Requirements

Checkers application

Dit document is het requirements document van mijn damapplicatie die ik voor het vak “Software” ga maken. Hierin zal ik de eisen van deze applicatie beschrijven volgens de Moscow Priorisering.

# Moscow

## Must have

1. ~~2 spelers moeten tegen elkaar kunnen spelen.~~
2. ~~De game moet alle regels van het echte spel in acht nemen~~
3. ~~Als een steen aan de overkant is, moet hij in een koning kunnen veranderen die hetzelfde functioneert als in het bordspel.~~
4. ~~De game moet de speler verplichten te slaan d.m.v. dezelfde priorisering als de echte game.~~

## Should have

1. ~~Wanneer je een steen selecteert, moet je de mogelijke zetten zien welke deze kan doen doormiddel van een indicatie van de tiles.~~

## Could have

1. ~~De tegels die 1 of meerdere mogelijkheden tot zetten hebben worden gehighlight om het spel overzichtelijker te maken.~~
2. ~~De speler moet tegen een ai kunnen spelen.~~
3. De ai moet van gedane games kunnen leren, en zichzelf hierop kunnen verbeteren.

## Won’t have

1. Je moet de game op kunnen slaan, en later verder gaan.
2. Je moet meerder games kunnen spelen, waarvan de score wordt onthouden. Zo kan je bijvoorbeeld de game configureren voor een “best of three”.
3. Je moet de game online kunnen spelen met andere mensen.