



PROJECT: Create-That-UX

Groepsleden:

- > Zakaria Tadmiri
- > Luuk Steijaert
- > Vince Schoutdrop
- > Laurens Kusters
- > Jarvin Siegers



Inhoud

- > Project Plan
- > Designs

Project Plan

Aanleiding, Probleemdefinitie & Doel | in het kort

Huidige Situatie

Cardan test websites/apps met fysieke hulpmiddelen zoals simulatiebrillen en navigatieknoppen.

Probleemdefinitie

Beperkte schaalbaarheid – Testen vereist fysieke aanwezigheid.

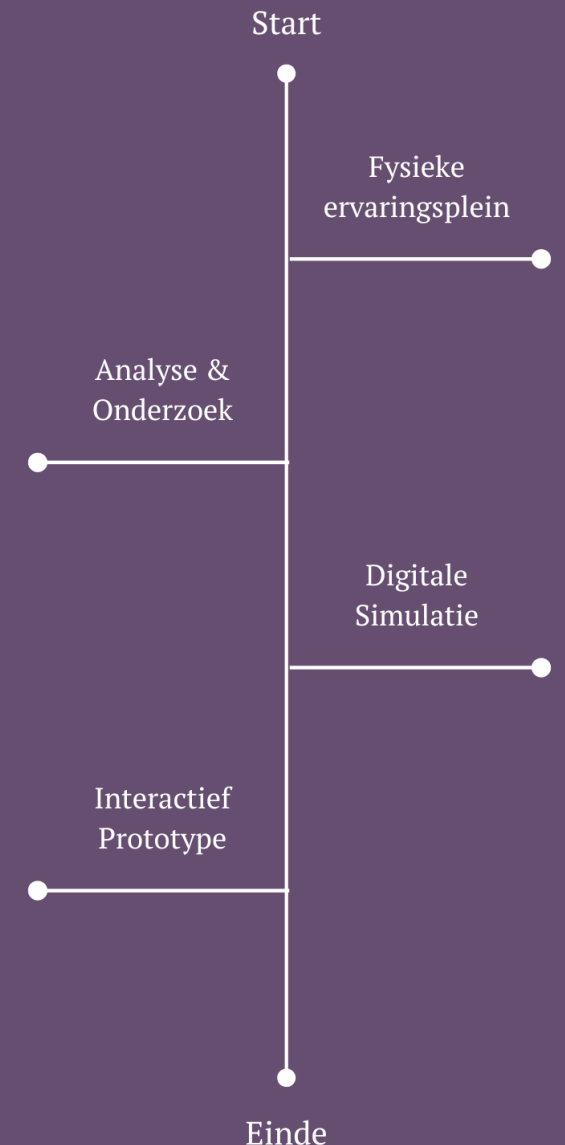
Middel

Meerdere Interactieve prototypen die voldoen aan WCAG en past bij de branding van Cardan.

Doel

Het ervaringsplein digitaliseren om het bewustzijn en begrip bij bedrijven te vergroten.

ONDERZOEKSDOEL



Designs & Ideeën

Interactieve Designs/Prototypes

> In de volgende sectie laten we zien hoe onze interactieve designs en prototypes de fysieke testervaring van Cardan vertalen naar een digitale simulatie.

> [Link](#)

Dyslexie & slecht kleurcontrast ervaren

Deze mini-game laat je ervaren hoe het is om te lezen met dyslexie en visuele beperkingen.

Dyslexie simulatie Slecht kleurcontrast simulatie

Dyslexie simulatie

Ervaar hoe het is om te lezen met dyslexie door vervarende lettertypes en onregelmatige tekstindeling.

De z en s cheen helder aan de blauwe hemel terwijl kinderen in het park speelden. Vogels zongen vrolijk in de bomen en een zachte bries deed de bladeren ritselen. In de verte kon je het geluid van een ijscoswagen horen, wat de aandacht trok van iedereen in de buurt. Het was een perfecte zomerdag, ideaal voor een picknick of een wandeling langs het meer. Families hadden dekens uitgespreid op het gras en genoten van hun tijd samen.

Wat deden de kinderen in het park?

Type hier je antwoord

Antwoord controleren

Wat is dyslexie precies en hoe beïnvloedt het het lezen?

Dyslexie is een leerstoornis die invloed heeft op de manier waarop iemand informatie verwerkt en interpreteert. Mensen met dyslexie hebben vaak moeite met het herkennen en verwerken van letters, woorden en zinnen. Ze kunnen letters omkeren, woorden door elkaar halen of moeite hebben met het begrijpen van wat ze lezen, zelfs als ze een normaal of hoog intelligentieniveau hebben. De simulatie in deze mini-game laat je ervaren hoe vervarend en vermoeiend het kan zijn om met dyslexie te lezen.

Waarom is kleurcontrast belangrijk voor toegankelijkheid?

Hoe kan ik mijn website of documenten toegankelijker maken voor mensen met dyslexie?

Wat is het doel van deze mini-game en hoe kan ik het gebruiken?

Welke hulpmiddelen en technologieën zijn beschikbaar voor mensen met dyslexie?

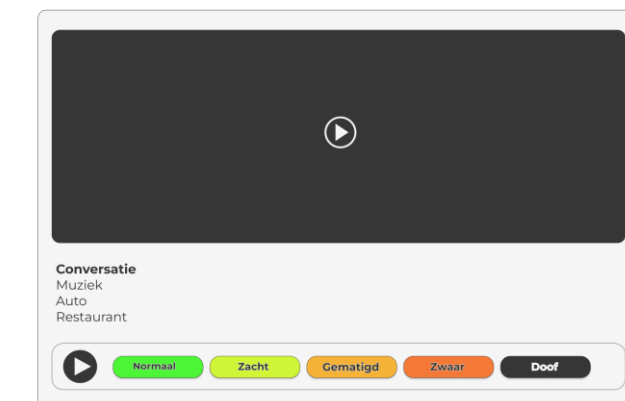
Auditief beperking simulatie

Er zijn een aantal auditieve beperkingen waar ...

Doofheid

Syndroom van Usher

Doofheid Simulatie



Kleurenblindheid

Deze minigame moet je een bom onschadelijk maken terwijl je kleurenblind bent.



✓ Waar moet je voor opletten bij kleurenblindheid in je ontwerp?