



PROJECT: Create-That-UX

Groepsleden:

- > Zakaria Tadmiri
- > Luuk Steijaert
- > Vince Schoutrop
- > Laurens Kusters
- > Jarvin Siegers



Inhoud

- > Introductie
- > Feedback
- > Doelgroep
- > Designs & interactieve prototypes

Introductie


Hoe kunnen we een digitaal prototype realiseren voor Cardans Ervaringsplein dat voldoet aan de richtlijnen van de WCAG en internationaal toegankelijk is?

Nadelen huidige ervaringsplein:

- Beperkte schaalbaarheid (Fysieke stations)
- Geen internationale beschikbaarheid
- Gebruikersbeperkingen (Toegang tot stations)

Feedback

- Design is iets te druk
- Speelse mag de hoofdrol hebben, maar moet realistisch blijven.

 [Onze diensten](#) [Branches](#) [Kennisbank](#) [Over ons](#) [Contact](#) [Mijn Cardan](#) [NL](#) | [EN](#)

Kleurenblindheid

Deze minigame moet je een bom onschadelijk maken terwijl je kleurenblind bent.

Level 1

Level 2

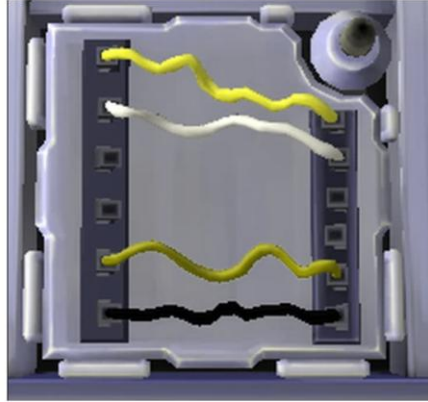
Level 3

Level 4

Maak de bom onschadelijk!

Gebruik de volgende instructie onder om de bom onschadelijk te maken! Je ziet de bom als iemand met rood-groen kleurenblindheid.

Klik op de draden in deze volgorde:
Geel Rood Zwart Wit



▼ Waar moet je voor opletten bij kleurenblindheid in je ontwerp?

Doelgroep

Bedrijven en developers die de digitale toegankelijkheid voor hun gebruikers willen verbeteren volgens de toekomstige WCAG 2.2 AA-richtlijnen.






Rijksoverheid



Persona



Marieke van Dijk

-  41
-  Utrecht, Nederland
-  Teamleider Communicatie

Bio

Marieke is teamleider Communicatie bij een hogeschool in Utrecht en zet zich in voor inclusieve en toegankelijke communicatie. Haar motivatie komt voort uit haar broer met een visuele beperking, wat haar inzet extra persoonlijk maakt.

Verwachtingen

- Een praktische, inspirerende ervaring die toegankelijkheid tastbaar maakt.
- Follow-upmogelijkheden zoals trainingen of quickscans.
- Informerende kennis over digitale toegankelijkheid.

Customer Journey

	Awareness	Consideration	Decision	Retention
Goals	Wilt meer te weten komen over toegankelijkheid	Is er achter gekomen dat Cardan een ervaringsplein aanbied	Wil hun website verbeteren op het gebied van toegankelijkheid	Gaat door alle stations heen van het ervaringsplein
Feelings				
Challenges	Weet nog niet hoe hij/zij dit moet gaan aanpakken	Wil door Cardan geholpen worden om door het ervaringsplein heen te gaan.	Weet nog niet welke punten op hun website er verbetering nodig hebben	Beseft zich dat ze veel dingen missen bij hun eigen website
Motivations	Wil zijn website verbeteren op het gebied van toegankelijkheid	Wil graag de hulp van Cardan hebben om hun eigen website te verbeteren	Wil graag de hulp van Cardan hebben om hun eigen website te verbeteren	Wil graag de hulp van Cardan hebben om hun eigen website te verbeteren

Interactieve Designs/Prototypes

> In de volgende sectie laten we zien hoe onze interactieve designs en prototypes de fysieke testervaring van Cardan vertalen naar een digitale simulatie.

[Prototype](#)

Interactieve Designs/Prototypes

Motorische filmpjes voorbeelden

Gegevens invoeren

Vul uw gegevens in om de betaling te voltooien.

Naam

Achternaam

Adres

Postcode

Verzenden

Spierspasm typen spel

Probeer het woord zo snel mogelijk te typen!

Tijd: 20s

Score: 0

Start spel

Slot

We hebben interactieve stations ontwikkeld, elk gericht op één specifieke beperking per type.

Wat hebben wij hiermee bereikt:

- Beperkte schaalbaarheid is vermindert (Online mogelijkheid)
- Internationale beschikbaarheid mogelijk
- Gebruikersbeperkingen zijn vermindert