Project1用户手册

**步骤一**：游戏开始界面。输入q，显示“Game over！” ，退出游戏，程序结束；输入s使游戏初始化。

**步骤二**：第一次输入s后，界面显示“**The game is ready. Let's start the game !!!! Please input s again to enjoy the game.**”之后再输入s，正式开始游戏。

**步骤三**：游戏正式开始。

计分规则：

初始分数为0分。当区域中某一行横向充满方块时，消除该行，其上的每一行均下落一行，并计10分；若同时消除两行，则其上的每一行均下落两行，每行得分翻倍，即每行20分，此时得分为20 \* 2 = 40分；若同时消除三行，则每行得分为40分……以此类推。同时消去的行数越多，单行得分越高。每次操作均会显示当前分数。

基本游戏规则：

1.按键操作：玩家输入a代表左移正在下落的方块；输入d代表右移正在下落的方块；输入s代表不操作；输入w代表进行方块的旋转，每次逆时针旋转90度；输入x代表使方块直接到达其能到达的最底层。

2.移动规则：当方块下落到底或接触到已经堆积的方块时，下个方块开始下落；方块开始下落的位置为场地的顶端（即方块最下一行在游戏场地的最顶行）；方块移动或旋转时不能超出左右边界和下边界且不能与其他方块重叠，如果出现以上情况，则视为保持不变（相当于输入s） 。

另加小道具：输入c清除最底层的方块，并按消除单行计分；输入r消除所有已经堆积着的方块，并按消除的行数进行相应的计分。

**步骤四**：当最顶上的方块超出游戏边界时，显示当次游戏最终所得分数 。并且回到游戏开始界面，供玩家选择继续与否，回到步骤一。