

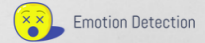
	<h1>Documento de Visão</h1>	 Emotion Detection
---	-----------------------------	---

Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição da Atualização	Autor	Revisor	Aprovado por
21/02/2024	1.0		Luydi Matheu Bentes Sousa, Allen Jordan Sá Prata	Carla Marina Costa Paxiuba	



Documento de Visão



Índice

1	Objetivo	3
2	Descrição do Problema	3
3	Descrição do Sistema	4
4	Envolvimento	4
4.1	Abrangência	4
4.2	Papel das Partes Interessadas	4
4.3	Papel dos Atores do Sistema	5
5	Principais Necessidades e Funcionalidades	6
6	Restrições Tecnológicas	7
7	Critérios de Aceitação do Sistema	7
8	Escopo Não Incluído do Sistema	7
9	Premissas e Restrições	8

Documento de Visão de Projeto

1 Objetivo

O documento tem por finalidade coletar, analisar e definir necessidades de alto nível e características gerais do sistema Emotion Detection. Concentra-se nas potencialidades requeridas pelos afetados e usuários-alvo, como estes requisitos serão abordados no projeto de software.

A visão do projeto documenta o ambiente geral de processos a ser desenvolvido para o sistema durante o projeto, fornecendo a todos os envolvidos uma descrição compreensível deste e de suas macros funcionalidades.

O Documento de Visão de Projeto documenta apenas as necessidades e funcionalidades do sistema que serão atendidas no projeto de software. Quando necessário este documento pode ser atualizado durante todo o ciclo de desenvolvimento da solução.

2 Descrição do Problema

O conceito surgiu da necessidade de realizar a avaliação das emoções por meio de uma máquina. Para abordar essa questão, optou-se por utilizar uma API Emotion pré-existente, devidamente treinada para reconhecer 8 categorias distintas de emoções. A implementação foi realizada com a integração da API Emotion a uma webcam conectada a um computador.

O problema	A necessidade de avaliar emoções por meio de uma máquina.
afeta	Consultas psicológicas que necessitam de avaliação emocional.
impactando	Falta de análises de forma rápida, organização e representação gráfica.
Uma solução de sucesso deveria	Uma câmera que conectada a uma API de detecção de emoções de um paciente em uma consulta com o psicólogo.

3 Descrição do Sistema

Desenvolvemos um sistema web destinado a psicólogos, que oferece funcionalidades de cadastro e login. Este sistema permite que os psicólogos registrem informações sobre seus pacientes e utilizem uma API durante as consultas para capturar dados relacionados às emoções. Após cada sessão, o sistema gera relatórios detalhados sobre as emoções registradas, os quais são posteriormente apresentados em um dashboard intuitivo para uma análise mais aprofundada.

3.1 Abrangência

O sistema web será supervisionado pelo profissional de psicologia durante a sessão, permitindo a visualização das emoções registradas em formato de texto. Posteriormente, esses registros poderão ser acessados e analisados por meio de dashboards e relatórios gerados pelo próprio sistema.

3.2 Papel das Partes Interessadas

1.1.1 Testador Luydi Matheu

Descrição	<ul style="list-style-type: none"> Responsável pelos requisitos funcionais e não funcionais do sistema. Responsável pelos testes do sistema para homologação do projeto.
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none"> Atuar como facilitador e especificador dos requisitos sistêmicos perante a equipe de desenvolvimento. Garantir que as regras de negócio sejam suportadas pela base legal. Validar e aprovar os requisitos. Fornecer os parâmetros operacionais do sistema. Acompanhar o desenvolvimento do sistema. Decidir sobre a realização de reuniões com os colaboradores. Participar da homologação das decisões relacionadas aos sistemas. Participar da Homologação da última versão do produto.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none"> Requisitos Funcionais. Requisitos Não-Funcionais. Casos de testes para homologação do sistema. Consultas diversas para validação do sistema. Homologação das aplicações.
Representante	Testador Luydi Matheu

1.1.2 Equipe de Desenvolvimento do Projeto

Descrição	<ul style="list-style-type: none"> Responsável pela identificação dos requisitos do software e pelo desenvolvimento dos modelos estáticos e dinâmicos do projeto
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none"> Identificar e descrever as necessidades do usuário, especificando as funcionalidades do software que irão atendê-las. Levantar os requisitos funcionais e não funcionais do projeto. Definir o que irá interagir com o sistema. Identificar dentro da visão lógica do sistema, a melhor forma de acomodar as necessidades do usuário, e o impacto da solução adotada sobre os requisitos do sistema. Em suma, responsável pela geração de um produto que atenda aos requisitos que foram identificados junto ao usuário.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none"> Documento de visão e demais documentos de requisitos de software. Aplicação desenvolvida de acordo com o especificado (artefatos do projeto).
Representante	Luydi Matheu Bentes Sousa

3.3 Papel dos Atores do Sistema

Descrição	Psicólogo
Papel	Executar sessões de consulta, analisar dados e utilizar as funcionalidades oferecidas pelo sistema.
Insumos ao sistema	Utilização regular do sistema para registro e análise de emoções em texto.

Descrição	Paciente
Papel	Fornecer dados de entrada por meio de vídeo durante a sessão.
Insumos ao sistema	Contribuir com dados essenciais por meio do uso do sistema, proporcionando a entrada de informações através de vídeos.

4 Principais Necessidades e Funcionalidades

Crítico	Requisitos essenciais ou o fracasso em sua implementação significa que o sistema não irá atender as necessidades do cliente. Imprescindível que seja atendido pelo sistema, condição fundamental para o sucesso do projeto.
Importante	Requisitos importantes para a eficácia ou eficiência do sistema. Sua não implementação afeta a satisfação do usuário e/ou o valor agregado do produto. Afeta a satisfação do usuário significativamente, mas o não atendimento não determina o fracasso do projeto.
Útil	Requisitos úteis, porém menos críticos, sendo usados menos freqüentemente. Não possui muito significado para a satisfação do usuário e pode deixar de ser atendida.

Necessidade 1		Benefício
Mostrar as emoções em tempo real		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Detectar sentimentos	
	Sistema	
F1.2	Mostrar percentual de acerto sentimentos	
	Sistema	

Necessidade 2		Benefício
Armazenamento de emoções em formato texto.		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F2.1	Gravar emoções	
	Sistema	
F2.2	Organizar as emoções em modo dashboard.	
	Sistema	

Necessidade 3		Benefício
Armazenamento de informações dos pacientes.		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F3.1	Crud paciente.	
	Sistema	

	<h1>Documento de Visão</h1>	
---	-----------------------------	---

Necessidade 4		Benefício
Exportar relatório		<Útil>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F4.1	Exportar relatório da consulta em pdf.	
	Sistema	

5 Restrições Tecnológicas

- O sistema é utilizável somente na web.
- Não gravará vídeo, somente emoções detectadas durante a consulta.

6 Critérios de Aceitação do Sistema

- O Sistema deverá suprir as necessidades de otimização de tempo.
- Interface agradável e de fácil usabilidade.

7 Escopo Não Incluído no Sistema

- Não gravará vídeo.
- Não será possível editar as emoções das consultas.

8 Premissas e Restrições

Premissas	Restrições
<ul style="list-style-type: none"> • Funcionará da melhor forma se a pessoa olhar para a câmara. • A interface do sistema deve ser fácil e intuitiva. • O paciente pode ter acesso somente via relatório aos dados de sua consulta. 	<ul style="list-style-type: none"> • Não haverá funcionalidades extras na página. • O paciente não irá se cadastrar sozinho.