PI - Unidad III - Lenguaje C

Práctica en C - Estructura for

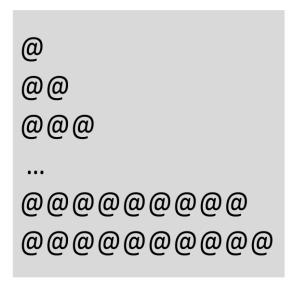
- 1. Imprimir los números del 1 al 10 uno abajo del otro.
- 2. Imprimir los números del 1 al 10 uno abajo del otro saltando de a dos.
- 3. Imprimir los números del 10 al 1 uno abajo del otro.
- 4. Imprimir la suma de los números impares que se encuentran entre los números 1 y 10.
- 5. Generar un bucle infinito.
- 6. Suma de los 10 primeros números múltiplos de tres.
- 7. Diseñe un algoritmo que sume los 20 primeros números impares.
- 8. Escriba un programa que lea un número n1, y escriba la tabla de multiplicar del número.
- 9. Escriba un programa que escriba la tabla de multiplicar del 1, 2,....,9.
- 10. Imprimir por consola 10 veces el carácter @, de manera que se visualice la siguiente salida:



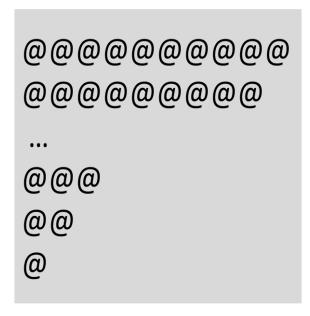
11. Imprimir por consola 10 renglones, de manera que se visualice la siguiente salida:



12. Imprimir por consola 10 renglones, de manera que se visualice la siguiente salida:



13. Imprimir por consola 10 renglones, de manera que se visualice la siguiente salida:



14. Diseñar e implementar un programa que solicite a su usuario un valor no negativo n y visualice la siguiente salida:

15. Se desea leer las calificaciones de 5 alumnos, por cada alumno se leen 3 calificaciones. Mostrar el promedio por alumno y el promedio general.