thiết kế UX/UI cho lĩnh vực game
  - Thiết kế UX/UI cho lĩnh vực thực tại ảo
  - UX research
  - UX writing
  - ...

- Thiết kế tương tác – Interaction Design (Ixd)
- Giao diện người dùng – User Interface (UI)
- Tương tác người máy – Human Computer Interaction (HCI)
- Kiến trúc thông tin – Information Architecture (IA)
- .....





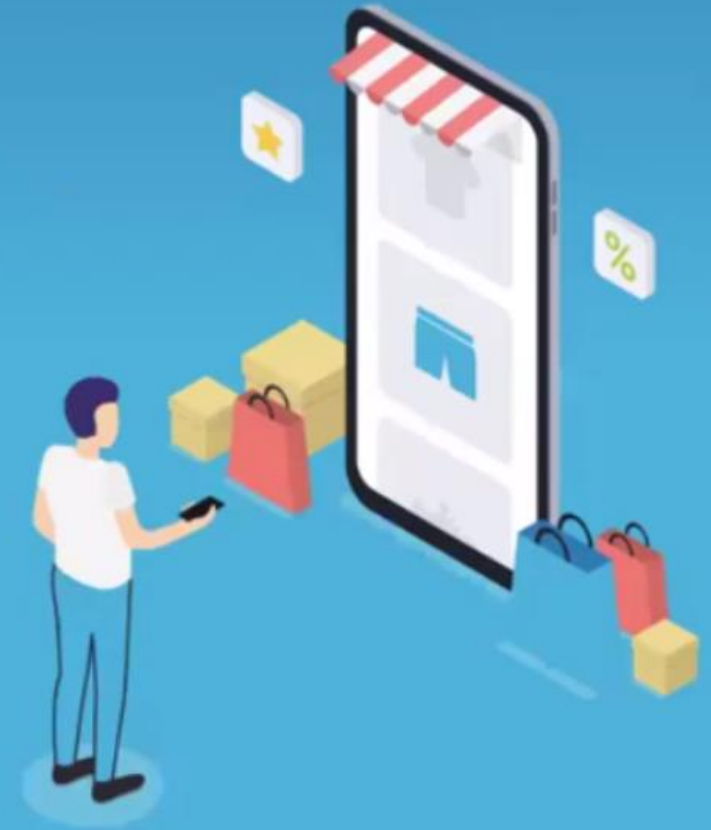
Trải nghiệm người dùng là  
nhận thức và cảm hứng của  
người dùng từ việc sử dụng  
sản phẩm, dịch vụ  
– IOS 9241-210

