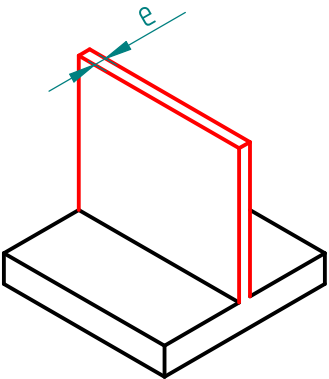
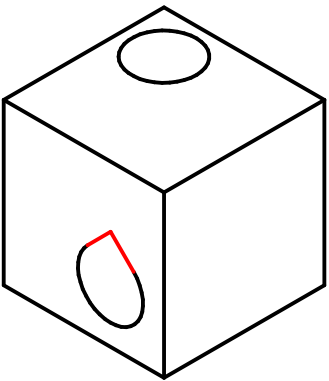
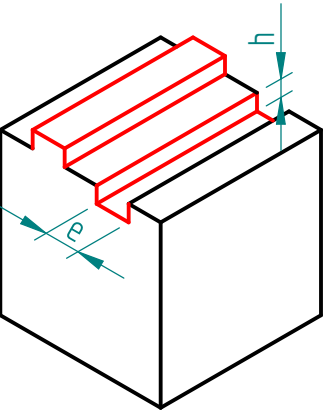
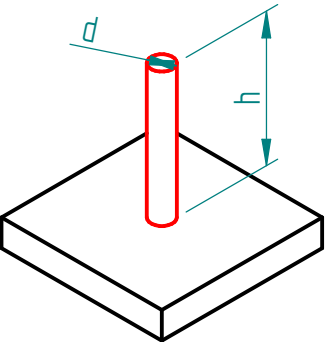
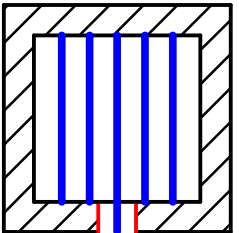
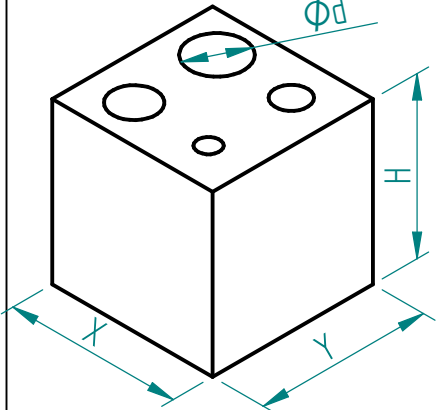
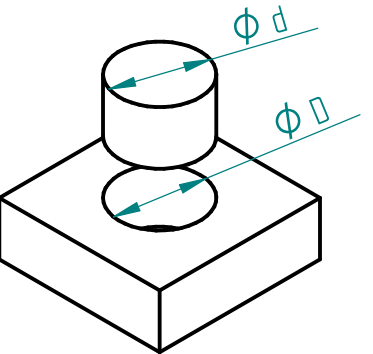
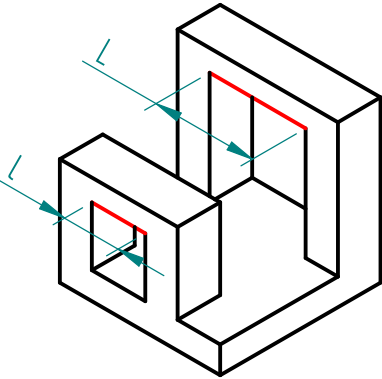
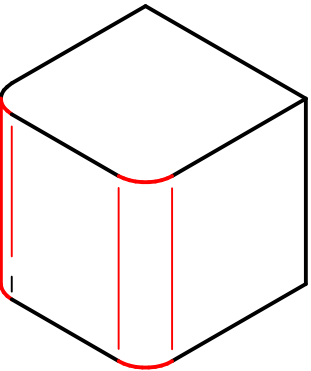
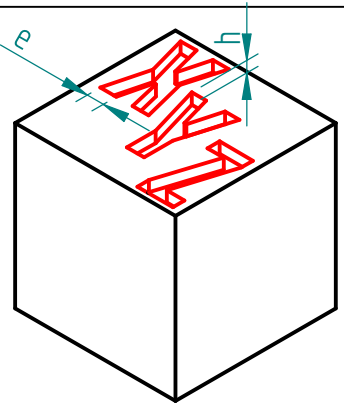
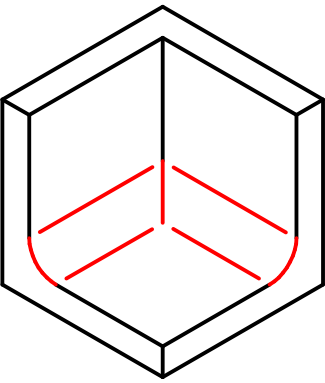
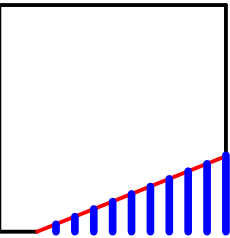
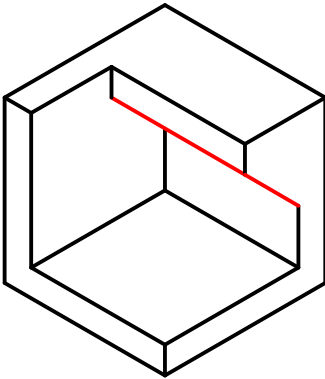
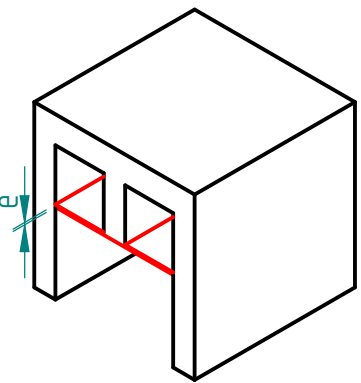


Mini Guide pour la conception de pièces en impression 3D

	Mur fin	Trou	Détail de relief	Pilier fin	Support dans cavité	Dimension générale	Assemblage
4							
3	<p>L'épaisseur e dépend de la buse, de la machine d'impression et du slicer</p> <p>e mini =</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Trou sur face vertical avec chapeau pour impression directe</p> <p>Trou classique sur face horizontale</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Détail mini pour les reliefs</p> <p>h =</p> <p>e =</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Détail mini pour les formes verticales fines</p> <p>h maxi =</p> <p>d mini=</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Pouvoir enlever le support => accessibilité</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Dimension mini des trous</p> <p>Précision des trous</p> <p>Tolérance de la conversion STL</p> <p>Tolérance sur : X =></p> <p>Y =></p> <p>H =></p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Jeu pour assemblage</p> <p>Tolérance sur d et D</p> <p>Jeu mini =</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>
2							
1	<p>Réalisation de pont sans support</p> <p>Peut dépendre de la machine et du slicer</p> <p>L mini =</p> <p>L maxi =</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Arrondi sur arêtes verticales pour améliorer l'impression et pour l'assemblage</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Création de détail</p> <p>largeur e</p> <p>profondeur p</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Renfort de structure</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Surplomb imprimable avec support</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Surplomb imprimable sans support</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>	<p>Surface à supprimer après impression. Elle permet de minimiser / supprimer le support</p> <p>Epaisseur e = 1 ou 2 couches</p> <p>test n° :</p> <p>remarques :</p>