

## Usertest Vragen – Station 4

**Wat verwacht je dat er gaat gebeuren op deze pagina?** Geen idee, als ik erop klik dat er dan iets van afleidende popups komen. Slaat de subtitel over, staat misschien iets te dicht bij elkaar.

**Kun je de simulatie starten? Beschrijf wat je doet.** Drukt gelijk op de juiste knop. “start simulatie”

**Is het duidelijk voor je wanneer de simulatie actief is?**

Ja, De knop van de simulatie is niet meer klikbaar, is grijs en er staat “simulatie actief”.

**Wat vind je van de positie van de start-knop? Is deze makkelijk te vinden?** Eerste wat je ziet. Vind het onduidelijk dat je zelf de simulatie moet starten, terwijl je wel al dingen kan invullen. Waarom zou ik dit invullen om het apart aan te zetten?

### Tijdens de simulatie - navigatie en formulier

**Probeer het formulier in te vullen. Wat gebeurt er met je cursor?** Cursor springt alle kanten op, kan niet precies klikken waar ik wil. Heel irritant om naam in te typen.

**Hoe frustrerend vind je het om de inputvelden te selecteren?** Zeer frustrerend, moet meerdere keren proberen om in het juiste veld te klikken, maar lukt uiteindelijk wel omdat ik weet dat het alleen visueel is.

**Kun je de "Verzenden" knop activeren? Hoe gemakkelijk/moeilijk is dit?** Was goed, waar de hover is kan je zien wat de verzend knop is. Wel lastig om precies te klikken.

**Hoe realistisch voelt deze ervaring voor jou?** Voor mij persoonlijk niet realistisch. Geeft wel een goede ervaring maar is een beetje extreem. De cursor beweegt te snel om het realistisch te ervaren.

### Tab-functionaliteit en navigatie

**Zie je de tabs bovenaan (Cerebrale Parese / Multiple Sclerose)? Kun je erop klikken?** Ja,

**Hoe ervaar je de navigatie?** Fijn, duidelijk dat er twee verschillende games zijn alleen heb zelf na game 1 op volgende geklikt en ben toen uitgekomen bij station 5 in plaats van game 2.

### Informatiesectie en toegankelijkheid

**Zie je de informatie-kaarten aan de rechterkant? Kun je deze openen?** Ja, zie ze wel, maar ik keek er niet echt naar. Was meer gefocust op de game.

**Kun je de informatie lezen terwijl de simulatie actief is?** Ja dat kan ik doen, alleen ben ik meer gefocust op het spelen van de game en vind ik dat minder belangrijk.

**Helpen de pijltjes bij de dropdown-kaarten je te begrijpen wat je moet doen?** Ja, pijltjes zijn duidelijk genoeg om te snappen dat je erop kan klikken. Alleen zijn ze wel verkeerd omgedraaid.

## **Feedback op visual design en UX**

**Is het duidelijk welk gedeelte van de pagina beïnvloed wordt door de simulatie?** Vooral de cursor, verder lijkt alles normaal te werken.

**Is de tekst groot genoeg en goed leesbaar?** Ja, tekst is goed leesbaar. Wel kleine hiërarchie issues met groottes. (de titel is de zelfde grootte als de titel in de game) hierdoor heb ik het lezen van de tekst boven aan de game over geslagen en miste ik informatie over wat ik moest doen.

**Vind je de lay-out overzichtelijk? Waarom wel/niet?** Best overzichtelijk, maar tijdens simulatie lastig om te focussen door cursor-chaos. Ik vind dat de game ietsjes te klein is maar is weinig aan te doen op dit moment.

## **Technische aspecten en bugs**

**Heb je problemen ondervonden met de cursor die niet meer normaal werkt?** Ja, dat is het hele punt maar wel erg vervelend om mee te werken.

**Werkte de simulatie zoals je verwachtte?** Ja, deed wat het moest doen. Cursor sprong rond zoals verwacht.

**Heb je de simulatie kunnen beëindigen? Hoe deed je dat?** Ja, heb de knop onder het formulier ingedrukt.

## **Emotionele respons en bewustwording**

**Hoe voelde je je tijdens het gebruik van de simulatie?** Gefrustreerd en geïrriteerd. Wilde het snel afmaken.

**Heeft deze ervaring je perspectief veranderd op motorische beperkingen?** Ja, besef nu beter hoe vervelend het moet zijn om altijd zo te moeten navigeren.

**Zou je na deze ervaring anders denken over website-ontwerp?** Ja, belangrijker om rekening te houden met toegankelijkheid en grotere klikgebieden.

## **Verbeterpunten en suggesties**

**Wat zou je veranderen aan deze simulatie om hem beter te maken?** Bij de vraag kan je naar de andere game toe, klikt hij op volgende ipv naar de verschillende tabs. Wil 'random' veranderen naar 'willekeurig'. Bij verandering toetsenbord is het frustrerend om het in te vullen.

**Mis je bepaalde instructies of uitleg?** Geen idee wat hij nu gedaan heeft bij de game. Meer uitleg vooraf zou handig zijn. Leest zelf te snel over de tekst bovenaan heen.

**Hoe zou je deze simulatie verbeteren voor educatieve doeleinden?** Bij de FAQ: als je op het tekst knopje klikt dan gaat die helemaal weg. Bijvoorbeeld irritant als je de tekst wilt kopiëren.

Hiërarchie veranderen in de tekst. De tekst in de game iets te groot vergeleken met de tekst in de hoofd h1.

Fout antwoord gaf niet een restart op de text field. Was misschien irritant. Eerst verward dat er geen feedback was, zag dit later.

Meer duidelijke feedback wanneer je iets goed of fout doet zou helpen.