


PI – Unidad III - Lenguaje C

Práctica en C - Estructura for

1. Imprimir los números del 1 al 10 uno abajo del otro.
2. Imprimir los números del 1 al 10 uno abajo del otro saltando de a dos.
3. Imprimir los números del 10 al 1 uno abajo del otro.
4. Imprimir la suma de los números impares que se encuentran entre los números 1 y 10.
5. Generar un bucle infinito.
6. Suma de los 10 primeros números múltiplos de tres.
7. Diseñe un algoritmo que sume los 20 primeros números impares.
8. Escriba un programa que lea un número n1, y escriba la tabla de multiplicar del número.
9. Escriba un programa que escriba la tabla de multiplicar del 1, 2,...,9.
10. Imprimir por consola 10 veces el carácter @, de manera que se visualice la siguiente salida:



```
@
@
...
@
@
@
```

11. Imprimir por consola 10 renglones, de manera que se visualice la siguiente salida:

```
@ @  
@  
...  
@ @  
@  
@ @  
@
```

12. Imprimir por consola 10 renglones, de manera que se visualice la siguiente salida:

```
@  
@ @  
@ @ @  
...  
@ @ @ @ @ @ @ @ @ @  
@ @ @ @ @ @ @ @ @ @
```

13. Imprimir por consola 10 renglones, de manera que se visualice la siguiente salida:

```
@ @ @ @ @ @ @ @ @ @  
@ @ @ @ @ @ @ @ @ @  
...  
@ @ @  
@ @  
@
```

14. Diseñar e implementar un programa que solicite a su usuario un valor no negativo n y visualice la siguiente salida:

```

1      2      3 ..... n-1      n
1      2      3 ..... n-1
...    ...    ...    ...
1      2      3
1      2
1

```

15. Se desea leer las calificaciones de 5 alumnos, por cada alumno se leen 3 calificaciones. Mostrar el promedio por alumno y el promedio general.