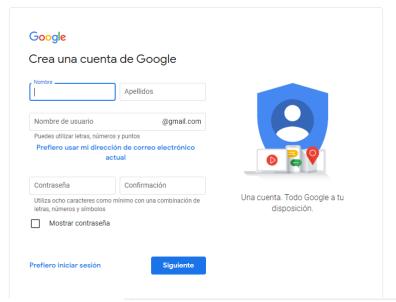
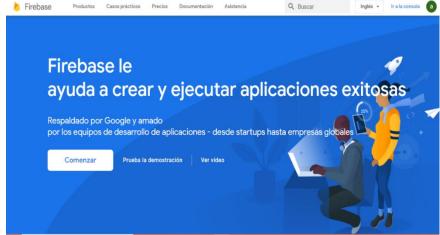
## MANUAL DE USUARIO DE LA BASE DE DATOS FIREBASE

En este manual vamos a conocer Firebase, servicio de Google que nos proporciona un backend ya listo para el desarrollo de aplicaciones web y apps para dispositivos. Con Firebase podemos realizar un desarrollo acelerado de aplicaciones, ya que no necesitamos desarrollar la parte del servidor. Este tipo de servicios de computación en la nube se conoce como BaaS (Backend as a Service) en el que la tarea principal para el desarrollo backend será la configuración, en vez de la programación.

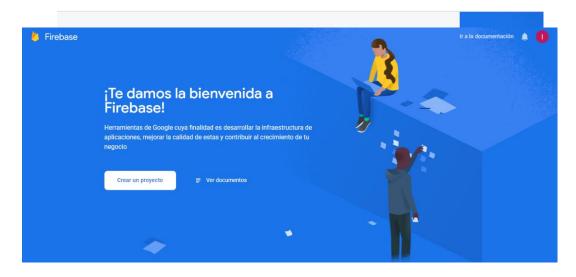
Como primer paso para utilizar nuestra base de datos en Firebase, es crear una cuenta de Google



Ya que tengamos nuestra cuenta registrada en los de servicios Google accederemos a la siguiente URL Firebase (google.com), automáticamente podemos observar como nuestra cuenta de Google se asocia a ella.



Y le daremos en comenzar, este click nos redirigirá a otro apartado donde nos dará la opción de crear un proyecto

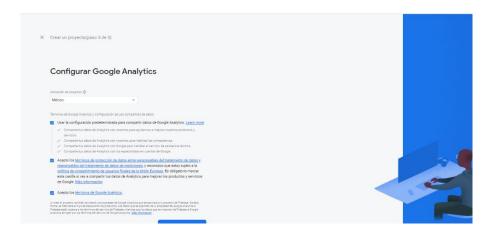


Agregaremos un nombre a nuestro proyecto y aceptamos los términos y condiciones no sin antes haberlos leído.

## Continuamos.

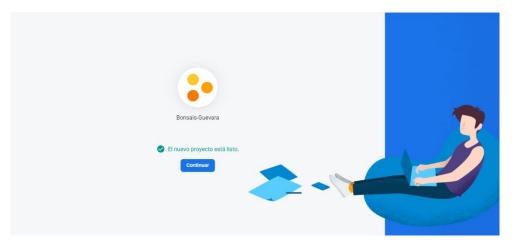


En el apartado siguiente, donde habilitaremos Google Analytics para nuestro proyecto.



Configuramos analytics con nuestra ubicación geográfica y aceptamos todos y cada uno de los términos que nos ofrecen, claro si una vez leídos estamos de acuerdo con lo que nos ofrecen.

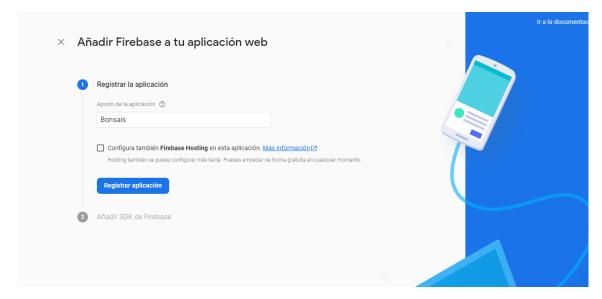
Creamos nuestro proyecto.



