



SYSTEEM TEST PLAN



Luuk van den maagdenberg
PROJECT DoodleGuesser

Inhoud

1.	Inleiding	2
2.	Acties	Error! Bookmark not defined.
3.	Kwaliteitsattributen.....	Error! Bookmark not defined.
4.	Globale schermopbouw	Error! Bookmark not defined.
5.	Use cases	Error! Bookmark not defined.
	Het use case diagram	Error! Bookmark not defined.
6.	Domeinmodel.....	Error! Bookmark not defined.

1. Inleiding

Dit is een systeemtestplan voor mijn DoodleGuesser applicatie die ik wil gaan bouwen voor mijn Big Idea. Het doel van dit document is om uit te leggen hoe ik mijn applicatie ga testen en wat mijn verwachtingen zijn. In het analysedocument kan je lezen wat voor applicatie ik ga bouwen en wat de bijbehorende requirements zijn.

2. Uitgangssituatie

Tijdens het testen wordt altijd de laatste stabiele versie van het programma gebruikt. Deze is altijd te vinden op de Jenkins server.

Voor de testen wordt random data gebruikt. Tenzij het natuurlijk gaat om bijvoorbeeld een inlog test waarbij de tester wild testen of hij met de juiste gegevens kan inloggen.

3. Product risicoanalyse

Testdoel	Schade	Faalkans	Risicoklasse	Ernstklasse
F1 Woord tekenen	3	2	6	B
F2 Woord raden	3	2	6	B
F3 Registreren	2	2	4	B
F4 Bericht versturen	2	1	2	B
F5 Privé game aanmaken	1	3	3	B
F6 Vriend toevoegen	1	2	2	C
Kwal. Attr. Q1	1	2	2	C
Kwal. Attr. Q2	3	1	3	B
Kwal. Attr. Q3	2	2	4	B
Kwal. Attr. Q4	2	2	4	B
Kwal. Attr. Q5	2	2	4	B
Kwal. Attr. Q6	1	1	1	C
Kwal. Attr. Q7	1	1	1	C
Kwal. Attr. Q8	1	2	2	C
Kwal. Attr. Q9	1	1	1	C

4. Logische testcases

ID	Omschrijving
TC-1	Proberen in te loggen in het systeem met juiste credentials
TC-2	Een account registreren en met dit account inloggen.
TC-3	Een game starten en woord kunnen tekenen.
TC-4	Met twee computers een game starten en minimaal 2 rondes afmaken, waarbij iemand het woord minimaal 1x moet raden.
TC-5	Een tekening maken met meerdere kleuren.

5. Fysieke testcases

	De test is geslaagd en er is niks op aan te merken.
	De test lijkt goed te gaan, maar er is iets op het behaalde resultaat aan te merken.
	De test is gefaald.
	Deze test is niet van toepassing op de huidige versie van de applicatie en is ook niet uitgevoerd.
	Dit is geen test maar een actie die ondernomen moet worden om daar op volgende tests uit te kunnen voeren (initialisatie actie).

ID	Omschrijving	Verwacht resultaat	Resultaat
TC-1	Proberen in te loggen in het systeem met de gebruikersnaam "test" en wachtwoord "@welkom". En voordat er wordt ingelogd, checken of het juist in de database staat.	Verwachte resultaat is dat er wordt ingelogd zonder problemen.	
TC-2	Het account "user27" registreren en vervolgens hiermee inloggen.	Resultaat zou moeten zijn dat of de username al bestaat of dat registreren en inloggen goed gaan.	
TC-3	Een game starten en woord kunnen tekenen.	Er verschijnen lijnen op het scherm wanneer de gebruiker tekent.	
TC-4	Met twee computers een game starten en minimaal 2 rondes afmaken, waarbij iemand het woord minimaal 1x moet raden en er minimaal 5 berichten naar elkaar moeten worden gestuurd.	De twee spelers kunnen het spel spelen en er is niet veel vertraging tussen de acties op beide pc's.	
TC-5	Een tekening maken met meerdere kleuren.	Er verschijnt een tekening in de juiste kleuren op het scherm.	

