


ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА
HELIX



БОЕЗАПАС
16

СТОИМОСТЬ
90

АРМЕЙСКИЙ РАНГ
2

СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ
2

АРСЕНАЛ

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА


D6+3
2D20

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА


D6+3
2D20

РЕМОНТНО-ТРАНСПОРТНАЯ ПЛАТФОРМА


1. КАСАЯСЯ МАШИНЫ ИЛИ ОРУДИЯ, РЕМОНТИРУЕТ 2 ПОВРЕЖДЕНИЯ. РЕМОНТ ПРОИЗВОДИТСЯ ВМЕСТО ДЕЙСТВИЯ СТРЕЛЫ.

2. МОЖЕТ БУКСИРОВАТЬ МАШИНЫ ИЛИ МОБИЛЬНЫЕ ОРУДИЯ.

ПРОЧНОСТЬ
1


СКОРОСТЬ
4


СКОРОСТЬ
3

СКОРОСТЬ
2

16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0


ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА
SPIDER



БЕЗОПАСАБ

16

СТОИМОСТЬ

80

АРМЕЙСКИЙ РАНГ

2


СКОРОСТЕЛЬНОСТЬ

2

АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПУШКА

Д12


2Д20




АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПУШКА

Д12

2Д20



СПАРЕННЫЙ ПУЛЕМЕТ



Д6+1

1Д12

ПРОЧНОСТЬ

1

СКОРОСТЬ

5

СКОРОСТЬ

4

СКОРОСТЬ

3

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0


ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА
THUNDER



БЕЗОПАСНОСТЬ
14

СТОИМОСТЬ
80

АРМЕЙСКИЙ РАНГ
3

СКОРОСТЕЛЬНОСТЬ
2

АРСЕНАЛ
1

ДВУСТВОЛЬНЫЙ ПУЛЕМЕТ


D12
2D12

ИМПУЛЬСНОЕ ОРУДИЕ


D12
1D20

АВИАЦИОННЫЕ РАКЕТЫ







D12
4D12
взрыв: 2 шт. - 1D12

ПРОЧНОСТЬ
1

СКОРОСТЬ
5

СКОРОСТЬ
4

СКОРОСТЬ
3

11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА

HURRICANE



БОЕЗАПАС

18

СТОИМОСТЬ

130

АРМЕЙСКИЙ РАНГ

2

СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ

2

АРСЕНАЛ

ЛАЗЕРНАЯ ПУШКА

D20

1D12



ВИБРОПИЛА

ББ

2



БОЕВАЯ КЛЕШНЯ

ББ

1




СПАРЕННАЯ РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА

ВЗРЫВ: 1 шт. - 1D12

D20

2D12



ПУШКА ГАТЛИНГА

D12

3D20



ПУШКАЕТ "ВУЛКАН"

D12

3D12



ПУШКА ГАТЛИНГА

D12

3D20



ПРОЧНОСТЬ

1

СКОРОСТЬ

4

СКОРОСТЬ

3

СКОРОСТЬ

2

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0



ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА

SPRUT



БЕЗОПАСА

СТОИМОСТЬ 80

АРМЕЙСКИЙ РАНГ 3

СКОРОСТЕЛЬНОСТЬ 2

АРСЕНАЛ

ДВУСТВОЛЬНЫЙ ПУЛЕМЕТ



Д12

2Д12

ИМПУЛЬСНОЕ ОРУДИЕ



Д12

1Д20

АВИАЦИОННЫЕ РАКЕТЫ

Д12 4Д12

взрыв: 2 шт. - 1Д12



ПРОЧНОСТЬ

СКОРОСТЬ 6

СКОРОСТЬ 5

СКОРОСТЬ 4

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0



ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА

VARAN



ОБЕЗАПАС

20

СТОИМОСТЬ

90

АРМЕЙСКИЙ РАНГ

3

СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ

2

О

АРСЕНАЛ

У

РАКЕТЫ ДАЛЬНОГО ДЕЙСТВИЯ



Д20

4Д12

взрыв: 1 шг. - 1Д12

РАКЕТЫ ДАЛЬНОГО ДЕЙСТВИЯ



Д20

4Д12

взрыв: 1 шг. - 1Д12

О ПРОЧНОСТЬ

У

СКОРОСТЬ

2

СКОРОСТЬ

1

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0



ТЯЖЕЛАЯ БОЕВАЯ МАШИНА WEREWOLF



БЕЗОПАСАС

18

СТОИМОСТЬ

150

АРМЕЙСКИЙ РАНГ

2

СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ

2

АРСЕНАЛ

1

ЛАЗЕРНАЯ ПУШКА

D20

1D12



ПЛАЗМЕННЫЙ ИЗЛУЧАТЕЛЬ

D12

2D12



ПУШКА ГАТЛИНГА

D12

3D20



ТЯЖЕЛАЯ РАКЕТА

D12

4D20

взрыв: 2 шг. - 1D20



МАНИПУЛЯТОР КУЛАК

ББ

2



ТЯЖЕЛАЯ РАКЕТА

D12

4D20

взрыв: 2 шг. - 1D20



БОЕВАЯ КАШЕШНЯ

ББ

1



ЛЕГКАЯ БРОНЕБОЙНАЯ ПУШКА

D20

1D20



ПРОЧНОСТЬ

1

СКОРОСТЬ

5

СКОРОСТЬ

4

СКОРОСТЬ

3

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0


ЛЕГКАЯ БОЕВАЯ МАШИНА
БРОНЕКОД



ОБЕЗПАС

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

СТОИМОСТЬ

60

АРМЕЙСКИЙ РАНГ

1

СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ

1

АРСЕНАЛ

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА

Д6+3

2Д20

Д6+3

2Д20

ПРОЧНОСТЬ

СКОРОСТЬ

4

СКОРОСТЬ

3

СКОРОСТЬ

2

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0



ЛЕГКАЯ БОЕВАЯ МАШИНА

RAPTOR



БОЕЗАПАС 12

СТОИМОСТЬ 60

АРМЕЙСКИЙ РАНГ 1

СКОРОСТРЕЛЬНОСТЬ 1

АРСЕНАЛ

ПРОЧНОСТЬ 1

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА



Д6+3 ДД20

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА



Д6+3 ДД20

СКОРОСТЬ 5

СКОРОСТЬ 4

СКОРОСТЬ 3

9

8

7

6

5

4

3

2

1

0