

## 个人信息

- 吕康/男/1999
- 手机: 15129379467
- 邮箱: [lv345\\_y@163.com](mailto:lv345_y@163.com)
- github: <https://github.com/LvKang-insist>
- 技术博客: [https://blog.csdn.net/baidu\\_40389775](https://blog.csdn.net/baidu_40389775)

## 专业技能

- **语言**: 熟练运用 Java、Kotlin , 熟悉协程, 并发编程等;
- **动画**: 熟悉 Android 中属性动画, 补间动画, 帧动画, lottie 等;
- **三方库**: 熟悉 Okhttp、Retrofit、Glide、LeakCanary 等开源库;
- **JetPack**: 熟悉 ViewModel, LiveData, Lifecycle 等, 并了解其设计思想;
- **架构设计**: 熟悉 App 架构设计, 擅长模块化和组件化, 并能根据实际业务作出调整;
- **性能优化**: 对包体积优化、ANR 治理, 内存优化 等有不错的优化方案与实践经验;
- **FrameWork**: 熟悉 Handler、TouchEvent、Windows、输入系统等机制;
- **新技术侧**: 保持技术热度, 对 Flutter , Compose 等相关有落地经验;
- **社区贡献**: 热衷于记录与开源 , 掘金 4 级、CSDN 22w+、Github Star 100+ ;

## 工作经历

- |                |                  |
|----------------|------------------|
| • 北京收拾车有限公司    | 2020.12 - 至今     |
| • 北京散弹橘猫科技有限公司 | 2020.8 - 2020.12 |
| • 上海宜牧实业有限公司   | 2019.9 - 2020.8  |

## 项目经历

### 卡斯基App(独立开发)

**背景**: 针对于 To B 的 App, 一站式的车务管理平台

**技术方案**: 使用 Kotlin 开发, 采用 MVVM 架构, 项目为模块化, 并配合 JetPack 组件, 自定义网络框架, 进行高度封装。

### 工作内容与业绩

- **日常开发**: 参与项目需求分析及评估, 完成对应功能, 协同测试人员测试, 修改bug , 不断完善项目。
- **包体积优化**: 通过 R 文件内联, 方法内联, 图片压缩, 强混淆, R8等使得 App 包大小下降 25%, 并使用检测版本包大小差异对比, 避免后续劣化;
- **内存优化**: 通过大图检测, 协程治理, 内存泄漏检测等降低内存占用, 内存占用率降低 20%, ANR 几率降低至 0.02%。

- **封装网络模块**：基于Retrofit 和协程进行封装，适配在 Activity/ViewModel 中的使用，统一的全局异常处理机制，支持自定义异常拦截等，增加缓存设置，证书验证，状态管理，并发请求等；
- **加密**：采用非对称加密对接口数据进行加密，使用 native 方法存储密钥，提高反编译难度。
- **新技术落地**：增加 flutter 模块，对部分页面采用 flutter 页面实现
- **业务**：自定义网络日志缓存，创建标准的主题规范和 UI 组件，搭建 jenkins 环境，增加钉钉通知，使得交付测试时间减低 50%，版本发布打包时间降低40%；

## 收拾车 App(独立开发)

**背景**：一款专注汽车领域的商城App。

**技术方案**：采用纯 Flutter 进行开发，采用 Mvvm + Provider 框架。联合设计部门制定主题规范，并定义 dark 深色模式。

### 工作内容

- 从 0 搭建框架，日常的开发与维护，新需求的开发迭代
- 开发全局的悬浮窗解决方案，具有自定义位置，越界回弹，边缘吸附，状态缓存等特性
- 基于 dio 封装一套网络请求框架，统一的异常处理机制，使用非对称对接口进行加密；
- 使用 Provider 局部刷新，对接小程序，集成微信支付，推送等；
- 负责 Android / IOS 的打包上架，修改隐私规范；

## 散弹App

**背景**：专为年轻人打造的一个互联网对线辩论社区。

### 工作内容与业绩

- **日常开发**：参与需求的评估和制定，完成日常业务开发与维护，适配新版本的适配工作；
- **换肤**：封装换肤框架，采用无侵入式的解决方案，可远程下发皮肤包；
- **重构**：对首页进行重构优化，优化分类数据加载方式，列表滑动，数据缓存，页面渲染速度，使得首页渲染速度从 1.5s 降低到 500 s；
- **绘制优化**：通过 异步加载、RecyclerView 预加载等方式，大幅降低页面绘制时间，对于复杂的 View 进行重写，使得页面流畅度有显著的提高；
- **启动优化**：通过方法耗时，SDK 启动时间、页面渲染等进行启动优化。使得启动时间从 3s 降低到 1s ；
- **业务**：涉及到 IM，视频图片发布处理，消息通知，埋点数据收集，自定义 View，复杂的属性动画，多渠道打包等；

## 教育经历

湘潭大学 - 计算机科学与技术 - 本科(自考)

2021.9 - 2023.6

陕西工业职业技术学院 - 软件技术 - 专科

2017.9 - 2020.6

## 开源项目

- [Floating](#)

Android / ios 端免权限悬浮窗组件，支持全局、单页面悬浮，屏幕改变后的位置修复等。

- [AndroidSkin](#)

一个使用成本较低的换肤框架，支持插件式换肤以及多种加载类型等。