6. Test coverage

	TC-1	TC-2	TC-3	TC-4	TC-5	# Test cases
F1			X	X	X	3
F2				X		1
F3		X				1
F4				X		

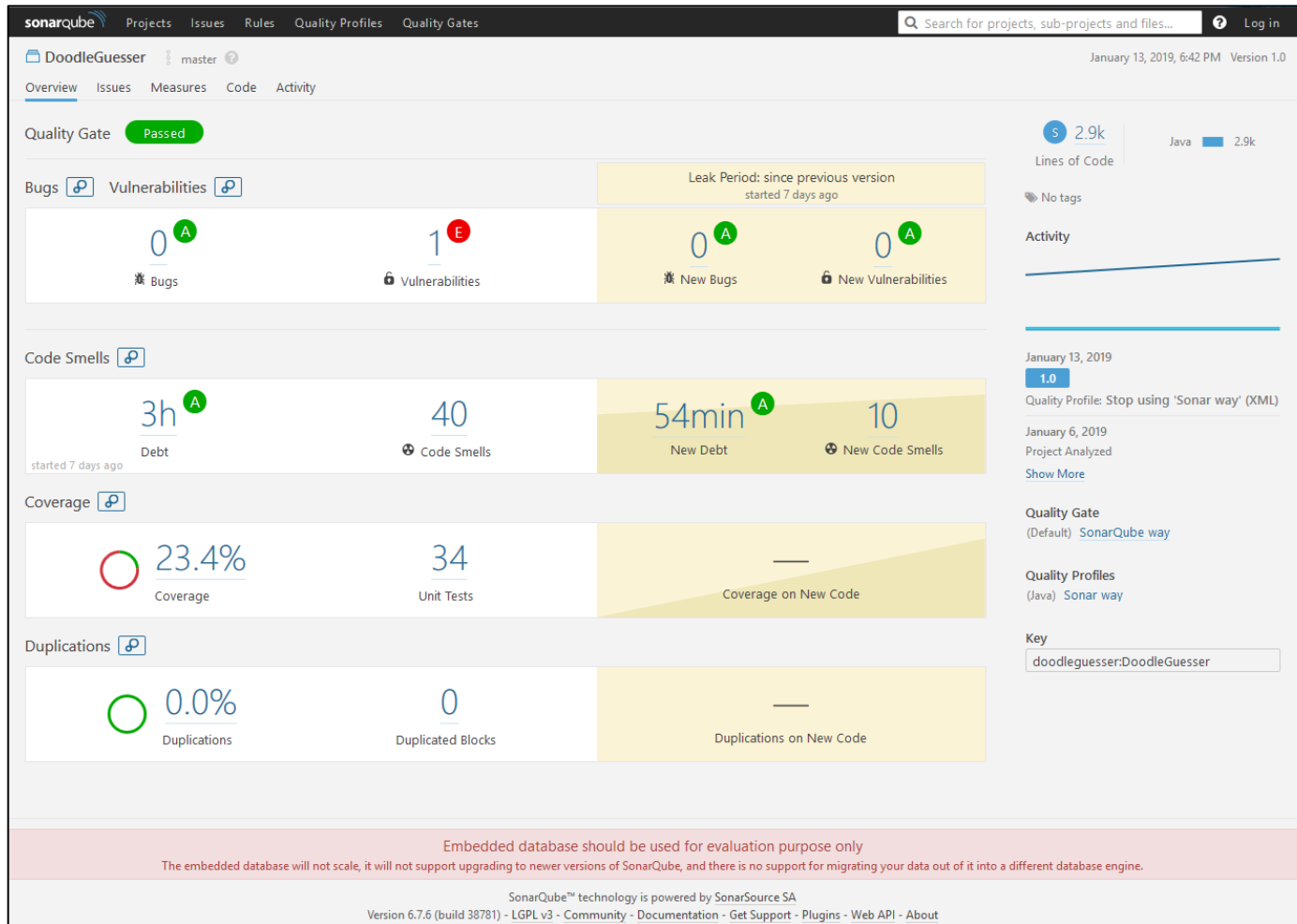
7. Unit testen en code coverage

Ik ga vooral de MessageProcessors testen, omdat hier strings in staan die gelijk moeten zijn aan de naam van de class. Dit is dus gevoelig voor fouten. Verder ga ik ook de game logica zo veel mogelijk unit testen omdat dit een belangrijk deel is van de applicatie.

Op deze manier verwacht ik minimaal 20% code coverage te halen. Ik ga de code coverage meten met SonarQube en Jacoco met Jenkins.

8. Statische code analyse

Statische code analyse wordt uitgevoerd d.m.v. SonarQube.



9. Conclusie

De applicatie voldoet aan de 20 % code coverage. Natuurlijk is dat het minimaal percentage en zou meer unit testen altijd beter zijn.

Verder worden de belangrijkste requirements goed en volledig getest. De applicatie voldoet dus aan alle eisen.