

Unity3D Framework

Monitoring Layer

IRobotSafetyMonitor

ProcessFlowMonitor
Prozessfolgevalidierung

JointDynamicsMonitor
*Achsgeschwindigkeits-
Beschleunigungvalidierung*

CollisionDetectionMonitor
Kollisionserkennung

Singularity
DetectionMonitor
*Achsgeschwindigkeits-
Beschleunigungvalidierung*

SafetyManager
*Logging & Event
Weiterleitung*

RobotState
Objekt

Core Layer

IRobotManager

RobotManager
EventDispatcher

RobotState
Objekt

RobotCommunication Layer

IRobotConnector

ABBConnectionClient.cs
Robot Web Service Connector

ABBMotionDataService.cs
*HTTP Achswinkel-
Streaming Service*

ABBWebSocketService.cs
*Websocket
Metadata-Streaming Service*