

Gestión de Riesgos

Aplicación móvil de banca electrónica para gestionar las finanzas

V 1.0

Lista de Riesgos identificados:

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
R001	Dificultades en la implementación de backend con frontend
R002	Falta de experiencia en el uso de frameworks (Angular)
R003	Daño y/o perdida del equipo de trabajo (materiales)
R004	Falta de satisfacción del cliente sobre los avances del proyecto
R005	Cambios en las fechas de entrega de los avances
R006	Descarga incompleta de archivos de un repositorio
R007	Incompatibilidad con servicios de terceros por restricciones de licencias
R008	Fallo en los componentes de software seleccionados
R009	Pérdida de respaldos del proyecto
R010	Mala experiencia de usuario por un diseño poco intuitivo
R011	Mala gestión de permisos de usuarios (roles y accesos)

Lista de respuestas potenciales:

RIESGO	ACCION PREVENTIVA (Antes del que el riesgo se presente)	ACCION CORRECTIVA (Una vez que el riesgo se presenta)
R001	Revisar la documentación oficial, además de realizar pruebas en entornos de prueba.	Se consultará documentación, foros y videos donde hagan uso de este, realizando pruebas en su implementación.
R002	Hacer uso de cursos sobre el framework que se utilizará	Contratar ayuda externa que ayude en la capacitación del personal, además de hagan uso de cursos en línea a lo largo del desarrollo
R003	Asegurar el manejo de los diferentes materiales/equipos con base a las políticas aplicables.	Reponer de forma inmediata el equipo dañado.
R004	Cumplir con los requerimientos que se establecieron con el cliente	Recolectar retroalimentación que nos ayude a mejorar el software que se está realizando

R005	Proponer ciertos objetivos a realizar en el transcurso de cada semana, para poder tener un movimiento activo en el desarrollo del software	Reforzar la comunicación y hacer uso de herramientas de gestión de proyectos
R006	Usar herramientas de control de versiones y revisar documentación.	Comprobar logs de descarga, clonar correctamente el repositorio o solicitar los archivos faltantes.
R007	Verificar los requisitos que necesitaran de servicios de terceros y comprobar la compatibilidad de estos con nuestros respectivos dispositivos	Implementar servicios equivalentes o conseguir otros dispositivos para el entorno de pruebas
R008	Desarrollar prototipos y hacer pruebas de concepto del software/componentes a utilizar.	Buscar software alterno que cumpla con las funciones requeridas.
R009	Contar con respaldos en la nube o hacer uso de sistemas gestores de versiones	Restaurar los respaldos más recientes.
R010	Realizar pruebas de usabilidad antes de presentarlo con el cliente.	Ajustar el diseño en base a la retroalimentación de los usuarios.
R011	Definir roles y permisos desde un principio y realizar pruebas de acceso	Corregir permisos incorrectos y reforzar la seguridad de acceso