Поток событий для прецедента «Добавление задачи»

Основной поток:

- 1. Вариант использования начинается, когда он входит в приложение.
- 2. Система запрашивает у пользователя учётные данные.
- 3. Пользователь вводит свои учётные данные.
- 4. Система подтверждает учётные данные пользователя, в противном случае выполняется альтернативный поток A1.
- 5. Система предоставляет игроку возможность добавлять задачи.
- 6. Пользователь добавляет задачу.
- 7. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток А1:

- 1. Система просит пользователя ввести данные ещё 2 раза. Если за это количество попыток пользователь не смог войти выполняется 1 из 2 альтернативных потоков A11 или A12.
- 2. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток А11:

- 1. Система блокирует вход пользователя.
- 2. Система предлагает действия для восстановления учётных данных пользователя.
- 3. Если пользователь соглашается, то выполняется альтернативный поток A111.
- 4. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток А12:

- 1. Система блокирует вход пользователя.
- 2. Система предлагает игроку создать новый аккаунт.
- 3. Если пользователь соглашается, то выполняется альтернативный поток A121.
- 4. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток А111:

- 1. Система отправляет пользователю данные на почту для восстановления аккаунта.
- 2. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток А121:

- 1. Система даёт пользователю меню для регистрации. По её завершении пользователь попадает на главную страницу сайта.
- 2. Вариант использования завершается.