

JOKENPO – Instruções de Processamento

Desenvolvimento em Java.

– Spring Rest no desenvolvimento da API

– Spring Boot para desenvolvimento da lógica do JOKENPO

- Não foi utilizado Gradle pois não havia tempo hábil para assimilação dessa tecnologia. Em lugar de Gradle foi utilizado o Maven. Por isso foi criado um banco **jokenpo**.

Então, após importar o projeto na IDE de desenvolvimento, proceder as seguintes alterações:

1 – no arquivo 'Application.properties' da aplicação :

- configurar **username** e **password** do banco mysql.

- desabilitar linha de comando 'spring.jpa.hibernate.ddl-auto', para criação automática das tabelas Jogador e Entradas.

- Executar as api's para inserir dados nas tabelas :

jogador (nome);

<http://localhost:8080/jogadores>

payload : {

 "nome": "NOME DO JOGADOR"

}

Entrada(tipo_jogada, jogador_id_jogador);

<http://localhost:8080/entradas>

payload :

```
{
  "jogador": {
    "id": 2,
    "nome": "Maria"
  },
  "tipoJogada": "PAPEL"
}
```

2 - Executar (Run as) -> Spring Boot App a classe '**JokenpoBootApplicationJogar**'.