

Stage 2022
-
Gelles Julien

Compte-Rendu n°0
-
Semaine du 11/04 au 15/04



Travaux réalisés : Autoformation

Durant cette première semaine pré-stage, je me suis avec un peu d'aide de mon tuteur de stage, auto-formé sur les notions importantes et utiles pour les prochains mois.

J'ai notamment étudié :

1. le Javascript

Pour ce langage, je me suis surtout remis à niveau car, bien que très peu, j'en ai fais en première année de licence.

J'ai suivi les vidéos suivantes :

<https://www.youtube.com/watch?v=9OJLxDxyNg4>

<https://www.youtube.com/watch?v=6q-zt0aQ74U>

et ai suivi le cours OpenClassrooms suivant :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6175841-apprenez-a-programmer-avec-javascript>

2. le Web.GL

Pour le Web.GL, j'ai surtout suivi un tutoriel sur Youtube :

https://www.youtube.com/playlist?list=PL2935W76vRNHFpPUuqmLoGCzwx_8eq5yK

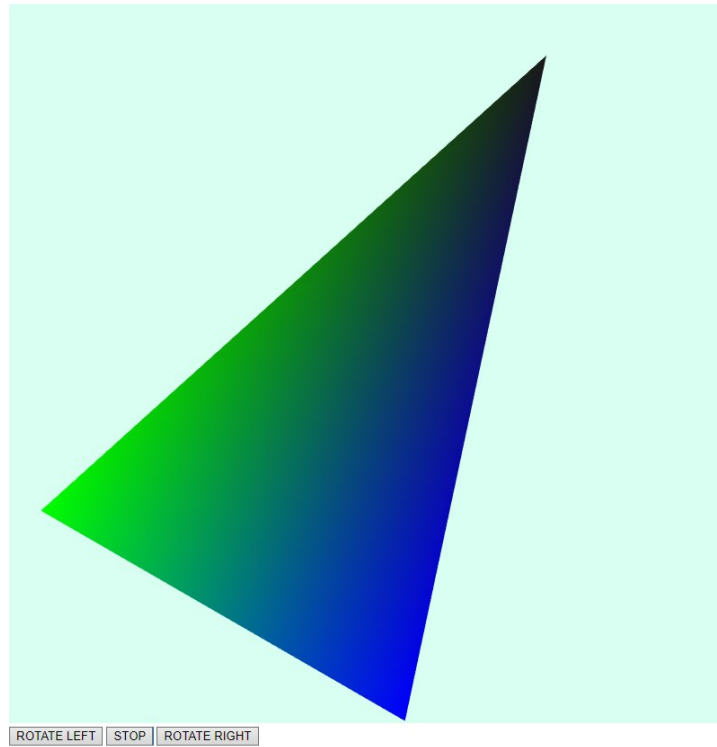
ainsi que le *github* associé : <https://github.com/sessamekesh/IndigoCS-webgl-tutorials>

Je me suis aussi aidé de la documentation de *glmatrix* :

<https://glmatrix.net/docs/>

A l'issue de ce tutoriel, j'ai construit une page web dans lequel il était possible de faire tourner un triangle à l'aide de boutons.

Cette page web pourra se retrouver dans le *github*, que j'évoquerai en dernière partie.



triangle avec rotation en web.GL

3, le Node.js

Concernant Node.js, j'ai surtout suivi deux cours OpenClassrooms, le premier dans la continuité du Javascript :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/5543061-ecrivez-du-javascript-pour-le-web>

et le second pour apprendre les technologies plus avancées concernant Javascript :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6390246-passez-au-full-stack-avec-node-js-express-et-mongodb>

Github

Dans la cadre du suivi du stage, un dépôt *github* à été crée. Dans ce dernier je publie et met à jours l'ensemble des mes travaux et avancées.

Il est donc possible d'y retrouver le triangle web.GL évoqué plus haut ou les prochains travaux.

Voici donc son lien :

<https://github.com/Luxondes/ViewerWeb>

