

INDICE

1. Introducción	1
1.1 Contexto y Propósito	1
1.2 Alcance del proyecto	2
1.3 Tecnologías Implementada	3
1.4 Arquitectura del sistema	3
1.5 Público Objetivo	3
1.6 Consideracion Clave	4
1.7 Proximas mejoras	4
2. Estructura del Proyecto	4
2.1 Organización de Archivos	4
2.2 Estructura generica	5
2. 3 Paginas especificas	5
2.3.1 Ropa HTML	5
2. 3.2 Olivo kids	6
2. 3.3 Maquillaje	6
3. Paginas funcionales	6
3.1 Cuestionario HTML	6
3.2 Preguntas frecuentes	7
4. Paginas informativas	
4.1 Contacto HTML	
4.2 Mapa HTML	8
5. Estructura del menu	9
6. Buenas practicas para modificaciones	0
·	
6.1 Añadir nueva pagina	
6.2 Añadir productos	
6.4 Flujo de archivos	
0.4 Flujo de alcilivos	10
7. Tecnologias y herramientas	11
7.1 Lenguajes principales	11
7.2 Librerias externas	
7. 3 Entorno de desarrollo recomendado	

INDICE

8. Configuracion inicial	12
8. Configuracion inicial 8.1 Requisitos	12
8.2 Instalacion	12
8.3 Estructura de datos	12
9. Funcionamiento de sitio	13
9.1 Componentes clave	13
10. Seguridad	14
11. Pruebas	14
12. Mantenimiento	14
12.1 Añadir nuevos productos	14
12.2 Modificar estilos	15

1.INTRODUCCION

1.1 CONTEXTO Y PROPÓSITO

Olivo Concept Store representa una innovadora plataforma de comercio electrónico especializada en moda sustentable y productos ecológicos. Este proyecto nace como solución digital para una tienda física establecida, buscando expandir su alcance y ofrecer una experiencia de compra moderna y accesible.

El desarrollo de este sitio web tuvo como objetivos principales:

- Digitalizar el catálogo de productos existente
- Implementar un flujo de compra intuitivo
- Mantener la identidad visual de la marca
- Garantizar compatibilidad con dispositivos móviles
- Facilitar futuras actualizaciones de contenido

1.2 ALCANCE DEL PROYECTO

El sistema desarrollado abarca:

- Frontend completo:
- 10 páginas HTML interconectadas
- 2 hojas de estilo CSS (globales y específicas)
- 2 archivos JavaScript para funcionalidades clave

Funcionalidades principales:

- Exploración de productos por categorías
- Selección de variantes (tallas, colores)
- Cálculo de totales en tiempo real
- Generación de comprobantes en PDF
- Sección interactiva de preguntas frecuentes

Integraciones externas:

- Google Maps para ubicación física
- Font Awesome para iconografía
- jsPDF para generación de documentos

1.3 TECNOLOGÍAS IMPLEMENTADAS

Núcleo del Proyecto

Tecnología	Versión	Uso Principal
HTML5	-	Estructura semántica del sitio
CSS3	-	Estilos y diseño responsive
JavaScript ES6	-	Interactividad y lógica de negocio

Librerías Clave

Librería	Versión	Función
Font Awesome	6.4.0	Sistema de iconos interactivos
jsPDF	2.5.1	Generación de comprobantes
Google Fonts	-	Tipografía (Poppins/Caveat)

Herramientas de Desarrollo

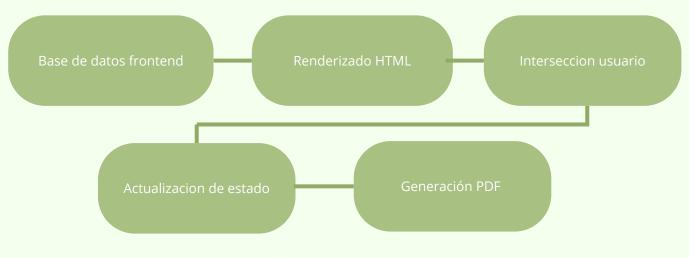
- Visual Studio Code: Editor principal con extensiones para:
 - Formateo automático (Prettier)
 - Validación de código (ESLint)
 - Live Server para previsualización
- Git/GitHub: Control de versiones y colaboración

1.4 ARQUITECTURA DEL SISTEMA

El proyecto sigue una arquitectura frontend-centric con: Capas principales:

- 1. Presentación: HTML + CSS
- 2. Lógica: JavaScript puro (sin frameworks)
- 3. Datos: Objetos JS en el cliente

Flujo de informacion:



