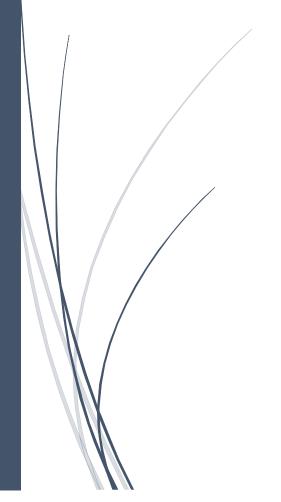
30-10-2019

# Minutas del Proyecto

Proyecto ED



Comisión: María Luz Cabral, LU: 114203

Gonzalo Pérez, LU: 114128

<u>Profesor</u>: Sergio Gómez <u>Asistente:</u> Ana Nicolini

### Lógica:

- ❖ Asumimos como válida la fecha que nos ingresan.
- ❖ Asumimos que el usuario no va a ingresar más de una vez un DNI en urgencias.
- ❖ Asumimos que los DNI ingresados no contendrán puntos.

#### GUI:

- ❖ No se puede acceder al resto de los botones sin antes haber ingresado una contraseña valida.
- Ninguno de los campos a ingresar puede ser vacío.
- Se encuentran habilitados todos los campos de la aplicación, sin necesidad de haber ingresado al sistema. Pero el programa no permite cargar datos en su memoria.

# Problemas en el desarrollo del proyecto:

- ❖ Al principio se nos dificultaba encontrar un tiempo para juntarnos a planificar y a desarrollar el proyecto.
- ❖ Buscamos la forma de colocar un calendario para que el usuario seleccionara la fecha y siempre fuera valida. Pero tuvimos inconvenientes en cómo implementarla, así que decidimos no utilizarla.

## Otras cuestiones:

- ❖ En la cola con prioridad la estructura subyacente que utilizamos fue un Heap. El motivo por el cual elegimos esta estructura es porque nos pareció la más eficiente.
- ❖ Para poder acelerar el proceso de desarrollo del proyecto utilizamos un GitHub. Ya que si uno editaba el código el otro podría obtener las modificaciones de manera más rápida. Así, ambos trabajamos en simultáneo y actualizados.
- Optamos por hacer un paquete con todas las excepciones del proyecto. Cada vez que teníamos que usar alguna de ellas, directamente importamos la que precisamos.
- ❖ Descubrimos una forma más eficiente de llevar un registro de las habitaciones vacías, generar un arreglo de enteros que posea 10 componentes. Cada componente representaría una habitación del hospital y a medida que se ingresa un paciente, los contadores se actualizan. De esta forma, cuando se pide listar habitaciones vacías, solo es necesario recorrer ese arreglo y no todo el mapeo.
- ❖ En listar habitaciones vacías, se nos había ocurrido recorrer el mapeo e ingresar las habitaciones vacías en un String, de esta forma no utilizábamos la lista en ningún momento de la lógica. Finalmente, para utilizar la lista en la lógica, decidimos colocar las habitaciones vacías en una lista y que la GUI sea la encargada de transformar esa lista en un String y luego lo imprima.

- Le la hecho de que ambos miembros fuéramos recursantes nos dio la posibilidad de realizar el proyecto de una manera más rápida.
- Cerca de la fecha de entrega tuvimos que realizar cambios en la GUI, ya que descubrimos que esta realizaba tareas de la lógica, lo cual era un error.