

Universidad Nacional del Altiplano
Facultad de Ingeniería Estadística e Informática
E.P. de Ingeniería Estadística e Informática

Docente: Ing. Torres Cruz Fred
Presentado por: Quispe Ito Luz Leidy

Metodo de Regula Falsi

1. ¿Que es el Método de Regula Falsi?

El método de Regula Falsi combina las características del método de la bisección y del método de la secante. Se mantiene siempre un intervalo donde la función cambia de signo, pero la aproximación del nuevo punto se realiza mediante **interpolación lineal**.

Fórmula de interpolación

Dados a_n y b_n tales que:

$$f(a_n) f(b_n) < 0,$$

el nuevo punto c_n se calcula mediante:

$$c_n = b_n - f(b_n) \frac{b_n - a_n}{f(b_n) - f(a_n)} = \frac{a_n f(b_n) - b_n f(a_n)}{f(b_n) - f(a_n)}.$$

Algoritmo

1. Calcular c_n usando la fórmula de interpolación:

$$c_n = b_n - f(b_n) \frac{b_n - a_n}{f(b_n) - f(a_n)}.$$

2. Si $f(a_n) f(c_n) < 0$, entonces el nuevo intervalo es:

$$[a_{n+1}, b_{n+1}] = [a_n, c_n].$$

3. Si $f(c_n) f(b_n) < 0$, entonces el nuevo intervalo es:

$$[a_{n+1}, b_{n+1}] = [c_n, b_n].$$

Lectura de los valores iniciales

El usuario ingresa los puntos x_1 y x_2 . Posteriormente se verifica la condición esencial del método:

$$f(x_1)f(x_2) < 0.$$

Si no existe cambio de signo, el programa termina porque el método no puede aplicarse.

Iteración principal del método

realiza el proceso del método de Regula Falsi:

1. Se calcula una nueva aproximación:

$$x_r = x_2 - f(x_2) \frac{x_1 - x_2}{f(x_1) - f(x_2)}.$$

2. Se evalúa $f(x_r)$.

3. Se calcula el error:

$$E = |x_r - x_{\text{anterior}}|.$$

4. Se decide qué subintervalo conservar:

$$f(x_1)f(x_r) < 0 \Rightarrow x_2 = x_r,$$

$$f(x_r)f(x_2) < 0 \Rightarrow x_1 = x_r.$$

5. Se almacena el valor calculado para la gráfica.

6. Se imprime la tabla iterativa.

2. Implementación del código en Python

```

1 import math, re, matplotlib.pyplot as plt
2
3 print("=== M TODO DE REGULA FALSI ===")
4
5 def preparar_funcion(expr):
6     expr = expr.lower().strip()
7     expr = expr.replace("^", "**").replace("sen", "sin").replace("ln", "
8     log").replace(" ", "pi")
9     expr = re.sub(r'(\d)([a-zA-Z\()])', r'\1*\2', expr)
10    expr = re.sub(r'([a-zA-Z\()]) (\d)', r'\1*\2', expr)
11    return expr

```

```

12 funcion_str = input("Ingrese la funci n f(x): ")
13 funcion_str = preparar_funcion(funcion_str)
14
15 def f(x):
16     try: return eval(funcion_str, {"__builtins__": None}, math.__dict__ |
17         {"x": x})
18     except: return None
19
20 x1 = float(input("Ingrese x1 = "))
21 x2 = float(input("Ingrese x2 = "))
22 f1, f2 = f(x1), f(x2)
23 if f1 * f2 > 0:
24     print("No hay cambio de signo entre x1 y x2.")
25     exit()
26
27 tol, max_iter = 1e-10, 100
28 itera, error, xr = 0, 1, x1
29 valores = []
30
31 print(f"\n{'Itera':<6} {'xr':<15} {'error':<15} {'f(xr)':<15}")
32 print("-" * 55)
33
34 while itera < max_iter and error > tol:
35     xant = xr
36     xr = x2 - f2 * (x1 - x2) / (f1 - f2)
37     fxr = f(xr)
38     if fxr is None: break
39     itera += 1
40     error = abs(xr - xant)
41     valores.append(xr)
42     print(f"{itera:<6} {xr:<15.10f} {error:<15.10f} {fxr:<15.10f}")
43     if f1 * fxr < 0:
44         x2, f2 = xr, fxr
45     else:
46         x1, f1 = xr, fxr
47
48 print("\n--- RESULTADOS ---")
49 print(f"xr = {xr:.10f}")
50 print(f"f(xr) = {f(xr):.10f}")
51 print(f"error = {error:.10f}")
52 print(f"iteraciones = {itera}")
53
54 # --- GRAFICAR ---
55 xs = [x1 + i*(x2-x1)/200 for i in range(201)]
56 ys = [f(x) for x in xs]
57 plt.plot(xs, ys, label="f(x)")
58 plt.axhline(0, color='black')
59 plt.scatter(valores, [f(v) for v in valores], color='red', label='
    Aproximaciones')
60 plt.title("M todo de Regula Falsi")
61 plt.legend()
62 plt.show()

```