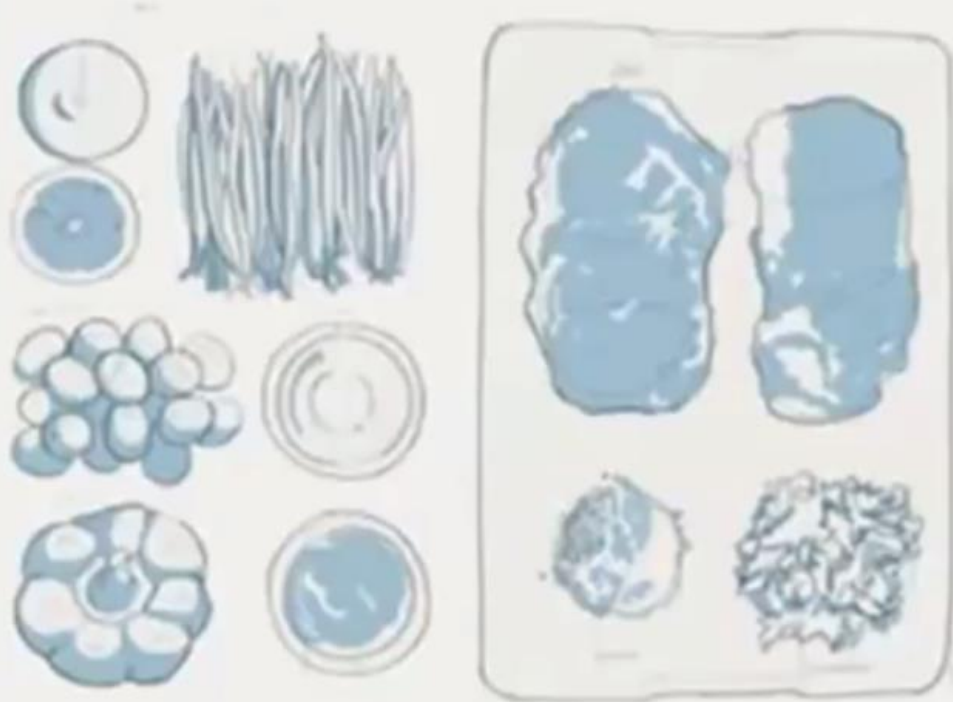




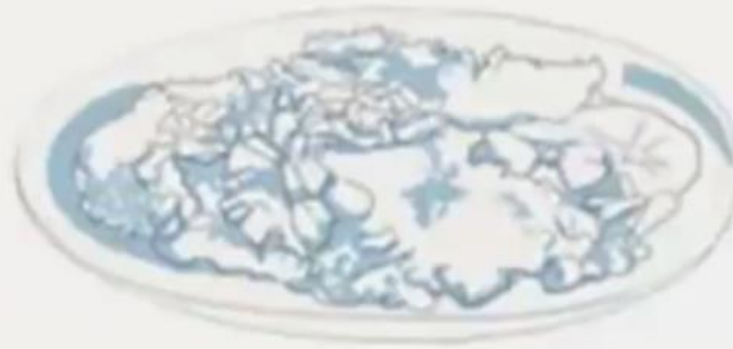
Giao diện người dùng (UI) là các điểm truy cập tương tác giữa người dùng và sản phẩm. Trọng tâm của UI là ngoại hình và kiểu dáng

– IDF –





**Content**



**UI**



**UX**



UI



UX



UI



UI



UX



UX



UI



UX



Usability



## Clients



## Users



**DELTA**  
TESTACCT/QA  
DL2397768025  
H2GB

BOARDING PASS  
SKY PRIORITY  
1 006 2144698802 0  
GKAWEZ

BOARDING PASS  
SKY PRIORITY  
TESTACCT/QA  
DL2397768025

FLIGHT DATE CLASS ORIGIN  
DL10 02FEB H ATLANTA  
OPERATED BY COACH  
DELTA AIR LINES INC  
DESTINATION  
LONDON-HEATHROW 940P  
DEPARTURE DATE - \*\*SUBJECT TO CHANGE\*\*  
SOUTH TERMINAL

DEPART 1035P  
SEAT  
20E  
SKY

FLIGHT DATE  
DL10 02FEB  
ORIGIN ATLANTA  
DESTINATION  
LONDON-HEATHROW  
OPERATED BY DELTA AIR LINES INC  
DELTA SKY CLUB ONE-DAY PASS

