Búsqueda de PROGRAMA RPG (Desanew)

1. STRPDM
2. Trabajar con miembros

Archivo: QRPGLESRC

Biblioteca: Basedos

Miembro: VYRO058

TIPO: \*ALL

1. TOOLS-Fecha en producción y biblioteca

Nombre del archivo físico de fuentes: QRPGLESRC

Nombre del miembro fuente: VYRO858

1. TestQa-Mirar la fecha mas cercana en producción

Trabajar con objetos (2)

Biblioteca: Basedos 🡪5🡪Enter🡪5

Objeto: VYRO58

Tipo: \*All

Atributo: \*All

1. Desanew: Trabajar con miembros utilizando PDM-mirar programa y reconocer archivos dentro del programa

🡪opción 5🡪 I, O

1. Mirar si el archivo es físico o lógico

🡪Dentro del programa se puede abrir un -🡪 búsqueda dentro del programa🡪SHIFT 21-F9

🡪WRKOBJ \*ALL/VYF505 🡪OPC 8-DESCRIPCION DEL ARCHIVO

🡪Comandos anteriores en el SEU

BUSQUEDA CL

1. STRPDM
2. 3 trabajar con objetos

Archivo: QCLESRC

Biblioteca: Basedos

Miembro

Nombre: VY6087

Tipo: \*ALL

1. Trabajar con miembros utilizando PDM

🡪OPC 6 🡪imprime miembro 🡪SP 🡪5

1. TOOLS -> En producción-TESTQA
2. TestqA
3. DSPDBR BASEDOS/VYC987 🡪 Mirar cuantos lógicos tiene este físico 🡪Elije 1 🡪
4. DSPFD VY0886 🡪Ver descripción
5. -🡪wrkobj(ELECTRON/CELO08)

--------------------------------------------------------------------------

1.STRPDM

2. TOOLS

Archivo físico de fuente QCLESRC

Nombre del miembro fuente VYCO008B

3. testqa- INFO DEL PROGRAMA FECHA

-DSPGM BASEDOS/VYCO800B

4. DESANEW IGUAL FECHA A TESTQA

5. Sesión alterna desanew

-SHIFT-ESC-1 🡪 CAMBIA LA SESION

STRPDM 🡪3 MIEMBROS

Archivo QLCLESRC

Biblioteca BASEDOS

MIEMBRO

NOMBRE: VY0800

TIPO: \*ALL

🡪ENTER 🡪6🡪SP-4 ELIMINAR ANTIGUAS IMPRESIONES🡪6 IMPRIMIR