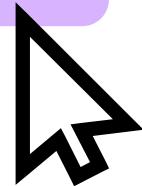


WindieCity

Tu foro de videojuegos y
música indie



Trabajo Final

Benchmarking

María Luz Sueldo

Programación III

Tecnología Multimedial

'umai

2025

Introducción

El siguiente trabajo consiste en un proceso de benchmarking competitivo enfocado en el análisis detallado de diferentes foros online, seleccionados por su relevancia dentro de comunidades digitales especializadas en videojuegos, desarrollo creativo, arte y tecnología. El propósito principal de este estudio es recolectar la mayor cantidad de información posible sobre estructuras, dinámicas, estilos de interacción y estrategias de crecimiento que permitan establecer una base sólida para la creación de un foro original centrado en música y videojuegos independientes (indie). La investigación se apoya en la observación de cinco casos concretos, (The Indie Stone Forums, Community Spiceworks, Earthbound Eternal, GameDev.net y IndieDB), seleccionados por representar diferentes enfoques de comunidad, desde el ámbito profesional y técnico hasta el creativo y participativo.

Benchmarking

1. The Indie Stone Forums

El foro de The Indie Stone es un excelente ejemplo de comunidad especializada centrada en un producto concreto: el videojuego Project Zomboid. Su estructura está organizada con divisiones bien definidas que abarcan **desde anuncios y actualizaciones oficiales hasta secciones de soporte técnico, reportes de errores, creatividad de los jugadores y desarrollo de mods**. Esto favorece una navegación intuitiva y refuerza la sensación de pertenencia entre los usuarios. La página principal muestra **estadísticas visibles**, (como número de usuarios conectados y temas activos). Y el diseño visual es algo anticuado y sobrio, con escasa personalización estética y una interfaz más funcional que atractiva. En términos de gestión comunitaria, el foro se mantiene gracias a la moderación activa y al compromiso de los jugadores, pero depende en gran medida del interés por un único título, lo que restringe su crecimiento.

The Indie Stone
Makers of Project Zomboid

Browse ▾ Activity ▾ Bug Reports ▾ Discord ▾ PZ Blog

Existing user? Sign In ▾ Sign Up

Home > Forums

News & Announcements

News: 5.1k posts Since Last We Spoke By Хибити\Hibiti [BLR], October 18

New Topics

- Add Spiffo's Burgers to the game (MichaelPz - Started 52 minutes ago)
- [42.12.3] [rev:31595] Windows turn invincible if they had a tree behind (MichaelPz - Started 2 hours ago)

Lecciones:

- Tener subforos bien segmentados (por juego, por tipo de contenido: discusión general, soporte, creatividad) es muy útil.
- Muestra actividad reciente y estadísticas ayuda a que un visitante vea que el foro “vive”.

2. Community Spiceworks

Su funcionamiento se asemeja al de una gran red profesional en la que los usuarios comparten soluciones técnicas, hacen consultas y acumulan reputación a través de sistemas de puntos, votos y respuestas marcadas como “mejor solución”. Este enfoque gamificado fomenta la participación constante y premia la calidad del contenido. La interfaz prioriza la claridad, las búsquedas rápidas y la integración con artículos, tutoriales y documentación técnica. Spiceworks ofrece una lección muy valiosa: la estructura de reputación y la validación de aportes de calidad fortalecen el sentido de comunidad y la confianza entre los usuarios. Adaptar un sistema similar, (con “likes”, medallas o reconocimientos), podría elevar el nivel de las discusiones en el foro que deseamos desarrollar.

spiceworks

Articles Community Research IT Tools ▾ Newsletters SpiceWorld #WAPSurveyResults Log In | Join

Daily Challenge Unanswered Questions Leaderboard Vendor Directory My posts Community Guidelines More

CATEGORIES TAGS

Must Reads from the Community

- Snap! – Observatory, Game Soundtracks, Underwater Datacenter** Suzanne (Spiceworks) Suzanne-Spiceworks · 2d
- Cloudflare Multiple Developer Access Policies** molan molan · 2d
- Recommended M365 Copilot Training for IT Teams** Amanda Olafsson aolafsson · 1d
- HPE RAM Issue after Support Pack** florian-jhc florian-jhc · 1d

View all featured posts ▾

Featured Latest Popular

Topic	Spice	Replies	Activity
Windows 11 shares no longer working after update	186	39	5m
Software featured general-windows question			

Hot Topics

365 SMTP relay connection 2 9 28

Upcoming Events

Lecciones:

- Un sistema de reputación / “mejor respuesta / votos / likes” sirve para elevar la calidad de los posts.
- Tener una sección tipo “pregunta / respuesta” puede coexistir con secciones más libres (reseñas, fanart, música).

