

CONTACT:

(+33) 06.51.97.47.81

🖾 mahesanluxman@yahoo.fr

Paris (75)

Permis B

linkedin.com/in/luxman-mahesan

linktr.ee/mahesanluxman

SOFT SKILLS:

- Capacité d'analyse
- Esprit d'équipe
- Orienté client
- Autonome

LANGUES ÉTRANGÈRES:

- Anglais B2
- Allemand B1

COMPÉTENCES TECHNIQUES:

- Langages: C, Java, OCAML, Python, HTML, SQL, PHP, GraphQL, Javascript, Angular
- Frameworks: React, NestJS, Hibernate
- Outils et plateformes: Git, Gitlab, Github, Jira, Docker, Webstorm, Datagrip, Windows
- Méthodologie : Agile SCRUM

PROJETS RÉALISÉS:

- Développement d'un jeu de casino en ligne en Angular/Java/Hibernate (en cours)
- Développement du jeu "du lièvre et du chien" en langage **C**
- Implémentation d'une messagerie codée en langage C en User Datagram Protocol
- Développement d'un système de dropbox en langage Java
- Implémentation d'un modèle checker en langage Python

CERTIFICATION:

• 2025: Getting Started with Deep Learning (NVIDIA)

Luxman MAHESAN

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES:

DÉVELOPPEUR FULL-STACK - 2024 (4 MOIS)

Chez HDM Network ASBL - Charleroi (6030)

DevisIO: application permettant de faire des devis

- Implémentation du CRUD côté BACK-END
- Création de tickets sur Jira

TimeSheetIO: développement d'une application avec calendrier multi-vues

- Importation de tickets de diverses plateformes de ticketing (Jira, Trello, Linear,...) via leurs API
- Développement d'une extension navigateur chrome en React
- Implémentation d'un timer côté FRONT-END permettant la mise à jour de la facturation et la durée d'une tâche
- Review de Pull Request sur Git

Langages utilisés: GraphQL, React, NestJs

Méthode de travail: méthode agile SCRUM

Participation à des CodingGames et à des codes Reviews

DÉVELOPPEUR WEB - 2022 (2 MOIS)

Chez DEVART - Emerainville (77)

- Implémentation des fonctionnalités présentes dans le cahier des charges d'un site web de vente de vêtements
- Intégration de l'API Paypal pour l'utiliser en tant que moyen de paiement
- Réalisation des interfaces utilisateur en respectant les spécifications établies
- Tests et validation des fonctionnalités pour assurer la conformité aux exigences du cahier des charges

Langages et technologies utilisés : PHP, HTML, JavaScript, SQL

PARCOURS SCOLAIRE:

Juin 2024 : Master 2 en informatique PLS (Programmation et logiciels sûrs) - Institut Galilée - Université Paris 13 (93)

Juin 2021 : **Licence informatique** - Mention assez bien - Institut Galilée - Université Paris 13 (93)

Juin 2018 : **Baccalauréat Général Scientifique -** Lycée Eugène Delacroix - Drancy (93)