



N13 Entertainment

N13 TRPG - Roleplay Games

Nuke - Blood Cells

Contexte

Lieu	Mars
Époque	2345

Depuis 2222, l'initiative A.N.E (A New Earth) est créée afin de trouver un nouveau foyer à l'humanité, la Terre étant devenue quasiment inhabitable à cause des guerres du XXII^e siècle. La première destination qui se présente aux chercheurs est bien évidemment Mars, qui ne tarde pas à être colonisée et terraformée pour y accueillir pas moins de 4 milliards d'humains. Durant quasiment soixante ans, l'avancée scientifique connaît un essor sans précédent et l'espérance de vie est prolongée grâce à des modificateurs technologiques et biologiques. Phobos a également été colonisée, tandis que Deimos a explosé, suite à des tests nucléaires incertains.

Passé 2286, la colonisation de la Voie Lactée s'étend au-delà de la ceinture d'astéroïdes et Mars subit une baisse démographique importante, ne laissant en majorité que les scientifiques et chercheurs dans la Tour Argent. Certains restent voués au transhumanisme, mais d'autres profitent de l'exode pour entamer des recherches plus douteuses voire complètement fanatiques. Des projets impensables vont voir le jour, comme des améliorations cybernétiques abusives et même la création de nouvelles espèces... mais aussi d'anciennes.

En 2345, un séisme ravage une grande partie de Mars, piégeant les scientifiques restants dans des conditions extrêmes face à la chaleur de la planète dans l'atmosphère instable et au nouvel écosystème présent. Leur dernier objectif : sauver les recherches de la Tour Argent et s'échapper... ou survivre.

Scénario

Acte I - La Tour Argent

Un test de routine tourne mal au laboratoire du secteur 313, jusque là la routine dans le labo plus ou moins clandestin de la Tour Argent. L'équipe scientifique est surprise du tremblement que cela provoque, encore plus lorsqu'ils découvrent que c'est tout le complexe qui tremble à cause d'une pluie de météorite due à l'explosion d'un Caveau voisin à l'Anathème.

Ce tremblement de terre a créé un nombre important de dysfonctionnements sur les installations technologiques et de recherche sur Mars, et le pire est à venir : les dinosaures créés en laboratoire sur la Tour Argent ont été libérés et errent dans le complexe.

Objectifs

- Fuir le complexe (prioritaire)
- Sceller le complexe (prioritaire)
- Sauver ou détruire les données de recherche cryo-technologique (arc de Stormer)
- Sauver ou détruire les données de recherche biologique (arc de Aelos)
- Réparer Nät pour qu'il puisse sceller la zone 51.5 (arc de Jensen)
- Relancer ou faire exploser le Caveau de la Tour Argent (falcultatif)
- Neutraliser les dinosaures évadés (facultatif)

Interlude

Après avoir évacué la Tour Argent, les trois scientifiques se rendent à l'Argentum afin de découvrir ce qui a déclenché l'explosion du secteur. Lorsqu'ils arrivent à l'entrée du secteur, tout a été soufflé et il ne reste qu'un cratère immense avec une sorte de source d'énergie. En se rapprochant de la source, ils y voient un des dinosaures se faire happer et disparaître dans la source, avant qu'il en sorte un Baron des Enfers. Celui-ci va essayer d'attraper un des scientifiques pour l'entraîner dans la source. Le groupe pourra soit entrer dans la source et arriver en Enfer, soit retourner sur Terre pour en informer les autorités.

Acte II : Les Enfers

En arrivant en Enfer, le groupe découvre une installation martienne avec un symbole inconnu. Les dinosaures ont muté et sont devenus à moitié des entités démoniaques, dévorant toute forme de vie qui leur passe sous la gueule. Le portail qui les a menés ici est désormais fermé et l'alimentation de celui-ci est reliée à un temple géré par une IA nommée Sandesta.

L'équipe aura plusieurs objectifs :

- Arriver jusqu'au temple
- Désactiver ou convaincre l'IA de se libérer
- [Désactiver] Remplacer Sandesta par Nät
- [Désactiver] Redémarrer le portail
- [Convaincre] Relever le défi de Sandesta et vaincre le Gorog des Enfers
- [Convaincre] Survivre au piège de Sandesta (Glabrezu / Dinosaures ?)
- Fuir les Enfers

Acte III : Retour sur Terre

Pour retourner sur Terre, le groupe devra repasser par la Tour Argent, à laquelle sera arrivé l'U-NASA. Le groupe pourra s'expliquer à l'U-NASA et sera rapatrié sur Terre en quarantaine et accusé de la disparition de la population de la Tour Argent ainsi que la libération d'expériences illégales et dangereuses. Si le groupe évite de se confronter à l'U-NASA, il devra passer par la Tour Argent pour se rendre dans le secteur adjacent, L'Annexe.

