**Requirements Specificatie**

**Inhoudsopgave**

1. Productvisie………………………………………..3
2. Requirments………………………………………..3
   1. Functionele requirements………………………………………..3 t/m 4
   2. Niet-functionele requirements………………………………………..4 t/m 5
3. low fidelity wireframes………………………………………..5 t/m 7
4. interview………………………………………..7

**Product visie**

Ons applicatie wil gaming toegankelijk maken voor iedereen, ook voor mensen die het niet goed kunnen betalen. We bieden goedkope games en zorgen ervoor dat deze ook speelbaar zijn op goedkopere apparaten. Ook voegen we een donatieknop toe. Hiermee kunnen gebruikers helpen om andere gamers in arme landen te ondersteunen, zodat ook zij toegang krijgen tot games en technologie. Op deze manier willen we ervoor zorgen dat gaming wereldwijd voor iedereen mogelijk is.

## Requirements

Het systeem moet het makkelijker maken om games op het S-team platform te vinden te kopen en te spelen. Spelers kunnen makkelijk door verschillende games bladeren en hun games opstarten. Daarnaast zorgt ervoer dat games soepel draaien , zodat gebruikers de beste ervaring hebben.

## Functionele requirements

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | F-1 |
| **Naam** | Donatieknop |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem een donatieknop heeft, zodat mensen kunnen doneren. |
| **Achtergrond** | Het zorgt ervoor dat je geld kan doneren aan armen mensen |
| **Prioriteit** | Should have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | F-2 |
| **Naam** | Release informatie |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem nieuwe informatie doorgeeft, zodat mensen up-to-date zijn over het systeem |
| **Achtergrond** | Duidelijkheid wat er nieuw is |
| **Prioriteit** | Must-Have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | F-3 |
| **Naam** | Vrienden overzicht |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem al mijn vrienden kan zien op het app, zodat gebruikers van elkaar kunnen zien wie vrienden met elkaar zijn |
| **Achtergrond** | Dit maakt het makkelijker om contact te houden en samen te spelen |
| **Prioriteit** | Must-Have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | F-4 |
| **Naam** | Statistieken zien van meest gespeelde games |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem laat zien welke games het meest word gespeeld, zodat ik makkelijk kan zien welke games populair zijn |
| **Achtergrond** | Dit helpt spelers populaire games te vinden en laat trends binnen de game community zien. |
| **Prioriteit** | Must-Have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | F-5 |
| **Naam** | Mini-steam |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik er een kleine apparaat word gemaakt waar het Steam-systeem informatie op te zien is, zodat je het makkelijk kunt bekijken |
| **Achtergrond** | Dit biedt gebruikers de mogelijkheid om informatie van steam overal kan gebruiken zonder afhankelijk te zijn van grote apparaten |
| **Prioriteit** | Must-Have |

## Niet-functionele requirements

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | NF-1 |
| **Naam** | Gebruiksvriendelijkheid |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem eenvoudig te navigeren is, zodat ik zonder uitgebreide training ermee kan werken |
| **Achtergrond** | Het voorkomen van verwarring op steam |
| **Prioriteit** | Should have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | NF-2 |
| **Naam** | Gegevensbeveiliging |
| **Omschrijving** | Als systeembeheerder wil ik dat alle gegevens worden opgeslagen en beveiligde, zodat er geen risico is op datalekken |
| **Achtergrond** | Het voorkomen va misbruik van gebruikersdata |
| **Prioriteit** | Must have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | NF-3 |
| **Naam** | Systeem beschikbaarheid |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem altijd werkt, zodat ik mijn taken kan uitvoeren zonder vertraging. |
| **Achtergrond** | Dit zorgt ervoor dat flexibel hun werk kunnen doen |
| **Prioriteit** | Must have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | NF-4 |
| **Naam** | vastleggen van wijzigingen |
| **Omschrijving** | Als beheerder wil ik dat wijzigingen in applicatie worden vastgelegd, zodat ik problemen kan opsporen en oplossen |
| **Achtergrond** | Het opsporen van problemen vergemakkelijken |
| **Prioriteit** | Must have |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | NF-5 |
| **Naam** | snelheid |
| **Omschrijving** | Als gebruiker wil ik dat het systeem snel reageert, zodat ik zonder vertraging door de applicatie kan kijken |
| **Achtergrond** | Dit zorgt voor dat het systeem meer gebruiksvriendelijker is |
| **Prioriteit** | Should have |

**low fidelity wireframes ontworpen**

Afbeelding met tekst, diagram, schermopname, lijn

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met schermopname, tekst, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst, schermopname, nummer, Parallel

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst, schermopname, lijn, diagram

Automatisch gegenereerde beschrijving

**Persona’s van de interview**

**Persoon 1: Piet(student)**

**Naam**: piet

**Leeftijd**: 22 jaar

**Beroep:** student

**Behoefte:**

* game applicatie die hem helpt nieuwe spellen te ontdekken zonder teveel tijd te verspillen
* applicatie die makkelijk te navigeren is.
* Kort laadtijd
* korting voor studenten

**frustraties:**

* weinig geduld
* het missen van kortingen
* slechte navigatie op applicaties

**Technische vaardigheden:**

Van 1(slecht) tot 10(goed)

iT & netwerk : 8

software: 8

mobile apps: 7

sociale netwerk:8

**persoonlijkheid:**

extrovert: zal zich vaak richten op sociale kant van de applicatie

begrijpend

gevoelig: zal graag willen dat de applicatie gebruiksvriendelijk is

waarnemen: zal snel tekortkoming opmerken

**persoon 2: jan(developer)**

**naam**: jan

**leeftijd**: 28 jaar

**beroep:** software developer bij een bedrijf

**behoeften:**

* beveiliging
* gebruiksvriendelijk applicaties
* statistieken over meest gespeelde games

**frustraties:**

* vertraging bij opstarten van games
* moeilijk kunnen navigeren door het applicatie
* als applicatie slecht op andere platformen werkt

**Technische vaardigheden:**

Van 1(slecht) tot 10(goed)

iT & netwerk : 8

software: 10

mobile apps: 9

sociale netwerk:7

**persoonlijkheid:**

introvert: zal zich vaak richten op technische kant van de applicatie

vermoeden

nadenkend: zal kritisch zijn

waarnemen: zal snel tekortkoming opmerken