3. Earthbound Eternal Forums

El foro Earthbound Eternal se distingue por ser un espacio altamente temático, construido alrededor del universo del clásico videojuego Earthbound (Mother). Su gran fortaleza radica en la pasión y lealtad de su comunidad, que mantiene viva una franquicia de culto a través de actividades creativas, concursos, debates y proyectos colaborativos. La organización del sitio refleja ese espíritu participativo: hay secciones específicas para anuncios, sugerencias, trabajos de fans, juegos en desarrollo y votaciones comunitarias. Esto da lugar a una atmósfera cálida y colaborativa, donde los usuarios no solo consumen contenido, sino que lo generan constantemente. Su modelo de concursos y desafíos creativos constituye una estrategia inspiradora para un foro de videojuegos y música indie. Permitir que los usuarios participen en retos, comparten composiciones o colaboren en proyectos audiovisuales ayudaría a replicar ese sentimiento de comunidad activa y entusiasta que caracteriza a Earthbound Eternal.

The screenshot shows the homepage of the Earthbound Eternal forums. At the top, there's a pink header with the site's logo and navigation links for Home, Forums (which is the active tab), What's new, Members, Chat, LightPop, and Search. Below the header, there's a banner for a contest asking users about their favorite Switch 2 Nintendo Direct announcements. The main content area is titled "Earthbound Eternal" and features a "Forum" section with several sub-forums listed: Rules & Suggestions, Badges & Reactions, Contests, Challenges, and Community Vote. Each forum entry includes the number of threads and messages, a small icon, and a post from a member. To the right of the forum list is a sidebar with a poll about favorite Switch 2 announcements and a "Chat [3]" button.

Lecciones:

- Actividades creativas (concursos, challenges) ayudan mucho al engagement.
- Secciones híbridas: fan art, música inspirada, mods, proyectos de fans.
- Permitir que la comunidad genere contenido (fanworks, rendiciones musicales, covers, mods).

4. GameDev.net Forums

Este foro funciona como un gran espacio de intercambio técnico y creativo, donde programadores, diseñadores y artistas comparten conocimientos, dudas, tutoriales y experiencias sobre todas las etapas del proceso de creación de un juego. La estructura está cuidadosamente organizada en categorías que abarcan programación, diseño, arte, marketing, monetización y motores de desarrollo, lo que facilita el acceso a la información y promueve un aprendizaje estructurado. Además, el sitio integra **artículos, blogs y recursos educativos externos que complementan las discusiones en los foros**. Esta combinación de foro y repositorio de conocimiento convierte a GameDev.net en un modelo de comunidad profesional muy sólido. Este caso demuestra la importancia de combinar la profundidad del contenido técnico con espacios más accesibles, donde se fomente tanto la enseñanza como la expresión artística. Integrar secciones de aprendizaje, tutoriales y colaboraciones interdisciplinarias (por ejemplo, entre músicos y programadores) puede replicar lo mejor de este modelo sin perder el espíritu indie del foro pensado.

The screenshot shows the homepage of GameDev.net's forums. The top navigation bar includes links for Home, Forums, Blogs, News, Portfolios, Projects, Tutorials, and a search bar. A sidebar on the left provides information about users logged in, guidelines for posting, and a call to support GameDev.net with a monthly subscription. The main content area displays several forum threads under the 'Forums' tab, with categories like Latest and Browse. Threads include topics such as 'I'm a Very Bored Artist Looking For Something To Soundtrack', 'Cosine-weighted vector', 'I Want To Make Music For A Video Game', 'The Game Your Future Conference in Baltimore', 'My First Game With Gdevelop5', and 'High quality music for games - Spacey Ambient Track'. Each thread includes details like the poster, comments, and tags. To the right of the threads, there are sections for 'Browse the Forums' (listing categories like New to GameDev?, Audio, Business, Game Design, Programming, Visual Arts, Community, and Affiliates) and 'Popular Topics' (listing questions like 'Is it still viable to create a commercial 2D platformer today?' and 'Losing motivation to create gameplay').