Acte III.2 : Oopsie

Issela fait une fausse manip et le groupe se retrouve dans le Plan Ascendant au lieu d'arriver en Enfer (aled.). Le vaisseau ne pourra pas démarrer tant que ses senseurs ne seront pas recalibrés sur la dimension actuelle, c'est pourquoi le groupe devra acquérir des minéraux locaux afin que le scanner du vaisseau puisse identifier où il se trouve.

Le plan Ascendant est en perpétuel effondrement dans un brouillard constant, maintenu en équilibre infime grâce à des cristaux d'énergie d'un côté et une forme d'énergie sombre / antimatière / on sait pas trop de l'autre. La mission consistant à récupérer les cristaux, cela nuira à l'équilibre de cette dimension et elle commencera à s'effondrer aussitôt qu'un cristal sera retiré.

Les cristaux



Les cristaux maintiennent le plan ascendant en équilibre. Ils se trouvent un peu partout sur le plan, posés sur des réceptacles. Lorsqu'un cristal est retiré de son réceptacle, les alentours deviennent instables et commenceront à s'effondrer. Si trop de cristaux sont retirés, la dimension entière commencera à vaciller.

Les ténèbres

Les ténèbres se présentent sous forme d'ombres un peu effacées.
Pouvoirs ?

Acte IV : Prophétie des Enfers

En arrivant en Enfer, le groupe se retrouvera dans une caverne jonchée de cadavres de dinosaures. Ils devront échapper à un démon (style Glabrezu) en faisant le moins de bruit possible, jusqu'à atteindre une salle des caméras et une porte verrouillée par un scanner d'empreintes digitales, dont la main se trouve dans la caverne. Une fois la porte ouverte, ils trouveront :

- Une salle d'énigmes : cercles de lumière au sol, alcoves et runes
- Salle ouverte avec une baie vitrée, menant à un démon

Une fois ces salles passées, le groupe tombera dans un canyon qu'ils devront traverser pour finir dans une impasse avec un démon (Boss, style Démogorgon). Lorsque celui-ci est vaincu, il libérera un portail qui fera revenir le groupe sur la Terre ou Mars.

Acte V : Le Gorog

// Wallah c la merde

Dante 313 : Nuka Aelos

Nuka Aelos menait tranquillement des expériences sur des souris, afin de tester des agents immuno bactériens, lorsque l'une d'entre elles échappe à son contrôle et la mord. Aelos se sent vaciller, puis tomber, inconsciente. À son réveil, elle se trouve dans un laboratoire, ressemblant fortement au sien sur Mars, face à une jeune femme, répondant au nom de Emily Oswald. Celle-ci lui explique que son agent immuno bactérien est la seule solution pour mettre un terme à une épidémie dans un futur alternatif, et qu'il lui faut absolument des échantillons au plus vite, car chaque minute qu'elle passe ici est une minute qu'elle ne passe pas dans le futur.

Pour recréer des souches de son agent, elle devra regrouper ses recherches de son laboratoire, récupérer un catalyseur chimique dans la zone 51.5 et utiliser le tout avec l'énergie du Caveau pour créer un remède efficace. Seulement, Oswald n'est pas passée inaperçue, et tout le Secteur de la Tour Argent est en quarantaine pour la trouver. Une section armée, dirigée par un certain Doyle, est au courant des raisons de la venue d'Oswald, et cherche également à mettre la main sur Aelos pour éviter qu'Oswald arrive à ses fins.

Objectifs

- Récupérer les recherches dans les laboratoires
- Récupérer le catalyseur dans la zone 51.5
- Utiliser l'énergie du catalyseur
- Remettre l'agent immuno bactérien à Oswald

Dante 313 : Maja Jensen

Maja vient d'arriver à Zerk, la capitale de Mars, servant de centre transitoire entre les différents secteurs scientifiques. Le temps de son affectation, elle est contactée par Emily Oswald afin de faire un audit sur la sécurité du datacenter de Zerk.