1.5 PÚBLICO OBJETIVO

Este manual está dirigido a:

Perfiles Técnicos

- Desarrolladores Frontend: Que necesiten modificar o extender funcionalidades
- Diseñadores UI/UX: Que actualizarán estilos y componentes visuales
- Administradores de Contenido: Que gestionarán productos y categorías

Contextos de Uso

- Onboarding de nuevos desarrolladores
- Referencia para mantenimiento rutinario
- Guía para implementación de nuevas características

1.6 CONSIDERACIONES CLAVE

- 1. Sin Backend: Todos los datos persisten solo durante la sesión
- 2. Responsive Design: Patrones de diseño adaptables a 3 breakpoints
- 3. Accesibilidad: Uso de ARIA labels y contraste adecuado
- 4. Performance: Optimización de imágenes y carga diferida

1.7 PRÓXIMAS MFJORAS

El sistema está diseñado para escalar hacia:

- Sistema de autenticación de usuarios
- Integración con pasarela de pagos
- Panel administrativo para gestión de productos
- Versión PWA (Progressive Web App)

2. ESTRUCTURA DEL PROYECTO

2.1 ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

```
olivo-concept-store/
- css/
  — is/
   ├─ script.js  # Lógica principal (carrito)
└─ foro.js  # Funcionalidad de preguntas frecuentes
   ├─ sc. .
└─ foro.js
                     # Assets visuales
  - imagenes/
   logoolivo.png
   ─ fondohome.jpg
    — videoolivo.mp4
   └─ [productos...]
                     # Páginas secundarias
   — contactanos.html # Página de contacto
    — ropa.html # Categoría ropa
    — olivokids.html # Categoría niños
    maquillaje.html # Categoría maquillaje
   └─ [otras páginas...]
   index.html
                      # Página principal
```

2.2 ESTRUCTURA GENÉRICA

```
<main class="main-content">
 <section class="container top-products">
   <h2>Nombre Categoría</h2>
   <div class="container-products">
     <!-- Cards de productos -->
     <div class="card-product">
       <div class="container-img">
        <img src="imagenes/producto.jpg" alt="Descripción">
       </div>
       <div class="content-card-product">
         <div class="stars">
           <!-- Íconos de valoración -->
         </div>
         <h3>Nombre Producto</h3>
         <span class="add-cart">
          <i class="fa-solid fa-basket-shopping"></i>
         $Precio
       </div>
     </div>
   </div>
 </section>
</main>
```

2.3 PÁGINAS ESPECÍFICAS

2.3.1 Ropa (ropa.html)

Muestra prendas de vestir

• Estructura especial:

```
<div class="card-product">
  <!-- ... -->
  <div class="tallas-colores">
        <select class="talla">
            <option>S</option><option>M</option>
        </div>
        </div>
```

2.3.2 Olivo Kids (olivokids.html)

Organizado en subcategorías:

```
<h3 class="subcategory-title">Olivo Niña</h3>
<div class="container-products">
      <!-- Productos niña -->
      </div>
<h3 class="subcategory-title">Olivo Niño</h3>
      <!-- ... -->
```

2.3.3 Maquillaje (maquillaje.html)

Productos sin variantes (tallas/colores)

```
<div class="card-product">
    <img src="imagenes/labial.jpeg" alt="Labial">
    <h3>Labiales</h3>
    $70
</div>
```

3. PÁGINAS FUNCIONALES

3.1 CUESTIONARIO/CHECKOUT (CUESTIONARIO.HTML)

Flujo completo de compra:

Selección de productos:

Formulario de facturación:

```
<form id="facturaForm">
    <input type="text" id="nombre" required>
    <input type="email" id="correo" required>
    <button onclick="generarPDF()">Generar PDF</button>
    </form>
```

3.2 PREGUNTAS FRECUENTES (PREGUNTASF.HTML)

Componentes interactivos

Acordeón de preguntas:

```
<div class="faq-item">
    <h3>;Puedo rentar un espacio?</h3>
    <div class="faq-answer">[Respuesta]</div>
    <button class="toggle-answer">Mostrar</button>
</div>
```

Formulario de comentarios:

```
<form id="comment-form">
    <textarea id="comentario" required></textarea>
    <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

4. PÁGINAS INFORMATIVAS

4.1 CONTACTO (CONTACTANOS.HTML)

Secciones destacadas:

4.2 MAPA (INDEX.HTML#MAPA)

Integración de Google Maps:

