

## DIARIO DE APRENDIZAJE

Nombre:	Luz Elena Butterfield Velázquez		
Tema:	Introducción a Python	Fecha:	25/01/2023

<b>¿Qué estoy aprendiendo?</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- Los usos del lenguaje Python en la industria.</li><li>- El uso de la página de TIOBE index, donde nos muestra la tendencia de los lenguajes de programación.</li><li>- Instalar el software para trabajar con el lenguaje.</li><li>- Conocer la interface gráfica que se puede trabajar en línea,</li><li>- operadores aritméticos ** se usa como potencia</li><li>- operador // me regresa la parte entera de una división</li><li>- palabras reservadas de los operadores lógicos, not, or, and.</li><li>- Que es creativecommon, comunidad para compartir</li><li>- <a href="https://creativecommons.org/">https://creativecommons.org/</a></li><li>- Python IDEs, puede trabajar Visual Estudio code</li><li>- VSCodium, el lo mismo que Visual studio code. pero es mejor por la privacidad de datos.</li><li>- jupyter, pueden crear notas en línea.</li><li>- github, portafolio de evidencias, es un repositorio en line</li></ul>
<b>¿Qué recursos estoy utilizando y para qué me sirven?</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- Instale PyCharm como interface de uso del software</li><li>- Instale de acuerdo a la plataforma de SO VSCodium</li></ul>
<b>¿Qué dificultades estoy teniendo? ¿En qué actividades o temas?</b>
Hasta ahorita vamos bien.
<b>¿Cómo resuelvo las dudas o problemas?</b>
Preguntando o viendo video en youtube, pero ya nos mostro el maestro un sitio principal de python.
<b>¿Puedo sugerir al instructor algunas ideas para mi proceso de enseñanza - aprendizaje?</b>
Hasta ahorita todo bien
<b>¿Dónde y cómo puedo aplicar lo que he aprendido en mi práctica profesional?</b>
Hacer la aplicación para manejo de base de datos.

<b>Nombre:</b>	<b>LUZ ELENA BUTTERFIELD VELÁZQUEZ</b>		
<b>Tema:</b>	<b>FUNDAMENTOS DE PYTHON</b>	<b>Fecha:</b>	<b>5/0282023</b>

<b>¿Qué estoy aprendiendo?</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Python no ocupa un main,</li> <li>- El interprete de python, inicia un bloque de instrucciones con dos puntos.</li> <li>- La codificación del sistema operativo influye cuando se utilice</li> <li>- Vimos el terminod de Variables.</li> <li>- Tipos de datos y clasificación. 2.3 - Operadores. 2.4 - Estructuras de selección. 2.5 - Estructuras de repetición. 2.6 - Tipos iterables. 2.7 - Funciones, cadenas y listas.</li> </ul>
<b>¿Qué recursos estoy utilizando y para qué me sirven?</b>
<p>Utilizamos la maravillosa herramienta de collab, donde se escriben las instrucciones y se ejecutan, de tal forma que vamos viendo la ejecución de dichas instrucciones.</p> <p>También utilizamos el Visual studio Code, que nos permite tener instalado en nuestra computadora.</p> <p>La ventaja de collab, es que no ocupamos tener instalado el sw y aparte de todo queda documentados los apuntes.</p>
<b>¿Qué dificultades estoy teniendo? ¿En qué actividades o temas?</b>
El tiempo fúe muy poco en cusion de trabajo. Ademas en lo particular la lanetitud de mi computadora
<b>¿Cómo resuelvo las dudas o problemas?</b>
Consulto material, le pregunto a mis compañeros y al maestro.
<b>¿Puedo sugerir al instructor algunas ideas para mi proceso de enseñanza - aprendizaje?</b>
Estuvo super!! muchas gracias
<b>¿Dónde y cómo puedo puedo aplicar lo que he aprendido en mi práctica profesional?</b>
En las materias de los muchachos donde puedan desarrollar apliaciones ccon bd.

<b>Nombre:</b>	<b>LUZ ELENA BUTTERFIELD VELÁZQUEZ</b>		
<b>Tema:</b>	<b>MÓDULOS, ARCHIVOS Y EXCEPCIONES</b>	<b>Fecha:</b>	<b>7/02/2023</b>

<b>¿Qué estoy aprendiendo?</b>
<p>Sobre los módulos nos muestra la forma de ir especificando los módulos para posteriormente invocarlos.</p> <p>Con esta manera de importar los módulos, es posible importar únicamente los componentes que nos interesen de manera individual, si es más de uno, cada elemento es separado por una coma (,), también es posible importar el módulo completo utilizando un asterisco (*).</p> <p>Los nombres de los módulos no deben llevar espacios en blanco en el nombre.</p>
<b>¿Qué recursos estoy utilizando y para qué me sirven?</b>
collab y VScode me sirve para probar las instrucciones.
<b>¿Qué dificultades estoy teniendo? ¿En qué actividades o temas?</b>
El tiempo para poder probar los códigos o buscarlos o analizarlos.
<b>¿Cómo resuelvo las dudas o problemas?</b>
consultando en internet, material dao por docente.
<b>¿Puedo sugerir al instructor algunas ideas para mi proceso de enseñanza - aprendizaje?</b>
Ojala se pueda tomar en cuenta una segunda version del curso
<b>¿Dónde y cómo puedo puedo aplicar lo que he aprendido en mi práctica profesional?</b>
en mis clases de base de datos

<b>Nombre:</b>	Luz Elena Butterfield Velazquez		
<b>Tema:</b>	Tema 5: Interfaces Gráficas	<b>Fecha:</b>	

¿Qué estoy aprendiendo?
<p>qt, TKINTER, tcl, software para crear interfaces gráficas, esta viene integrada en python. Es de código abierto, tkdocs, es un sitio con mucha información tkinder, es orientado a objetos. realiza una representación nativos, aplicaciones nativas. en python, se escribe lo siguiente:</p> <pre>import tkinter tkinter._test()</pre> <p>EN VSCODIUM, para diseñar una aplicación</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entender el problema</li> <li>2. Identificar las variables de entrada</li> </ol> <p>Utilizar herramientas para hacer bosquejos de los sw</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pencil</li> <li>• balsamiq.com</li> <li>• Invision</li> </ul> <p>Mockup, aplicaciones para realizar interface de usuario.</p> <p>en tkinter, los diseños o bosquejos se realizan por medio de tablas</p> <p>CONVERSION.PY</p> <p>se debe importar tkinter para crear una clase en python se utiliza class En python, no existen los constructores o destructores, o liberar espacio de memoria.</p> <p>existe un método que se llama init que realiza la función del constructor</p> <p>PARA CERRAR LA CLASE EN PYTHON, SOLO TE REGRESA CON EL TABULAR A LA ALTURA DE CLASS</p> <p>mainloop, se llama a una ventana</p> <p>NOTA: ELIMINE TODOS LOS RENGLONES DONDE APARECEN LAS LINEAS DE ERROR, POR QUE NO ME MOSTRABA EL RESULTADO Y BORRANDO CORRIO MUY BIEN.</p>

**SISML, SOFTWARE QUE SE UTILIZA PARA REALIZAR DIAGRAMAS DE CUALQUIER TIPO DE SOFTWARE  
EXPERIENCIA DE USUARIO, ES LA INTERACCIÓN QUE TIENE UNA PERSONA CON EL SERVICIO, O LA COMPRA DE ALGÚN PRODUCTO.**

**¿Qué recursos estoy  
utilizando y para qué me sirven?**

**Utilizamos herramientas en línea.**

**¿Qué dificultades estoy teniendo? ¿En qué actividades o temas?**

**Faltó tiempo para implementar los diferentes códigos.**

**¿Cómo resuelvo las dudas o problemas?**

**Pues he consultando material de internet o preguntando al maestro.**

**¿Puedo sugerir al instructor algunas ideas para mi proceso de enseñanza -  
aprendizaje?**

**Muy bien todo.**

**¿Dónde y cómo puedo aplicar lo que he aprendido en mi práctica  
profesional?**

**En mis clases, o para resolver problemas de residencias profesionales.**

<b>Nombre:</b>			
<b>Tema:</b>		<b>Fecha:</b>	

<b>¿Qué estoy aprendiendo?</b>
<b>¿Qué recursos estoy utilizando y para qué me sirven?</b>
<b>¿Qué dificultades estoy teniendo? ¿En qué actividades o temas?</b>
<b>¿Cómo resuelvo las dudas o problemas?</b>
<b>¿Puedo sugerir al instructor algunas ideas para mi proceso de enseñanza - aprendizaje?</b>
<b>¿Dónde y cómo puedo aplicar lo que he aprendido en mi práctica profesional?</b>