



# UNIVERSIDAD AUTONOMA DE SINALOA

## ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS II

GRUPO 4-01 INGENIERIA DE SOFTWARE

### GESTION DE ALCANCE

PROFESOR:  
JUAN CARLOS GUZMAN PRECIADO

ALUMNOS:  
BECERRA VEGA LUIS ENRIQUE  
ESCALANTE SIANUQUI IRVING JARED

### FECHA:

18/09/2025

## **GESTION DE ALCANCE**

### **Enunciado:**

Desarrollo de una pagina web para una clínica veterinaria que ofrezca funcionalidades de parte del cliente como para la administración. Los clientes podrán agendar citas, obtener recomendaciones de cuidados y poder descargar las cartillas de las mascotas en formato PDF, mientras que de parte de la administración se permitirá consultar el historial medico de las mascotas, obtener un resumen por IA de su historial médico, además de obtener una estadística de las mascotas atendidas

### **Entregables:**

- Mascotas Felices: Pagina web mediante el cual los clientes podran agendar citas con la veterinaria, consultar cartillas y obtener recomendaciones, mientras que el personal podrá consultar el historial de las mascotas y las respectivas estadísticas de la veterinaria
- La estructura de Base de Datos con MySQL
- Documentación del proyecto

### **Premisas:**

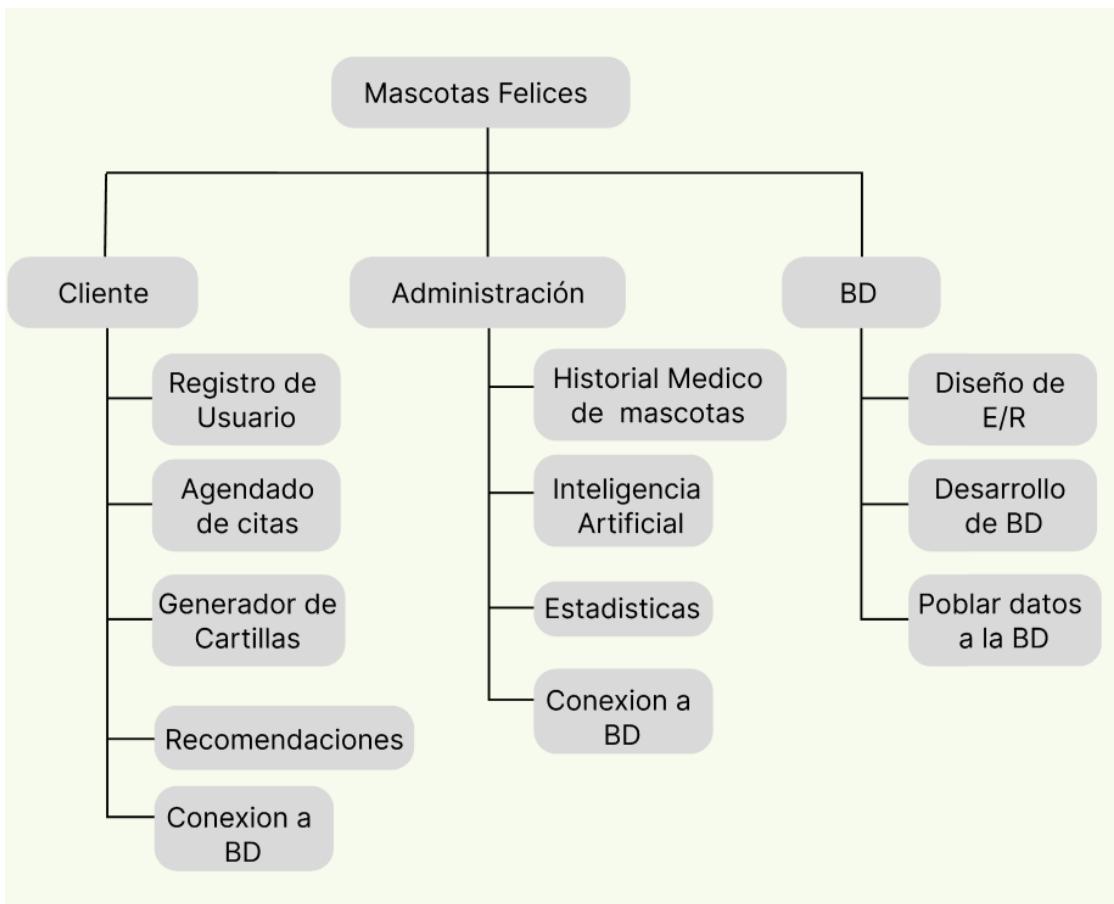
Las ideas que se consideran durante el desarrollo de la web de Mascotas Felices son:

- Se requerirá el uso obligatorio de internet tanto para el acceso a la aplicación como para el funcionamiento de los servicios.
- Contará con una base de datos donde se almacenarán repoblada con los datos de la veterinaria.