```
<div class="map">
    <iframe src="https://maps.google.com/..."></iframe>
</div>
```

5. ESTRUCTURA DEL MENÚ

Archivo base (index.html)

Características

- Orden lógico: De categorías principales a funcionalidades
- Consistencia: Mismo menú en todas las páginas
- Accesibilidad: Enlaces descriptivos con texto claro

6. BUENAS PRÁCTICAS PARA MODIFICACIONES

6.1 AÑADIR NUEVA PÁGINA

- 1. Crear archivo nueva.html
- 2. Copiar estructura base de index.html
- 3. Modificar contenido dentro de <main>
- 4. Añadir ítem al menú principal

6.2 AÑADIR PRODUCTOS

Para categorías existentes

```
// En script.js
categorias["ROPA"].push({
  nombre: "Nuevo Producto",
  precio: 399,
  tallas: ["XS", "L"],
  colores: ["Azul", "Verde"]
});
```

6.3 MODIFICAR ESTILOS

Usar clases existentes cuando sea posible

```
/* Para nuevas cards de producto */
.card-product.nuevo-estilo {
  border: 2px solid var(--primary-color);
}
```

6.4 FLUJO DE ARCHIVOS

- HTML: Estructura base común en todas las páginas (header, footer, menú)
- · CSS:
 - estilos.css: Estilos globales (responsive, colores, tipografía)
 - foro.css: Estilos específicos para preguntas frecuentes
- JavaScript:
 - o script.js: Maneja carrito y generación de PDF
 - foro.js: Controla interacción en preguntas frecuentes

7. TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

7.1 LENGUAJES PRINCIPALES

- HTML5: Estructura semántica con etiquetas modernas (<section>, <main>)
- CSS3:
- 1. Variables CSS (--primary-color)
- 2. Grid/Flexbox para layouts
- 3. Media Queries para responsive design
- JavaScript:
- 1. Manipulación del DOM
- 2. Event listeners
- 3. jsPDF para generación de comprobantes

7.2 LIBRERÍAS EXTERNAS

Librería	Uso	CDN
Font Awesome	Íconos interactivos	<pre><link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/ libs/font- awesome/6.4.0/css/all.min.css" rel="stylesheet"/></pre>
jsPDF	Generación de PDFs	<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/li bs/jspdf/2.5.1/jspdf.umd.min.js"> </script
Google Fonts	Tipografía (Poppins, Caveat)	k href="https://fonts.googleapis.com/css 2? family=Caveat:wght@400700&displa y=swap" rel="stylesheet">

7.3 ENTORNO DE DESARROLLO RECOMENDADO

- Editor: Visual Studio Code
- Extensiones:
 - a. Live Server (para previsualización)
 - b. Prettier (formateo de código)
 - c. ESLint (validación de JavaScript)

8. CONFIGURACIÓN INICIAL

8.1 REQUISITOS

- Navegador moderno (Chrome, Firefox, Edge)
- Conexión a internet (para cargar CDNs)

8.2 INSTALACIÓN

Clonar repositorio:

```
git clone https://github.com/tu-usuario/olivo-concept-store.git
```

Abrir index.html en navegador

8.3 ESTRUCTURA DE DATOS

Los productos se gestionan en script.js:

```
const categorias = {
  "ROPA": [
    {
       nombre: "Blusa de Encaje",
       precio: 280,
      tallas: ["S", "M", "L"],
      colores: ["Blanco", "Negro"]
    },
    // Más productos...
],
    // Más categorías...
};
```

JS

9. FUNCIONAMIENTO DEL SITIO

9.1 COMPONENTES CLAVE

Header

- Logo: Redirige a index.html
- Menú: Navegación entre categorías
- Íconos: Usuario (futuro login) y carrito (Cuestionario.html)

Páginas de Productos

Estructura comun

HTML

Carrito de Compras (Cuestionario.html)

- Selección de productos con opciones (tallas, colores)
- Cálculo de total
- Generación de PDF con jsPDF

Preguntas Frecuentes (preguntas F.html)

- Acordeón interactivo (muestra/oculta respuestas)
- Formulario de comentarios

10. SEGURIDAD

- Validación básica en formularios (campos requeridos)
- No se almacenan datos sensibles (todo es frontend)

11. PRUEBAS

Caso de Prueba	Método
Renderizado de categorías	Verificar que todos los productos se muestren
Generación de PDF	Validar que se crea correctamente con datos del formulario
Responsive design	Probar en móvil, tablet y desktop

12. MANTENIMIENTO

12.1 AÑADIR NUEVOS PRODUCTOS

1. Editar script.js:

JS

12.2 MODIFICAR ESTILOS

• Cambiar paleta de colores en :root (estilos.css)

```
:root {
   --primary-color: #nuevocolor;
}
```

