

## PI – Unidad III - Lenguaje C

### Práctica en C - Estructuras while y do-while

1. Imprimir en la consola los números del 1 al 100.
2. Generar un bucle while infinito.
3. Pedir al usuario que ingrese 10 números reales, validar que los mismos sean valores positivos, si el usuario ingresa un número negativo o nulo, pedir reingresar el número (repetir el ingreso de dicho número mientras el número no sea correcto). Informar al usuario la suma de los 10 números ingresados.
4. Realizar un programa que calcule el promedio de las notas de los parciales de un curso. Comenzar pidiendo al usuario la cantidad de alumnos del curso y la cantidad de parciales que se tomaron durante el cuatrimestre. Calcular el promedio de notas de los alumnos del curso. A medida que se ingresan las notas, validar que las mismas sean mayores que 0 (cero) y menores que 10, en caso contrario requerir el ingreso de dicha nota hasta que sea correcta. Mostrar el promedio de cada alumno a medida que se va calculando y por último, el promedio general del curso.
5. Se tiene el dni de un alumno y una nota correspondiente a su parcial. Requerir al usuario ingresar el dni del alumno. Evaluar si el dni ingresado es igual al que se tiene almacenado. Permitir ingresar un dni incorrecto hasta 3 veces como máximo. Si el usuario ingresa el dni de manera correcta, mostrar en la consola la nota del alumno.

Trabajar con las siguientes variables:

```
int dni = 38632584;
float nota = 7;

int dniIngresado = 0;
int intentos = 1;
int ingresaCorrectamente = 0;
```

6. Leer por consola notas hasta que el usuario lo indique e informar su suma y promedio.
7. Ingresar un conjunto de números reales distintos de cero. Para finalizar la entrada de datos, ingresar un cero. Determinar e informar la cantidad de números que lo forman.
8. Al finalizar cada día, los vendedores de un comercio rinden al dueño sus ventas para calcular la comisión que cobrarán. Los vendedores son 5, codificados de la 'A' a la 'E', y no se sabe cuántas ventas realizó cada uno. Los datos vienen ordenados y agrupados por vendedor. Por cada vendedor se ingresan cada uno de los importes de sus ventas. Para indicar fin de cada uno de ellos, se ingresa un valor de venta igual a 0. Se solicita mostrar para cada uno de los vendedores: su código, y la comisión que cobrará, que es el 2,5% de la suma de sus ventas.

9. Realizar un programa que permita ver información a un cliente de un banco. Para ello el cliente deberá ingresar su usuario (número de DNI) y contraseña (número entero), validar que los datos ingresados sean correctos, se permitirá al cliente 3 intentos de ingreso de contraseña. Al loguarse correctamente presentar un menú con las siguientes opciones:
- 1- Consultar saldo
  - 2- Consultar CBU
  - 3- Salir

Trabajar con las siguientes variables:

```
int dni = 35654123;  
int pass = 1234;  
int saldo = 150000;  
int cbu = 986323456;  
  
int dniIngresado = 0;  
int passIngresado = 0;  
  
int intentos = 1;  
int ingresaCorrectamente = 0;
```

10. Retomamos el ejercicio 11 del documento LC1 – Práctica 2 – Estructuras de control if y switch:

*“Pedir al usuario que ingrese dos números (permitir ingresar número con decimales). Luego presentar el siguiente menú:*

- 1. Informar su suma*
- 2. Informar su resta*
- 3. Informar su multiplicación*
- 4. Informar su división*
- 5. Salir*

*Seleccione una operación:*

*Mostrar el resultado de la operación seleccionada. Si el usuario ingresa la opción 5 el programa debe terminar.”*

Vamos a modificar el mismo de manera que el menú se muestre al usuario mientras este no se ingrese la opción 6.

Además agregar una opción 5 que muestre la cantidad de operaciones que realizó el usuario.

El menú que se mostrará al usuario quedará entonces de la siguiente forma:

1. Informar su suma
2. Informar su resta
3. Informar su multiplicación
4. Informar su división
5. Informar cantidad de operaciones realizadas

6. Salir

Seleccione una operación: