

Stage 2022
-
Gelles Julien

Compte-Rendu n°2
-
Semaine du 25/04 au 29/04



Travaux réalisés :

1. Serveur local

Nous souhaitons pouvoir lancer notre script sur une page *html* hébergée localement. J'ai donc mis en place un serveur local, écoutant sur le port 3000, donc à l'adresse 'localhost:3000'.

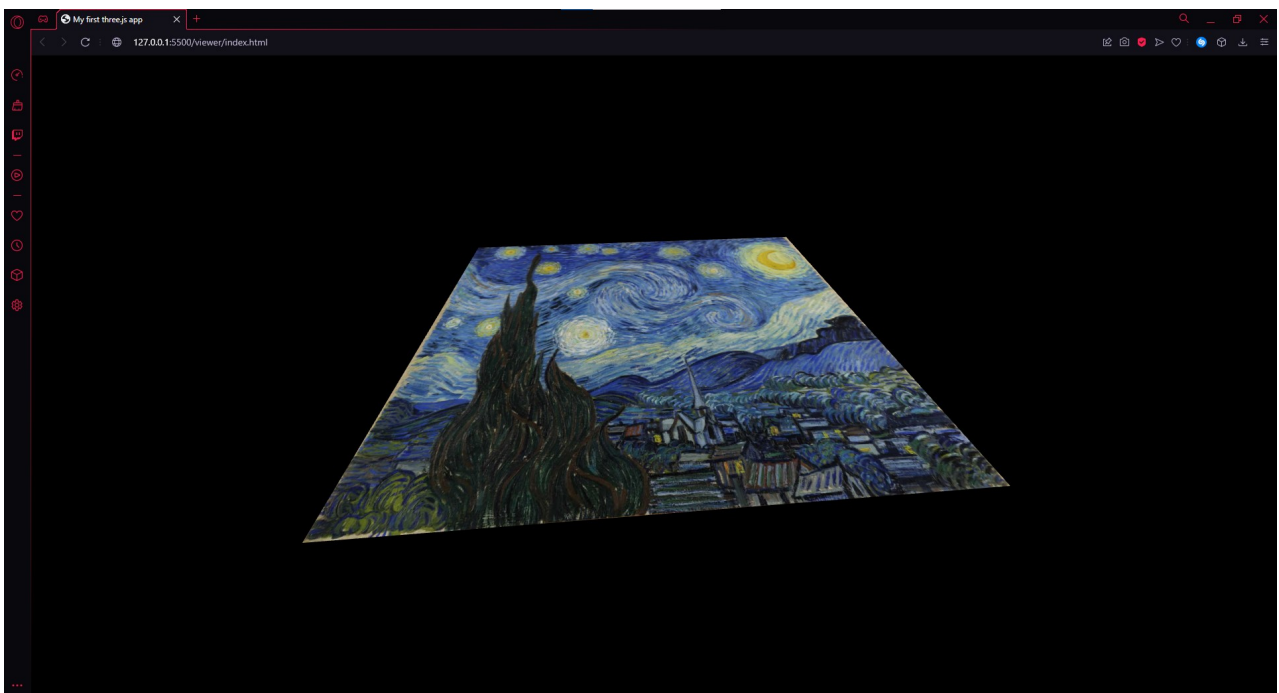
Voici le code *javascript* pour cela :

```
1  const express = require("express");
2  const app = express();
3
4  app.use((req, res, next) => {
5    res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*');
6    res.setHeader('Access-Control-Allow-Headers', 'Origin, X-Requested-With, Content, Accept, Content-Type, Authorization');
7    res.setHeader('Access-Control-Allow-Methods', 'GET, POST, PUT, DELETE, PATCH, OPTIONS');
8    next();
9  });
10
11 app.use(express.static('public'));
12
13 app.listen(3000, () => console.log("server listening on port 3000"));
```

code javascript du serveur local

Les lignes 1,2,11 et 13 suffisent à elles seules à la création du serveur, les lignes de 4 à 9 restantes servent à gérer les erreurs liés à la sécurité CORS, concernant les sources provenant d'origines différentes.

Le résultat revient exactement à ce que l'on avait à l'aide de l'outil dans Visual Studio Code :

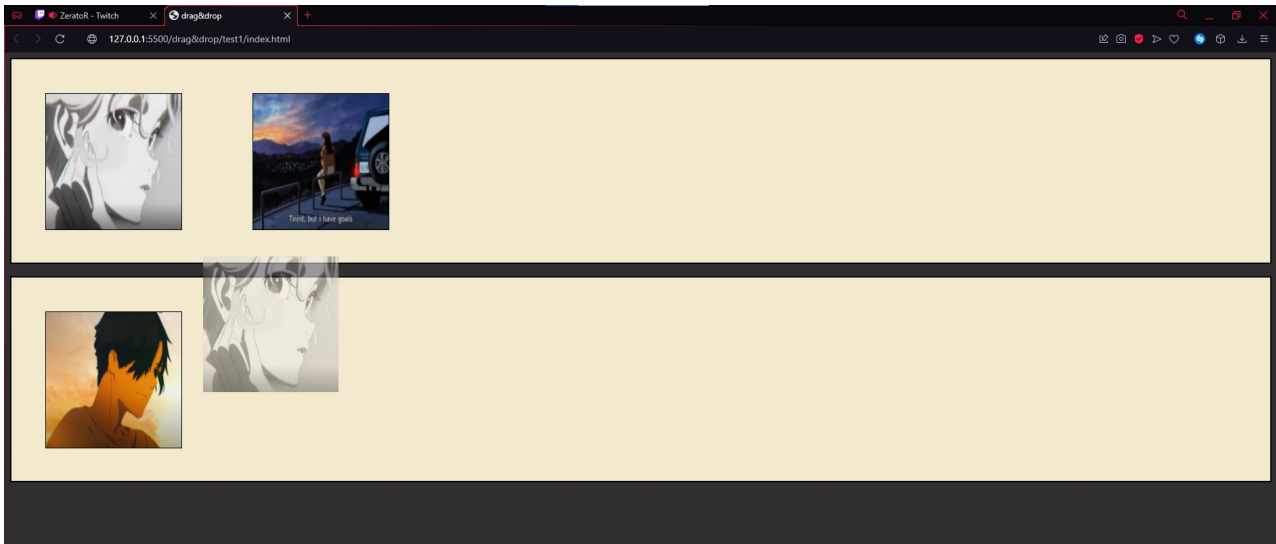


visualisation plan sur navigateur

2. Drag & Drop

Concernant ce système de *drag & drop*, j'ai tout d'abord testé le fait de pouvoir le pratiquer entre deux éléments *div* d'une page.

Voilà à quoi cela ressemblait :

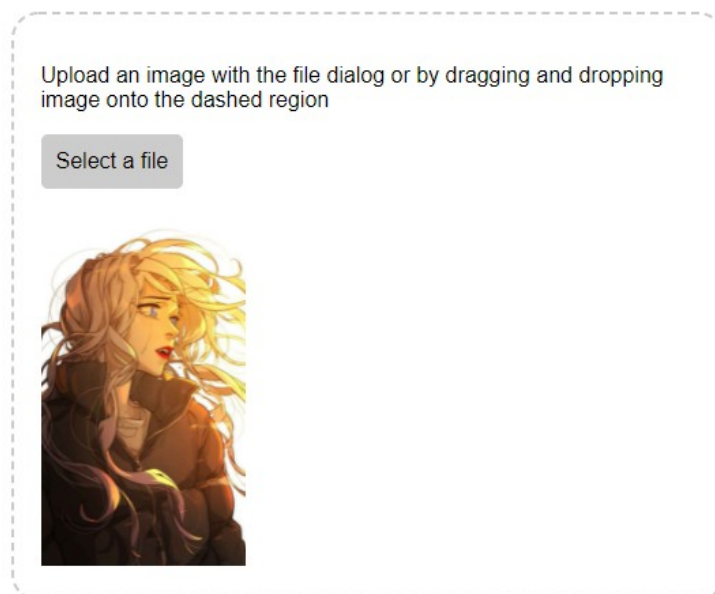


premier test de drag & drop

Ici, la souris ne se voit pas, mais l'image en transparence est en train d'être déplacé d'un *div* à l'autre.

Je me suis ensuite penché sur le fait de pouvoir ajouter un image, en allant la chercher depuis le gestionnaire de fichiers, ou bien avec notre système de *drag & drop* depuis ce même gestionnaire.

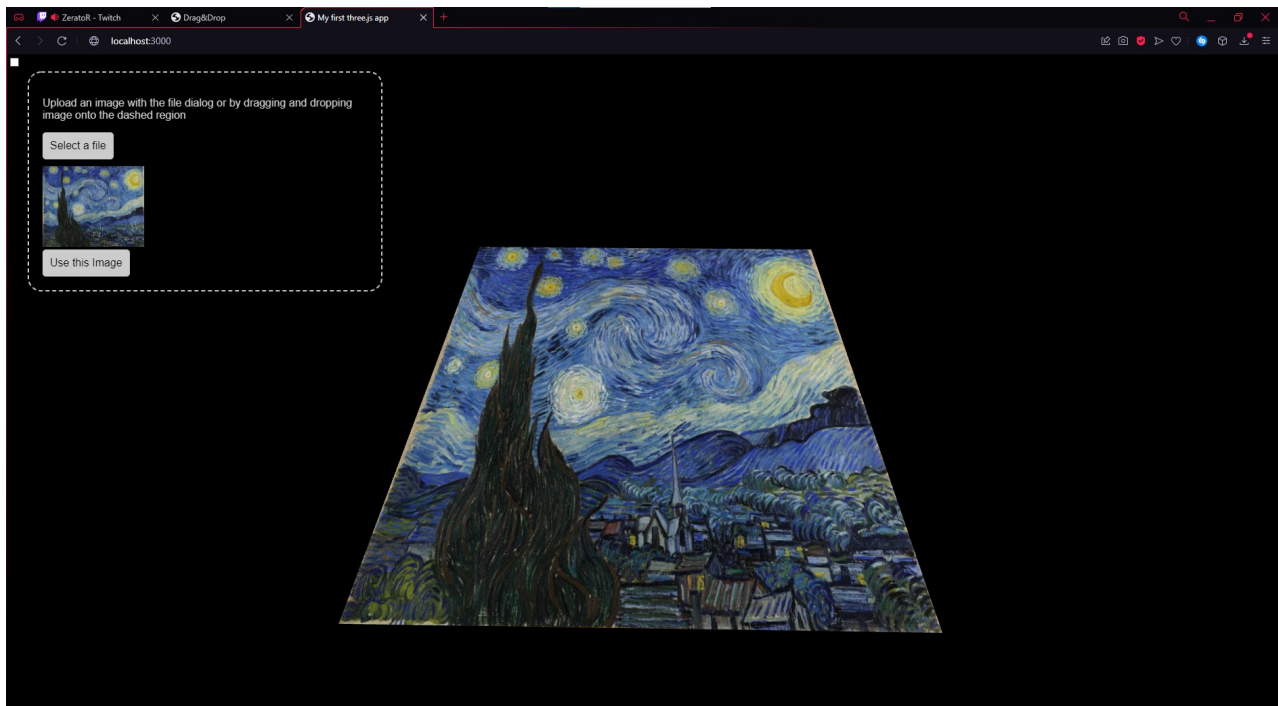
La page internet ressemblait à ceci :



