

## PI – Unidad III - Lenguaje C

### Práctica en C - Estructuras If y Switch

- 1- Ingresar por teclado dos números, determinar cuál es el mayor y visualizarlo en pantalla.
- 2- Ingresar por teclado dos números, determinar cuál es el mayor y visualizarlo en pantalla. Informar también si los números son iguales.
- 3- Dado un número introducido por el usuario, indicar si este es positivo, negativo o nulo.
- 4- Ingresar por teclado tres números, determinar cuál es el mayor y visualizarlo en pantalla.
- 5- Escriba un programa que pida ingresar un número y a continuación escriba en la consola si el mismo es par o impar.
- 6- Leer una nota de un alumno por consola e informar la condición del mismo. (menor que 4: Reprobado, menor que 6: Regular, mayor o igual que 6: Promocionado). Validar que la nota ingresada se encuentre entre el 0 y el 10, de lo contrario informar "Nota inválida".
- 7- Ingresar el valor de una venta y aplicar el 15% de descuento si el valor es  $\geq 100000$  y un 10% si es menor. Validar que la venta sea mayor que 0, caso contrario informar dicha situación.
- 8- Actualizar el saldo de una cuenta bancaria, a partir de un retiro. Verificar que el saldo sea mayor o igual que el importe a retirar.
- 9- Se desea escribir un algoritmo que pida la altura de una persona, si la altura es menor o igual a 150 cm envíe el mensaje: "Persona de altura por debajo de la media"; si la altura está entre 151 y 170 escriba el mensaje: "Persona de altura media" y si la altura es mayor al 171 escriba el mensaje: "Persona de altura por arriba de la media"
- 10- Pedir al usuario que ingrese un número del 1 al 12 e indicar a qué mes corresponde dicho número (por ejemplo: si ingresa el número 2 se deberá mostrar febrero en la consola, si ingresa el 8, agosto, etc.) (realizar el ejercicio primero utilizando estructura if y luego estructura switch).
- 11- Pedir al usuario que ingrese dos números (permitir ingresar número con decimales). Luego presentar el siguiente menú:
  1. Informar su suma
  2. Informar su resta
  3. Informar su multiplicación
  4. Informar su división
  5. SalirSeleccione una operación:

Mostrar el resultado de la operación seleccionada. Si el usuario ingresa la opción 5 el programa debe terminar.

- 12- Realizar un programa que permita registrar los datos para una venta de \$4600. Para ello, se le pedirá al usuario que ingrese su DNI, validar que dicho número no sea menor que 1000000 ni mayor que 99999999. Luego, requerir al usuario que seleccione el medio de pago: 1-Efectivo, 2-Tarjeta de crédito, si selecciona tarjeta, pedir que ingrese una opción de las siguientes: 1-Visa, 2-American Express, 3-Mercado Pago, 4-Cabal. Además, requerir la cantidad de cuotas en las que abonará (1, 3, 6 o 12). El interés por pagar en cuotas será de: 0 interés para efectivo o 1 cuota, 4% para 3 cuotas y 8% para 6 y 12 cuotas. Validar que todos los datos ingresados por el usuario sean correctos, en caso contrario informar la situación y finalizar programa. Por último, presentar un resumen de la operación, por ejemplo:

DNI: 38.456.123

Medio de pago: Tarjeta de crédito

Tarjeta: Cabal

Cuotas: 3

Total: \$4784