BCN AT1001  
ATL0845/1001

INTL - VERIFY PASSPORT  
WHEELCHAIR REQUESTED / SPECIAL MEAL REQUESTED

Ivan Boyko

June 5, 2016

**LH 907**  
to Frankfurt

**Terminal 2**  
Boarding area D

Boarding  
**9:10 AM**

Gate  
**D10**

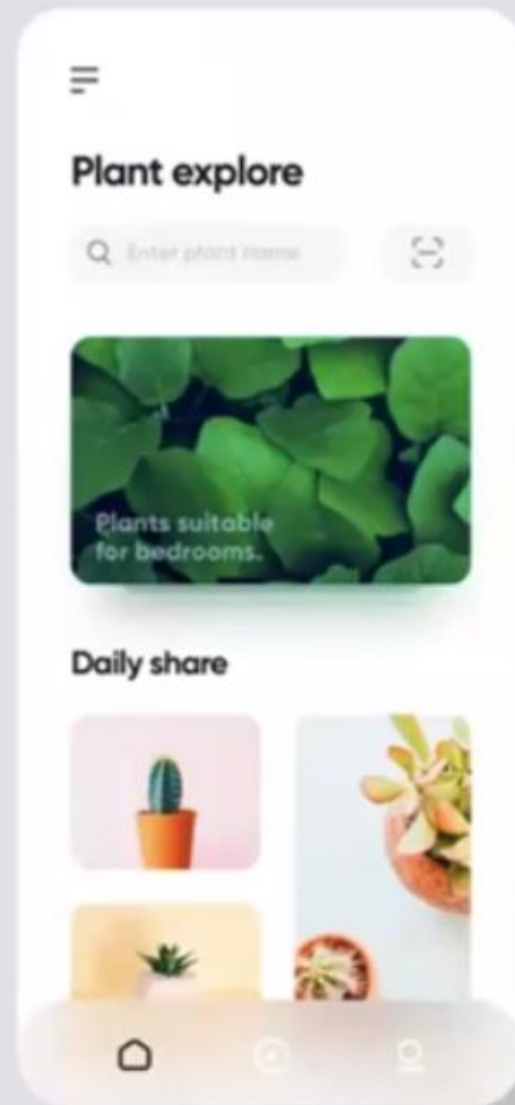
Boarding priority  
1 2 **3** 4

Seat  
**A22**

Window

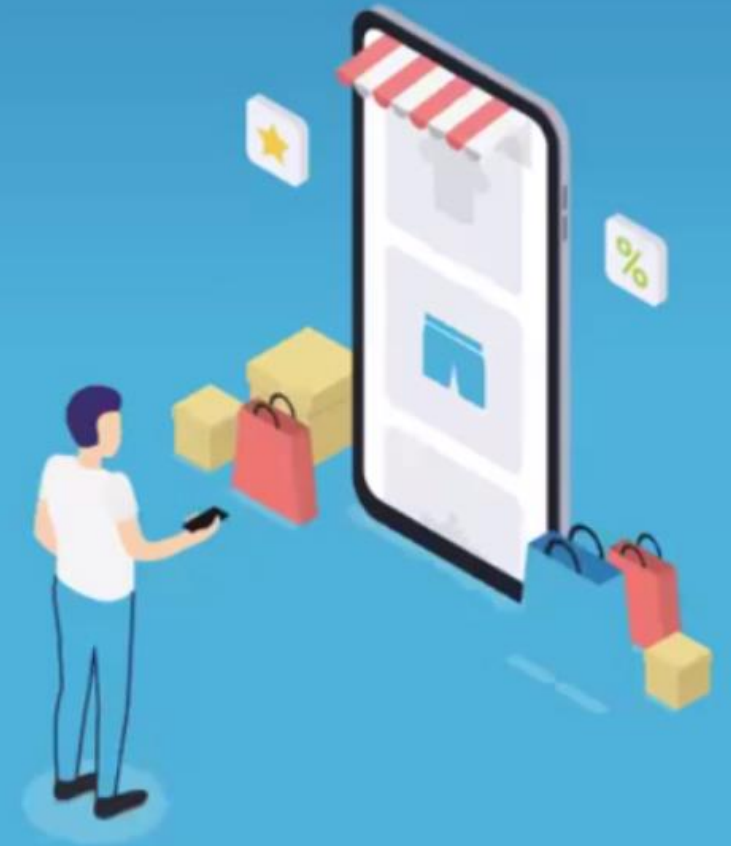
Departing 9:40 AM

In Frankfurt  
take Sky Train to Terminal 1

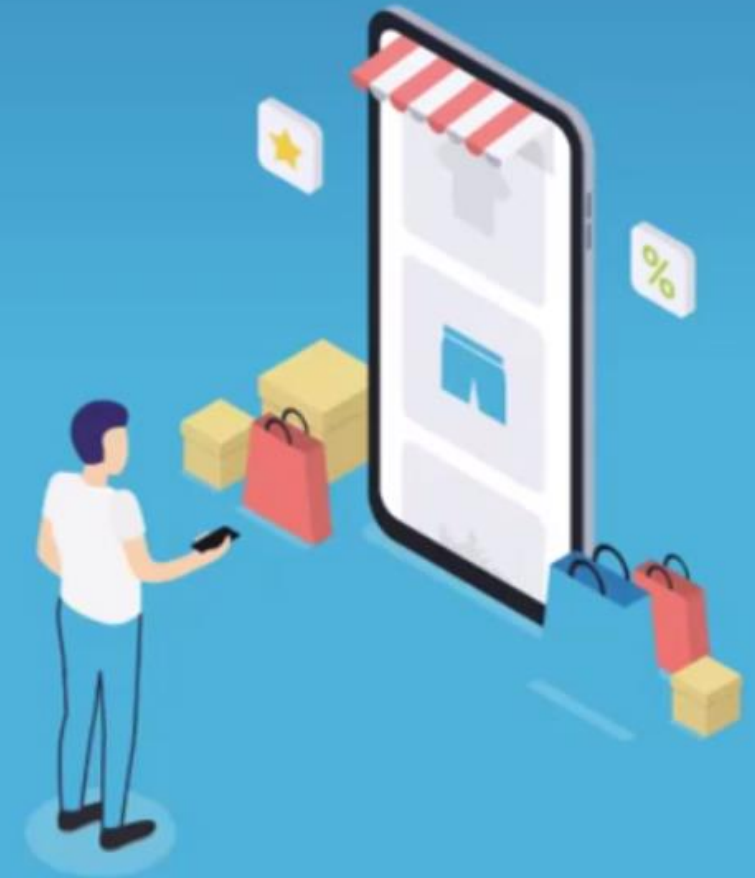




Thiết kế tương tác (IxD) là thiết kế ra những sản phẩm có tính tương tác với các HÀNH VI SỬ DỤNG hấp dẫn để trợ giúp con người trong cuộc sống hàng ngày và trong công việc của họ.



Thiết kế tương tác người máy (HCI) là tập hợp các quá trình, đối thoại và các hành động, qua đó người dùng sử dụng và máy tính có thể tương tác với nhau.



# Câu hỏi thảo luận

- Hãy trình bày về sự khác nhau giữa giao diện người dùng và trải nghiệm người dùng.
- Hãy trình bày về Thiết kế tương tác và Tương tác người máy

Q & A

*Thank  
you!*