

HTML 前端开发电子魔卡

表 1 基础标签

标签名	功能	示例代码
<!doctype>	声明文档类型	<!doctype html> <html> <head> <meta charset="utf-8"> <title>这是网页的标题</title> </head> <body>两只黄鹂鸣翠柳</body> </html>
<html></html>	定义 HTML 文档	
<head></head>	定义文档的头部	
<title></title>	定义文档的标题	
<meta>	定义有关页面的元信息	
<body></body>	定义文档的主体	
<h1>-<h6>	添加标题文字	<h1>这是一级标题</h1>
<p>	定义段落文字	<p>飞流直下三千尺，疑是银河落九天</p>
<hr>	定义水平线	<hr>
 	在当前位置添加换行	<p>春眠不觉晓， 处处闻啼鸟。</p>
<!-- -->	添加注释	<!--注释内容-->

表 2 文本标签

标签名	功能	示例代码
<blockquote></blockquote>	定义块引用	<blockquote>光阴似箭</blockquote>
	定义文档中已被删除的内容	这是已删除的文本
<mark></mark>	定义有记号的文本	<mark>HTML< .html>是超文本标记语言
<meter form="" low="" high="" min="" max="" value="" optimum=""></meter>	定义已知范围或分数值内的标量测量 form:定义 meter 元素所属的 form 表单 low、high:定义被视作底和高的值的范围 min、max:定义 meter 的最小值和最大值 value:定义 meter 的当前值 optimum:定义 meter 的最优值	您的成绩为 <meter form="score" value="93" low="60" high="85" min="0" max="100" optimum="100"> </meter>
<pre></pre>	定义预格式化的文本	<pre>三人行， 必有我师焉</pre>
<progress></progress>	定义进度条	<progress max=100 value=79></progress>
	定义下标文本	X₁+3=5
	定义上标文字	2³=8
<time></time>	定义公历的时间或日期	<p>我们<time>8:00</time> 开始上课。</p>

表 3 表格结构标签

标签名	功能	示例代码
<table cellspacing="" cellpadding=""> </table>	定义表格 cellspacing:单元格之间的空白 cellpadding:单元格边缘与内容之间的空白	<table> <caption>表格的标题</caption> <tr> <th>表题 1</th> <th>表题 2</th> </tr> <tr> <td>单元格 1</td> <td>单元格 2</td> </tr> </table>
<caption></caption>	定义表格的标题	
<tr align="" valign=""></tr>	定义表格的行 align:表格行的对齐方式 valign:表格行的垂直对齐方式	
<td colspan="" rowspan=""></td>	定义表格的单元格 colspan:跨列合并的列数 rowspan:跨行合并的行数	
<th></th>	定义表格的表题	
<thead></thead>	定义表格的表头	

<tbody></tbody>	定义表格的主体内容	<thead> <tr><th>表题 1</th></tr> </thead> <tfoot> <tr><tdh>表题 1</td></tr> </tfoot> <tbody> <tr><td>表题 1</td></tr> </tbody> </table>
<tfoot></tfoot>	定义表格的表尾	
<col align="" valign="" span="">	定义表格中一列或多个列的属性值。 align: 所定义的列的水平对齐方式 valign: 所定义的列的垂直对齐方式 span: 该 col 元素应该跨的列数	<table width="100%" border="1"> <col align="left" /> <col align="right" /> <tr> <td>ISBN</td> <td>Title</td> </tr> </table>

表 4 表单标签

标签名	功能	示例代码
<form action="" method=""></form>	为用户输入创建表单 action: 表单数据要提交的地址 method: 规定用于发送表单数据的 HTTP 方法, 其值为 post 或 get	<form action="#" method="get"> 用户: <input type="text"/> 密码: <input type="password"/> <input type="submit" value="提交"/> </form>
<input type="">	定义输入控件, type 的值不同, 控件类型也不同。常用的 type 取值如下: text: 定义单行文本框 password: 定义密码输入框 radio: 定义单选按钮 checkbox: 定义复选框 button: 定义普通按钮 submit: 定义提交按钮 reset: 定义重置按钮 image: 定义图像形式的提交按钮 file: 定义选择文件按钮, 单击可以选择文件	</form>
<button type=""></button>	定义一个按钮, type: 按钮的类型	<button type="submit">提交</button>
<select multiple></select>	创建下拉菜单 Multiple: 定义该下拉菜单可以多选	<select> <option>选项 1</option> <option>选项 2</option> </select>
<option selected></option>	定义下拉列表的选项 Selected: 默认选中该选项	
<output for="" name=""></output>	定义不同类型的输出 for: 定义与该 output 相关的控件 name: 定义 output 的唯一名称	<form> <output for="paw" name="result"></output> </form>
<datalist id=""></datalist>	定义输入框的可选项值的列表。通常与输入框一起使用 id: 为 datalist 设置 ID, 便于与输入框绑定。	<input type="text" name="pass1" list="list"/> <datalist id="list"> <option>选项 1</option> <option>选项 2</option> </datalist>
<fieldset form=""></fieldset>	将表单中的相关元素分组	<fieldset form="form">

	Form:定义 fieldset 所属的表单	<legend>注册账户</legend>
<legend></legend>	为 fieldset 元素定义标题	</fieldset>
<textarea rows="" cols=""></textarea>	定义多行文本框. Rows:多行文本框的可见行数 Cols: 多行文本框的可见宽度	<form> <textarea cols=200 rows=5></textarea> </form>
<label for="" form=""></label>	为 input 定义说明。 for:指定 label 与哪个 input 绑定。值为 input 的 id。 form:指定 label 属于哪个 form，值为 form 的 id。	<form action="#" method="get"> <label>输入 1: <input type="text"> </label> <label for="input1">输入 1: </label> <input type="text" id="input1"> </form>

表 5 链接标签

标签名	功能	示例代码
	定义超链接 href: 超链接的指向的目标路径;	
<link href="">	定义文档与外部资源的关系，常用于链接样式表。 href:链接文档的路径	<link href="style.css" type="text/css" rel="stylesheet">
<nav></nav>	定义导航链接的部分	<nav> 首页 </nav>

表 6 列表标签

标签名	功能	示例代码
<dl></dl>	添加定义列表	<dl>
<dt></dt>	添加定义列表的名词	<dt>春晓</dt>
<dd></dd>	定义列表中对名词的解释部分	<dd>春眠不觉晓， 处处闻啼鸟。</dd> </dl>
	定义无序列表	
	定义有序列表或无序列表的列表项目	无序列表列表项
<ol type="" start="">	定义有序列表 type:定义有序列表使用的标记类型 start:定义有序列表的起始排列数值	 有序列表列表项

表 7 图像标签

标签名	功能	示例代码
	定义一幅图像 src:图像文件的路径 alt:图像的替换文本	
<map></map>	定义带有可点击区域的一幅图像	
<area cords="" shape="" href="">	定义可点击区域的图像映射 coords:定义单击区域的点击范围 shape:定义单击区域的形状 href:定义单击区域时跳转的目标文件	<map name="planetmap" > <area shape="circle" coords="180,139,14" href="#" /> </map>
<canvas></canvas>	定义画布，可以在画布上定义图形图像等	<canvas width="150" height="200"></canvas>
<svg></svg>	定义 svg 图像的容器	<svg> <rect x="50" y="20" width="50" height="50"> </svg>