Lecciones:

- Incluir una parte técnica (por ejemplo, desarrollo de juegos o software musical), mirar GameDev.net es útil para diseño de categorías avanzadas.
- Tener recursos “fuera del foro” (artículos, tutoriales, guías) integrados mejora la utilidad general.
- Moderación firme en debates técnicos ayuda a evitar desviaciones, ruido o spam.

5. IndieDB Forum

Este foro aloja perfiles de juegos, noticias, actualizaciones y proyectos en desarrollo, lo que permite que el foro funcione no solo como un espacio de discusión, sino también como una extensión de una plataforma de exhibición y promoción. Las secciones están orientadas a temas como desarrollo, colaboración, anuncios y comunidad, permitiendo tanto la presentación de proyectos personales como el intercambio de consejos técnicos. Este ejemplo muestra la utilidad de integrar el foro con una web principal o un espacio editorial, de modo que los usuarios puedan conectar su producción artística o lúdica con la conversación comunitaria. Aunque es fundamental evitar que el foro se convierta en una simple vitrina y promover la retroalimentación activa entre los miembros.

The screenshot shows the IndieDB forum homepage. At the top, there's a navigation bar with links for Platforms, Games, Files, Media, Articles, Developers, Community, and a search bar. Below the header, a banner says "Hello guest! Join the IndieDB community." and includes links for Register and Sign In. The main content area is titled "Official Forums". It features a search bar and dropdown menus for "Threads" and "Topics". Below this is a section for "Your Favorites" with a message about setting favorites. The main list is titled "Site Forums" and contains the following categories:

Category	Description	Posts	Threads	Action
Announcements & Rules	mod.io: Our mod API for game developers... (Aishamushtaq 1 year ago) 2018 Forum Cleanup ModDB and IndieDB Discord server	5	15	[link]
General Banter	Hi, got any tips? (DarkWorldTV 2 weeks ago) Help in half life source. Supporting Indie Devs With Visibility...	8,511	217,727	[link]
Support	Report-Spammers (PYP 8 hours ago) Delete group pls Load models into Call of Duty...	5,177	30,347	[link]
Suggestions	Reporting harmful/non-constructive... (ariella558 2 weeks ago) Add a place to report bugs mod suggestion: bertrard skateboarding...	902	5,357	[link]
Contests & Jams	Vote in Lv. 99 Game Jam for Chance... (ariella558 2 weeks ago) Player2 AI NPC Jam 3 - Global... Join our world-building contest...	344	10,572	[link]
Cosmos	What is "Catapult" is it related... (Guest 10 months ago) Ghosts and Aliens What Were They Expecting? (Indie...	634	23,495	[link]

At the bottom, there's a section titled "Development Forums".

Lecciones:

- Permitir secciones híbridas: “bandas sonoras indie de juegos”, “colaboraciones músico-desarrollador”.
- Incentivar que los usuarios presenten sus proyectos (juego + música) para generar contenido rico y discusión.

Conclusión

A partir de esta comparación, se concluye que WindieCity debe combinar los mejores elementos de estos modelos: la claridad estructural y la moderación activa de los entornos técnicos, junto con la espontaneidad y el impulso creativo propios de las comunidades artísticas. Combinando estas cualidades, el foro podrá convertirse en un espacio de encuentro auténtico entre desarrolladores, músicos, jugadores y aficionados, fomentando tanto la colaboración interdisciplinaria como la difusión de proyectos independientes. De forma general, el análisis revela que los foros más exitosos son aquellos que logran mantener un equilibrio entre estructura y participación libre.

Bibliografía

- The Indie Stone. (s.f.). The Indie Stone Forums. Recuperado el 26 de octubre de 2025, de <https://theindiestone.com/forums/index.php>
- Spiceworks. (s.f.). Community Spiceworks – Featured. Recuperado el 26 de octubre de 2025, de <https://community.spiceworks.com/featured>
- Earthbound Eternal. (s.f.). Earthbound Eternal Forums. Recuperado el 26 de octubre de 2025, de <https://earthboundeternal.net/index.php>
- GameDev.net. (s.f.). GameDev.net Forums. Recuperado el 26 de octubre de 2025, de <https://www.gamedev.net/forums/>
- IndieDB. (s.f.). IndieDB Forum. Recuperado el 26 de octubre de 2025, de <https://www.indiedb.com/forum>