



## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- **Développeuse Analyste | Boostmi Technologies Inc. (Montréal, Canada)**  
Janvier 2020 – Avril 2022  
Participation à la refonte des applications Android et iOS de l'entreprise.  
Développement, amélioration et maintien de la principale application web (Angular) de Boostmi, majoritairement frontend.  
Aide dans l'élaboration du design UI/UX des différentes applications et dans l'implémentation de certaines fonctionnalités au niveau du backend.
- **Développeuse Android et Web (stage de fin d'études) | Boostmi Technologies Inc. (Montréal, Canada)**  
4 Novembre 2019 – 17 Janvier 2020  
Développement de deux Progressive Web Applications avec Angular, Ionic PWA et Rest API.  
Développement également d'une application Android (Kotlin).
- **Poste de responsable de la cafeteria étudiante (bénévolat) | BDE Info IUT Lyon 1 (France)**  
Septembre 2018 – Décembre 2018  
Gestion du personnel, des ressources et des crises de la cafétéria du département informatique de l'IUT Lyon 1.  
Développement des capacités à travailler en équipe, avoir des responsabilités et de la relation client.



## COMPETENCES ET CONNAISSANCES

- Langages, frameworks et technologies :
  - Angular, Typescript, Javascript, HTML, CSS, SCSS
  - Kotlin (Android), Swift (iOS)
  - AWS, Docker, Node.js
  - Bases en C#, C++, C, JAVA, PL/SQL
- Gestion de projet :
  - Méthodes Agiles, Scrum, intégration continue, GIT, Atlassian Jira et Confluence
- Logiciels informatiques :
  - PHPStorm, Android Studio, XCode, Visual Studio, Unity3D, SQL developer,
- Savoir-être :
  - Adaptable, investie, curieuse, autonome et apprécie travailler en équipe
- Langues :
  - Français, Anglais (compétences professionnelle)



## PROJETS PERSONNELS ET SCOLAIRES

- Projets personnels :
  - Sites Web : [bricabal.fr](http://bricabal.fr) et [mon portfolio](#)
  - Générateur de terrain (mesh) procédural avec Unity3D (C#)
  - Programme en C++ et SFML inspiré du principe de la fourmi de Langton
- Projets étudiants :
  - Jeu vidéo (3D, première personne) avec Unity3D (C#)
  - Gestionnaire de contacts sous Android Studio (Java)



## FORMATION

- **DUT informatique | IUT Lyon 1 (Lyon, France)**  
Février 2018 – Février 2020  
Formation universitaire d'informatique : algorithmique, langages de programmation, architecture matérielle, systèmes d'exploitation, réseaux, technologies Web, systèmes de gestion de bases de données, analyse, conception et développement d'applications, économie, gestion, droit, mathématiques, expression et communication en entreprise.



## ACTIVITES ET CENTRES D'INTERET

- Escalade
- Pratique de la musique (accordéon chromatique)
- Programmation et informatique
- Travaux manuels (bricolage, couture, tricot)