ID	User Story	Item	Size	Sprint	Prioritas	Estimasi waktu	Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5	Day 6	Day 7	Day 8	Day 9	Day 10	Day 11	Status
US001	Sebagai pengguna, saya ingin bisa membantu dalam mengefisienkan peminjmana barang untuk anak-anak seperti permainan olahraga, permainan nank-anak, dan peralatan lainnya. Sehingga saya pertu membuat sebuah website aplikasi untuk peminjaman tersebut	Mencari informasi mengenai barang-barang apa saja yang diperlukan anak-anak	Besar	1	Tinggi	1 hari	3 jam											Selesai
		Membuat model aplikasi peminjmana	Besar	1	Tinggi	1 hari		3 jam										Selesai
		Membuat view untuk aplikasi peminjaman	Besar	1	Tinggi	1 hari			3 jam									Selesai
		melakukan testing terhadap aplikasi terkait	Besar	1	Sedang	1 hari				3 jam								Selesai
US002	Sebagai pengguna, saya ingin membuat penambahan barang dan ingin melihat siswa siapa saja yang meminjam barang sehingga memperlukan manajemen barang dan riwyat peminjaman untuk siswa	Admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus barang yang tesedia	Besar	2	Tinggi	2 hari					3 jam	3 jam						Selesai
		Admin dapat melihat riwayat barang yang dipinjam	Besar	2	Sedang	2 hari							3 jam	3 jam				Selesai
US003	Sebagai user saya ingin meminjam barang yang ingin saya pinjam dan setelah meminjam saya ingin mengembalikan barang, tersebut sehingga saya memperlukan fitur peminjaman barang, pencarian barang, dan pengembalian barang	siswa dapat memilih barang dan meminjamnya berdasarkan kategori	Sedang	2	Tinggi	1 hari									3 jam			Selesai
		sSiswa dapat mencari barang berdasarkan kategori (misalnya buku, maianan, dll)	Sedang	2	Sedang	1 hari										3 jam		Selesai
		siswa dapat mengembalikan barang	Kecil	2	Tinggi	1 hari											3 jam	Selesai