second test de drag & drop

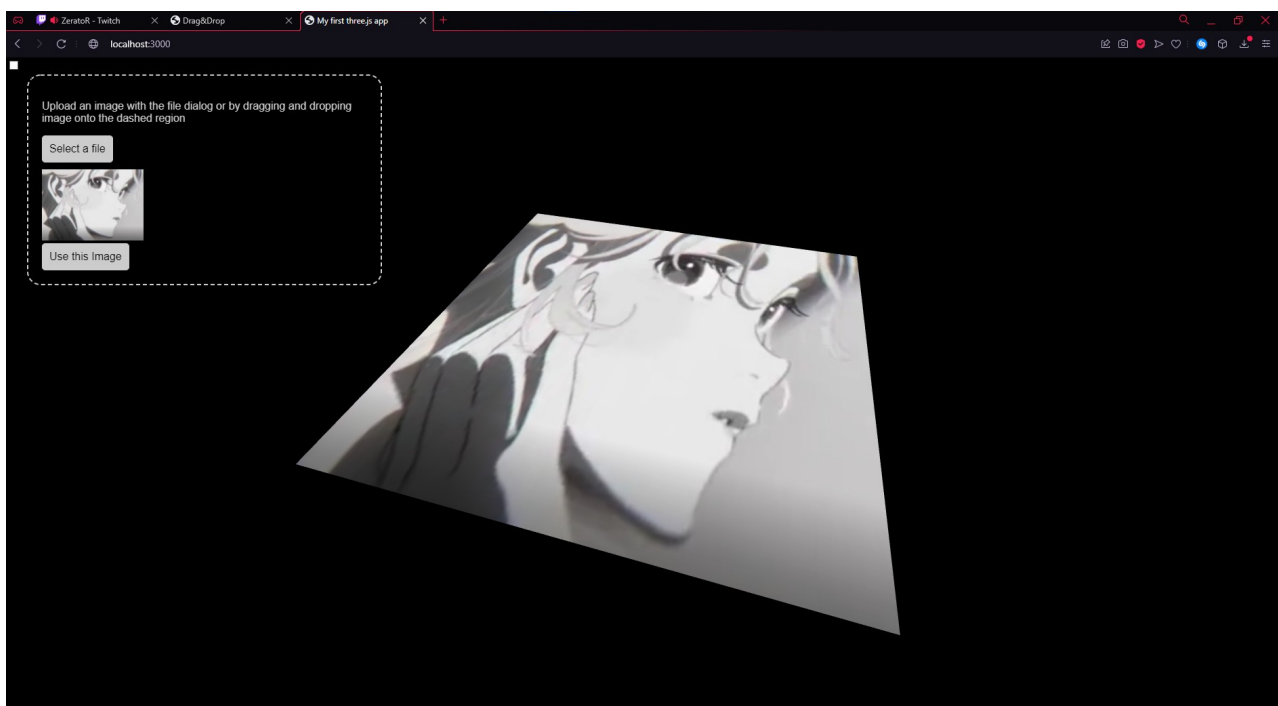
Enfin, j'ai implémenté cette dernière fonctionnalité sur notre page affichant notre plan en 3D.

Voilà le rendu que cela donne :



implementation de drag & drop avec plan

Et avec une modification d'image :



changement d'image sur le plan

Le soucis ici, étant que le drag & drag ne s'effectue pas encore sur le plan directement mais dans l'encadré dédié, et que pour le moment, il est nécessaire d'appuyer sur un bouton pour charger l'image après l'avoir sélectionné.

Travaux suivants :

1. Amélioration drag & drop

Comme précédemment expliqué, notre système de *drag & drop* doit être amélioré. C'est donc le premier point à voir prochainement.

2. drag & drop – zip

Ensuite le principe est de pouvoir utiliser des fichiers zips afin d'afficher nos images et les données utiles par la suite. Elles permettront la représentation des données concernant les ondes électromagnétiques.