|  |
| --- |
| 使用方法： |
| 在IDE中打开此项目(SocketTCP或SocketUDP)  TCP协议应用:  GUI界面: 同时运行SocketTCP\src\gui\_menu\menu\ServerMainMenu.java  与SocketTCP\src\gui\_menu\menu\ClientMainMenu.java  控制台界面: 运行 SocketTCP\src\console\_menu\Menu.java  或运行 SocketTCP\src\console\_menu\Entrance.java  UDP协议应用:  GUI界面: 同时运行SocketUDP\src\gui\_menu\menu\ServerMainMenu.java  与SocketUDP\src\gui\_menu\menu\ClientMainMenu.java  控制台界面：并未调试UDP的控制台界面  当启动服务端GUI界面后，可以通过按钮分别创建服务端、获取服务端状态、关闭服务端并通过文本框指定服务端的端口号(UDP应用能额外指定输出端口号)。在界面的右侧显示系统当前的执行日志。  当启动客户端GUI界面后，可以通过按钮分别开启客户端、验证身份(登录)、关闭客户端并通过文本框指定服务端的端口号与地址(UDP应用不指定地址，而指定输出端口号)。在界面的右侧显示系统当前的执行日志。可以通过下方的文本框发送信息给服务端(只能在已登录的情况下进行；如果文本框内填入一个绝对地址，如C:\Users\Lu\Desktop\abc.txt  ，其中’:\’是必须信息)，则会将该文件的内容发送到服务端)。  当启动服务端控制台界面时，根据控制台的文字指示操作。 |