

TÀI LIỆU CODING

I. Code Planing: (Quá trình lên kế hoạch cho code)

1. Hướng phát triển phần mềm:

Khảo sát và lên ý tưởng thực hiện các chức năng của phần mềm, từ đó dev sẽ code theo những gì đã được thiết kế và các chức năng đã được thống nhất. Gửi cho Tester sản phẩm khi đã thực hiện xong từng phần để họ tiến hành thử và yêu cầu thực hiện những chức năng chưa đúng hoặc lỗi.

2. Chức năng đã thực hiện được:

- Đăng nhập
- Đăng xuất
- Thanh Toán
 - + In hóa đơn
- Xem Kho
 - + Xem sản phẩm sắp hết hạn
 - + Thêm sản phẩm vào kho
- Xem nhà cung cấp
 - + Chỉnh sửa nhà cung cấp
- Quản lí đơn hàng online
- Xem doanh thu

3. Công cụ code:

Dùng công cụ Visual studio 2022 để code và dùng SQL sever để hỗ trợ kết nối dữ liệu.

II. Library: (thư viện)

- Thư viện sử dụng trong code:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.Data.SqlClient;

using System.Collections;

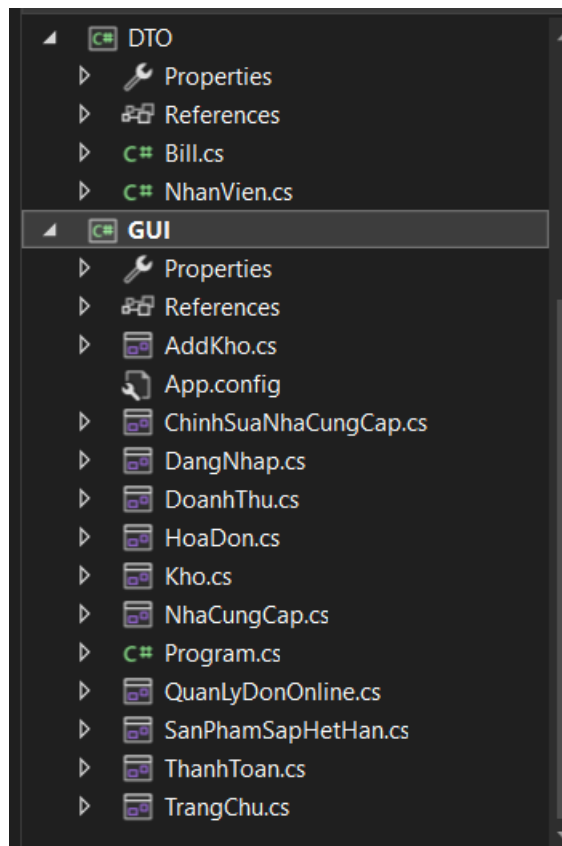
using System.Text.RegularExpressions;

III. Toolboxes:

Các toolbox sử dụng:

- Button
- Textbox
- DataGridView
- ComboBox
- DateTimePicker
- PictureBox
- Label
- Chart

IV. File Organization:



V. Naming Conventions: (Quy ước đặt tên)

- Các file c# đặt tên theo dạng Ghi hoa mỗi chữ cái đầu của các từ:

 TrangChu.cs  NhanVien.cs

- Tên biến có 1 từ sẽ ghi thường hết:

```
int sum = 0;
```

- Tên biến có nhiều từ sẽ ghi thường chữ đầu và ghi hoa mỗi chữ cái đầu của các chữ sau:

```
int giamGia;
```

- Tên funtion sẽ ghi thường chữ đầu và ghi hoa mỗi chữ cái đầu của các chữ sau

```
private void loadDataSanPham()  
{  
    //code  
}
```