

# Parkhaussimulator

🕒 Created	@June 21, 2022 3:52 PM
▼ Class	
▼ Type	
🔗 Materials	
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>
▼ Teacher	
☰ Schüler	
@ School	

## Einrichten der Application

1. Zunächst muss die `.env.example` kopiert und in `.env` umbenannt werden.
2. In der `.env` Datei müssen die Daten für den Datenbank Zugriff festgelegt werden.
3. Eine Datenbank muss erstellt werden, der Namen der Datenbank muss ebenfalls in der `.env` Datei angegeben werden
4. Folgende Commmands müssen im Root der Applikation ausgeführt werden

a. `php artisan migrate`

b. `php artisan db:seed`

## Apachee Konfigurieren

Die Apache Configuration muss das public Verzeichnis auflösen.

## Controller

Die Logik für das Projekt finden sie in `\app\Http\Controllers`

Die Datei Controller.php kann ignoriert werden

## **Model**

Die Model finden Sie unter app\Models

Die Datei User.php kann ignoriert werden

## **Datenbank**

### **Migrations**

Die Migrations finden Sie unter database/migrations

Relevant sind hier bei folgende Dateien:

- 2022\_05\_25\_080804\_create\_customers\_table
- 2022\_05\_25\_080819\_create\_parking\_spaces\_table
- 2022\_05\_25\_090748\_create\_invoices\_table

### **Seeder**

Die Seeder für initiale Daten liegen unter database/seeder

## **Frontend**

Alle Inhalte für das Frontend finden Sie unter resources/js