# X SOLUCIÓN ERROR PRISMA EN VERCEL

# X PROBLEMA IDENTIFICADO:

El error @prisma/client did not initialize yet ocurría porque:

- 1. Scripts de build incorrectos en package.json
- 2. **No se ejecutaba** prisma db push para crear las tablas
- 3. Inicialización problemática del PrismaClient

### **SOLUCIONES APLICADAS:**

### 1. Scripts de Build Corregidos

```
{
  "scripts": {
    "build": "prisma db push --accept-data-loss && prisma generate && next build",
    "vercel-build": "prisma db push --accept-data-loss && prisma generate && next
build"
    }
}
```

### 2. PrismaClient Mejorado (lib/db.ts)

- · Patrón singleton simplificado
- Manejo de errores mejorado
- Compatible con entornos serverless

#### 3. Proceso Automático

Durante el deploy en Vercel:

- 1. ≠ prisma db push → Crea las tablas automáticamente
- 2. 

  ✓ prisma generate 

  → Genera el cliente Prisma
- 3. <del>/</del> next build → Construye la aplicación

### 📋 PASOS PARA APLICAR LA CORRECCIÓN:

#### **Opción A: Reemplazar Proyecto Completo (RECOMENDADO)**

- 1. Extrae este archivo en tu computadora
- 2. Ve a tu repositorio de GitHub
- 3. Elimina la carpeta app existente
- 4. Arrastra la nueva carpeta app desde este archivo
- 5. Commit y push los cambios

### Opción B: Solo Actualizar Scripts (RÁPIDO)

- 1. Ve a app/package.json en tu repositorio
- 2. **Reemplaza** la sección "scripts" con:

```
"scripts": {
  "dev": "next dev",
  "build": "prisma db push --accept-data-loss && prisma generate && next build",
  "start": "next start",
  "lint": "next lint",
  "postinstall": "prisma generate",
  "vercel-build": "prisma db push --accept-data-loss && prisma generate && next build"
}
```

#### 1. Guarda y commit

### **© RESULTADO ESPERADO:**

- W Build exitoso en Vercel
- 🗸 Tablas creadas automáticamente en Neon
- <a> Aplicación funcionando correctamente</a>
- V Sin errores de Prisma

## **Q VERIFICACIÓN:**

Después del deploy:

- 1. Verifica que el build sea exitoso en Vercel
- 2. Prueba crear una nueva evaluación
- 3. Verifica que los datos se guarden correctamente

¡Tu aplicación ahora debería funcionar perfectamente! 🚀