

## **PRUEBA TECNICA (CREDIBANCO)**

Usted hace parte del equipo de desarrollo en AS400 de la compañía, desde producto se recibe un requerimiento en donde se solicita calcular el valor de descuento y el valor de la compra total de cada registro que llega en el archivo del movimiento que entra a compensación.

1. Cree una librería de trabajo y sobre esta cree los archivos fuentes que requiera para la solución de la prueba.
2. Con base a sus conocimientos, desarrolle una solución teniendo en cuenta las siguientes indicaciones del diseño:
  - Leer el archivo ELECTRON/CEF0500A, buscar por el código de comercio (campo DCODES) en el archivo ESTABLE/ESFBASIC.
  - Si existe en el archivo ESTABLE/ESFBASIC buscar el código de comercio (campo MCODES) en el archivo ESTABLE/ESF0810C.
  - Si existe en el archivo ESTABLE/ESF0810C Realizar las siguientes operaciones:
    - a. Calcular el valor de descuento del archivo ELECTRON/CEF0500A. (campo DVALDE)  
El valor de descuento se obtiene multiplicando la compra neta por el porcentaje de descuento. Aplica solo si el valor del porcentaje de descuento es mayor que 0, si es igual a 0 aplicar el porcentaje por defecto 3%.
    - b. Calcular el valor de compra total del archivo ELECTRON/CEF0500A. (campo DVALTO)  
El valor de la compra total se obtiene restando al valor de la compra neta, el valor de descuento.
  - Si el código de comercio no existe en el archivo ESTABLE/ESF0810C calcular el valor de descuento y el valor de la compra total aplicando el 5% como porcentaje de descuento.
  - Actualizar el archivo ELECTRON/CEF0500A y crear un archivo de auditoría para guardar los cambios realizados sobre el mismo.
3. De forma breve indique el lenguaje de programación (RPG, RPG IV, RPGLE, SQLRPGLE, CLP, CLLE), procedimientos, servicios y demás que haya tenido que utilizar y por qué.
4. Indique el nombre de cada uno de los fuentes y objetos que creo y su respectiva ubicación.