Project2用户手册

**步骤一**：游戏开始界面。界面中有三个组件：“游戏设置”组合框、“开始游戏”按钮、“退出游戏”按钮。

选择“游戏设置”组合框，有两个选框，一个为“切换背景音乐1”，另一个为“切换背景音乐2”，任点一个即可切换背景音乐；

点击“开始游戏”进入游戏界面，见步骤二；

点击“退出游戏”会弹出一个弹窗，询问“是否退出游戏？”，点击是，则程序结束，点击否，则关闭弹窗。

**步骤二**： 游戏主界面包含游戏面板、下一方块提示面板、游戏设置组合框、暂停按钮、开始按钮、重玩按钮、结束游戏按钮、玩家本次游戏得分、玩家总游戏时间。

游戏设置组合框：同步骤一。

暂停按钮：停下方块下落与计时。

开始按钮：方块从原位置开始下落，计时开始。

重玩按钮：消除所有已经堆积的方块，得分重新回到0,重新游戏。

结束游戏按钮：按下会弹出一个弹窗，询问“是否退出游戏？”，点击是，则程序结束，点击否，则关闭弹窗。

**步骤三**：游戏正式开始。

计分规则：

初始分数为0分。当区域中某一行横向充满方块时，消除该行，其上的每一行均下落一行，并计10分；若同时消除两行，则其上的每一行均下落两行，每行得分翻倍，即每行20分，此时得分为20 \* 2 = 40分；若同时消除三行，则每行得分为40分……以此类推。同时消去的行数越多，单行得分越高。每次操作均会显示当前分数。

基本游戏规则：

1.按键操作：玩家摁下A键代表左移正在下落的方块；摁下D键代表右移正在下落的方块；摁下S键代表下降一格；摁下W键代表进行方块的旋转，每次逆时针旋转90度；摁下X代表使方块直接到达其能到达的最底层。

2.移动规则：当方块下落到底或接触到已经堆积的方块时，下个方块开始下落；方块开始下落的位置为场地的顶端（即方块最下一行在游戏场地的最顶行）；方块移动或旋转时不能超出左右边界和下边界且不能与其他方块重叠，如果出现以上情况，则视为保持不变。

3.游戏中方块会定时下落，每隔0.4秒会下落一格。

另加小道具：输入c清除最底层的方块，并按消除单行计分。

**步骤四**：当最顶上的方块超出游戏边界时，会弹出一个弹窗，其上显示当次游戏最终所得分数，并且询问是否再次游戏，供玩家选择是与否。若为是，则游戏重新开始；若为否，程序结束。