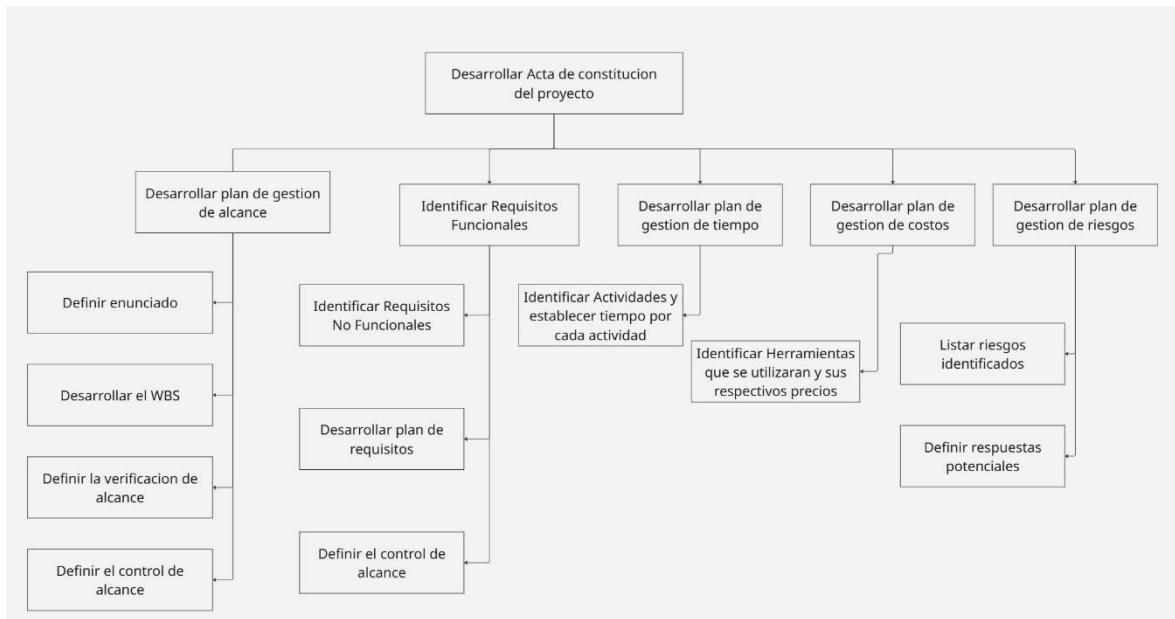
### **Restricciones:**

- Cada tipo de usuario tendrá acceso a sus respectivos módulos.
- La aplicación web dependerá enteramente del uso de internet.
- Los datos de los clientes y sus mascotas se mantendrán con su estricto cuidado para que solo personal autorizado acceda a él.
- La entrega de los avances con las fechas establecidas por el profesor.

## EDT/WBS del producto



## EDT/WBS DE ACTIVIDADES



### DICCIONARIO DE EDT:

- **Mascotas Felices:** Nombre con el cual nos referiremos a nuestra pagina web
- **Cliente:** Subsistema del cliente
- **Administración:** Subsistema de administración
- **Registro de usuario:** Modulo del lado del cliente que permite el registro de usuarios al sistema
- **Agendado de citas:** Modulo del lado del cliente que permite agendar citas
- **Generador de cartillas:** Modulo de parte del cliente que permite generar de cartillas mediante una consulta
- **Recomendaciones:** Modulo de parte del cliente de recomendaciones de cuidados para las mascotas
- **Historial medico de mascotas:** Modulo de parte de administracion en el que se muestra el historial médico de las mascotas
- **Inteligencia Artificial:** Analiza el historial medico para generar resúmenes
- **Estadisticas:** Modulo de parte de la administración para mostrar las estadísticas de las mascotas atendidas
- **Diseño E/R:** Diagrama entidad relación de la base de datos
- **Desarrollo de la BD:** Desarrollo de la base de datos por medio de un sistema gestor

- **Poblar datos de la BD:** Es la información Contenida en la Base de Datos de Pruebas.

#### **VERIFICACION DE ALCANCE:**

Se han entregado documentación que contiene la definición del proyecto junto con los módulos y funcionalidades a desarrollar. Aquella documentación fue elaborada a partir de discusiones entre los miembros del equipo y revisiones del profesor, con el objetivo de que el proyecto pueda satisfacer los estándares establecidos.

#### **CONTROL DE ALCANCE:**

Con tal de mantener controlado este proyecto ante posibles cambios en los requisitos del sistema, se realizarán los siguientes procesos:

- Todos los miembros del equipo serán informados sobre cualquier cambio solicitado.
- Entre el equipo se evaluará el impacto que provocará realizar este cambio en cuestiones de tiempo.
- Una vez se discute sobre el cambio, se tomará la decisión de implementarse, alternativas mejores a los cambios propuestos o solamente rechazar el cambio.
- Los cambios también serán mencionados en la documentación.