Ya que hemos creado nuestro proyecto, nos dará la opción de agregar una aplicación ya sea web, Android o IOS.



En este caso agregaremos nuestro proyecto en web. Donde registraremos el nombre de nuestra aplicación. En este caso como ejemplo Bonsáis. Y la registramos.



Cuando termine de registrarse la pagina nos proporcionara un SDK que es la conexión que utilizaremos para enlazar nuestro proyecto a firebase. Una vez generado iremos a la consola.

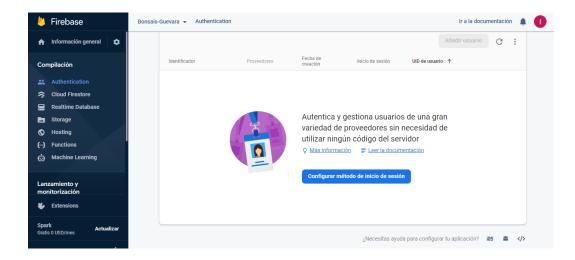


El SDK proporcionado anteriormente lo agregaremos a nuestro proyecto de la siguiente manera dentro de la etiqueta body.

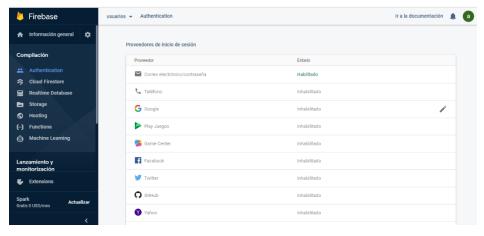
Regresando a la parte de firebase, observamos que tenemos un proyecto creado y en la parte izquierda tenemos varios apartados. De los cuáles solo utilizaremos 2, autenticación y RealTimeDataBase.



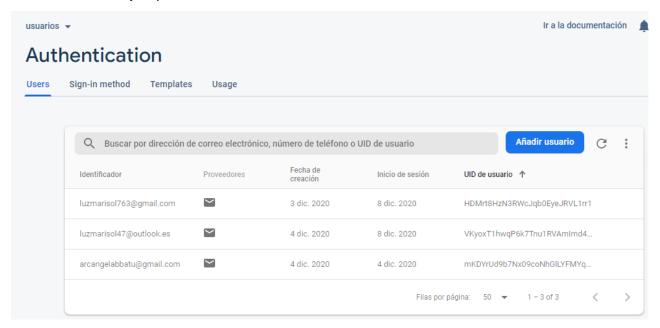
El apartado de autenticación nos servirá si realizamos un login y necesitamos que los usuarios se registren.



Ya sea por alguno de los proveedores de inicio de sesión que nos proporciona firebase.

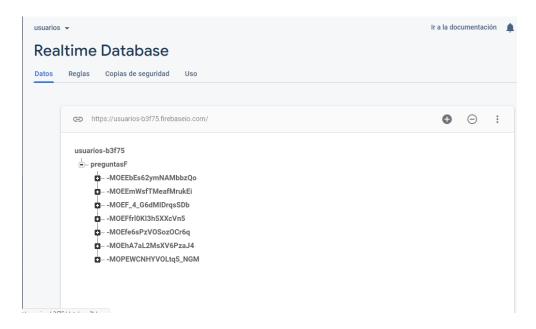


## Este es un ejemplo



## Y en RealTimeDatabaBase

Se mostrarán nuestros datos que queramos guardar de nuestra aplicación.



Previamente tenemos que hacer una función que guarde todos estos datos.

```
var pregunta = document.getElementById('pregunta');
var enviarData = document.getElementById('btnEnviar');

var dataBD = firebase.database().ref('preguntasF').push();
enviarData.addEventListener('click', preguntasF);
function preguntasF() {
    dataBD.set({
        pregunta: pregunta.value,
        clave: dataBD.getKey(),
        Respuesta: ""
    })
    alert("Públicado correctamente");
    location.href = "/Sistema_Bonsai/foro.html";
}
```