## !!!!IMPORTANT:

- 2. 前端需要维护一个MissTimes属性——代表已经连续多少次获取了和自己无关(既不是自己写的帖子,也没有自己写的评论)的帖子
- 3. 前端需要保存login时返回的uid作为以后交互的唯一标识(有那么一点点历史遗留问题的意味)
- 4.!!除getTimer外都是POST方法(属于历史遗留问题)

## 随机算法:

- 别介意怎么实现, 我还没想好: times\*Random() > 5
- 暂时用的下述这个

```
1
   public class MyUtil {
 2
 3
        * 计算是否需要手动返回相关信件
        * @param missTimes
 5
        * @return
        */
 6
 7
       public static boolean isNeedRelativeLetter(int missTimes){
           int base = (int)(3*Math.random())+1;
 9
10
           //从每三封开始可能有,每六封必有一封是
11
           if ((base+missTimes)>=6){
12
               return true;
           }else {
13
14
               return false;
15
           }
       }
16
17 }
```

# 路由(接口):

# /timer/getTimer

• 输入: 无

• 输出: 返回当前版本的version,leftTime, livingTime

• 对应功能: SF1

# /timer/getTimerByVersion

• 输入: Version

• 描述: 获取以前某个版本的livingTime

## /Info/getConclusion

• (还没做)

• 描述: 返回生存时间, 用户量, 发了多少帖子

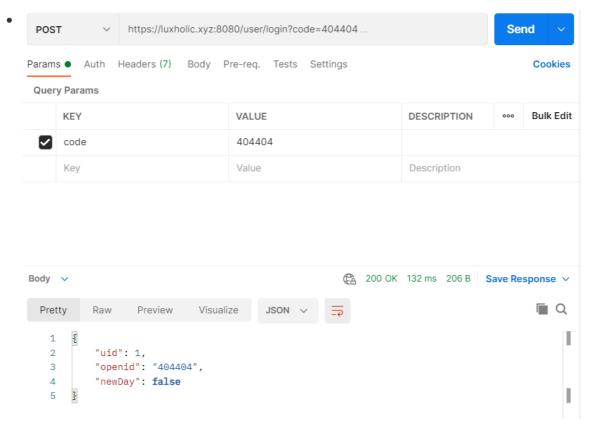
• 原理: (nowTime - Timers.thisTimer.createdTime): user isActive.count: letter.count

• 对应功能: SF1-F6.1

## /user/login

• 1 @RequestParam(name = "code") String code

- 传入wx.login API自带的code (404404是一个调试用code, 无条件的对应404404openid)
- 参考资料: <a href="https://developers.weixin.qq.com/community/develop/article/doc/000c80906b42">https://developers.weixin.qq.com/community/develop/article/doc/000c80906b42</a> 10625f3bde3775bc13
- 样例



- 如果没有创建过,会自动生成用户
- 样例
- 对应刺激序列1

## /user/getInfo

- 接受参数, uid+version
- 描述:返回发了多少帖子,让这个小程序存在了多久,有多少天登陆过这个小程序
- 原理: letter(where uid=uid).count + userInf.savetimes + userInf.loginDay
- 对应: SF1-F6.3

#### /letter/writeLetter

```
public class WriteLetterForm {
   private Integer uid;
   private String content;
}
```

- 接受: uid (用户唯一标识), content (内容,需要字长限制)
- 描述:
  - 1. 将信件存入数据库
  - 2. 增添LID至对应的信件池
- 返回: Boolean 表示一系列操作是否成功

## /letter/writeResponse

```
public class WriteResponseForm {
   private Integer uid;
   private Integer lid;
   private String content;
}
```

- 接受: lid(对应哪篇文章/在你收到的时候会发给你),uid, content
- 描述:
  - 1. 更新Response表
  - 2. 增添LID至对应的信件池
- 返回: Boolean 表示一系列操作是否成功

# /letter/getLetter

```
public class GetLetterForm {
   private Integer uid;
   private Integer missTimes;
}
```

• 接受: 用户标识UID + 多少次没有看到自己信息 (missTimes)

```
public class LetterVO {
   private Integer lid;
   private Integer uid;
   private String content;
   private Timestamp created;
}
```

返回:

描述:

- 1. 给一封信
- 2. 如果这封信与该用户相关,那么删除这封信(因为已经看过了,对用户来说就不是新鲜的了)

# /letter/getResponse

接受

```
1 public class GetResponseForm {
2    //仅用作更新信件池
3    private Integer uid;
4    private Integer lid;
5 }
```

• 返回(一个JSON List)

```
"content": "我是第二条评论"
8
 9
       },
10
       {
           "uid": 1,
11
          "content": "我是第三条评论"
12
13
       },
14
15
           "uid": 2,
          "content": "性测试"
16
       }
17
18 ]
```

- 描述:
  - o 返回Response
  - 。 根据是否相关,决定需要更新信件池
- PS: 其实可以和之前那个一起返回但是感觉分开会更科学一点点(做完了发现一点都不科学因为 Uid要传两次)

# 数据库结构:

version 代表当前是第几次启动

Table (详见IBCDatabase.sql文件, 这边这个不是最新的)

- user(uid, username(拓展性需求), type(拓展性需求), isActive)
- user\_info (infolD, uid, version, saveTimes, loginDay)
- user\_letter (ulid,uid,lid)[ulid仅作为数据库范式要求]
- letters(lid,uid,content, createdTime)
- response(lid,uid,rid,content)
- Timers(id,version, livingTime)

### 额外维护一个TimerInstance

#### Bug

- 2. 需要checkActive方法
- 3. 并行设计要修复

# user\_info维护:

- 1. /register 时创建
- 2. 重启时更新letterCount 并创建新表
- 3. 写信,回帖时更新saveTimes

### 信件池:

### 维护相关帖子:

- 即用户发帖/跟帖后又没有被再次看到的帖子
  - 。 以为着在发帖/跟帖时增加

。 在随机过程中看到/手动分配后删除

TODO:

1. 随机分发那个部分改过但没测试过